

www.salamnu.com

سایت مرجع دانشجوی پیام نور

- ✓ نمونه سوالات پیام نور : بیش از ۱۱۰ هزار نمونه سوال همراه با پاسخنامه تستی و تشریحی
- ✓ کتاب ، جزو و خلاصه دروس
- ✓ برنامه امتحانات
- ✓ منابع و لیست دروس هر ترم
- ✓ دانلود کاملا رایگان بیش از ۱۴۰ هزار فایل مختص دانشجویان پیام نور

www.salamnu.com

کتاب

ریاضیات و کاربرد آن در

مدیریت

رشته های حسابداری و مدیریت

مؤلف: لیدا فرخی

تهیه ی پاور پوینت: اردوان میرزا^{ای}

تعداد واحد : ۳

اهداف درس

توانایی حل مسئله

تقویت تفکر ریاضی

آشنایی با: بردارها

ماتریس و دترمینان

دستگاه معادلات خطی و توابع خطی

تابع چند متغیره و معادلات دیفرانسیل

انتگرال

فهرست مطالب

- * فصل اول: بردارها
- * فصل دوم: ماتریس و دترمینان
- * فصل سوم: دستگاه معادلات خطی و توابع خطی
- * فصل چهارم: توابع چند متغیره
- * فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل
- * فصل ششم: انتگرال

فصل اول: بردارها

* بردارها در صفحه

* ضرب عددی دو بردار

* بردارها در فضای سه بعدی

* ضرب برداری بردارها

* بردارها در فضای n بعد

فصل دوم: ماتریس و دترمینان

* ماتریس

* دترمینان

* وارون ماتریس

فصل سوم: دستگاه معادلات خطی و توابع خطی

* دستگاه معادلات

* استقلال و وابستگی خطی

* رتبه ی یاک ماتریس

* توابع خطی

فصل چهارم: توابع چند متغیره

- * توابع چند متغیره
- * حد و پیوستگی توابع چند متغیره
- * مشتق های جزیی
- * دیفرانسیل کل و مشتقگیری ضمنی
- * ماقسیمم و مینیمم توابع دو متغیره
- * ماقسیمم و مینیمم توابع نسبت به شرایط داده شده

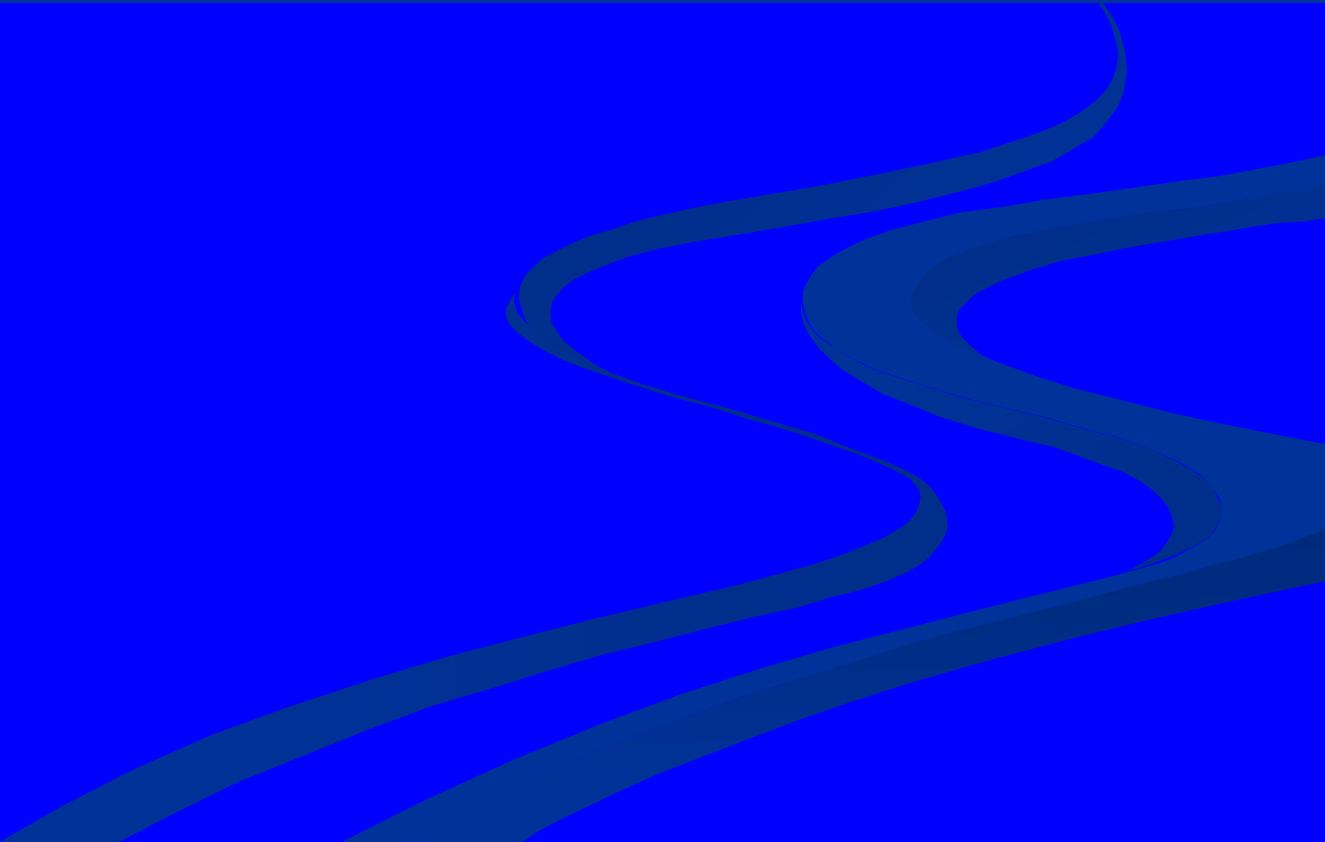
فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل

* آشنایی معادلات دیفرانسیل

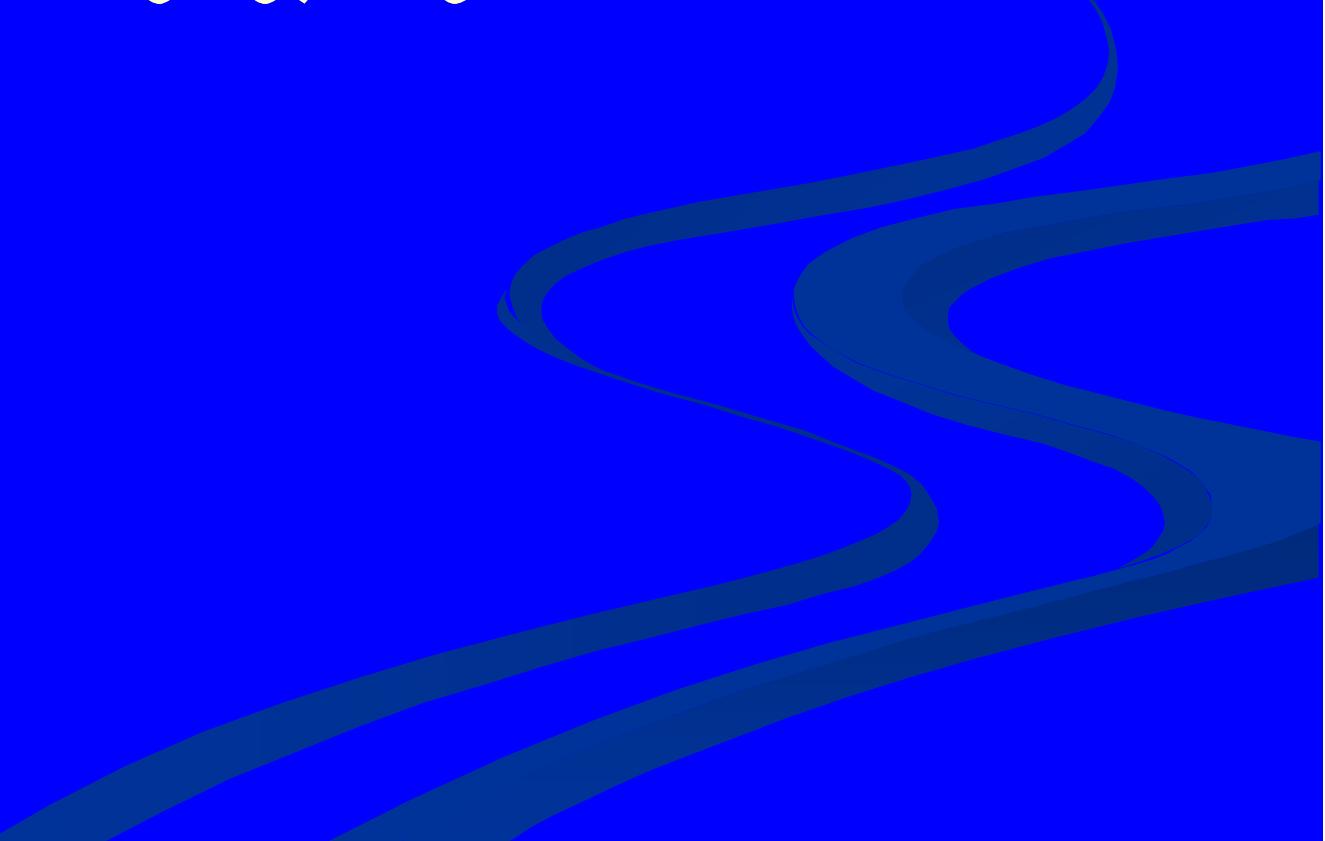
* معادلات دیفرانسیل جدایی پذیر

فصل ششم: انتگرال

* انتگرال *



فصل اول: بردارها



کمیتهایی مانند سرعت پا شتاب یا متحرک و نیروی وارد بر
یک جسم هنگامی مشخص می شوند که علاوه بر اندازه سو
و جهتشان نیز معین باشد. این نوع کمیت ها را برداری می
نمایم.

برخی از کمیت ها هنگامی که اندازه ی آنها بر حسب واحد مشخصی داده شود کاملا معین می شوند.

مانند درجه ی حرارت، جرم، طول و حجم ، هزینه و درآمد.

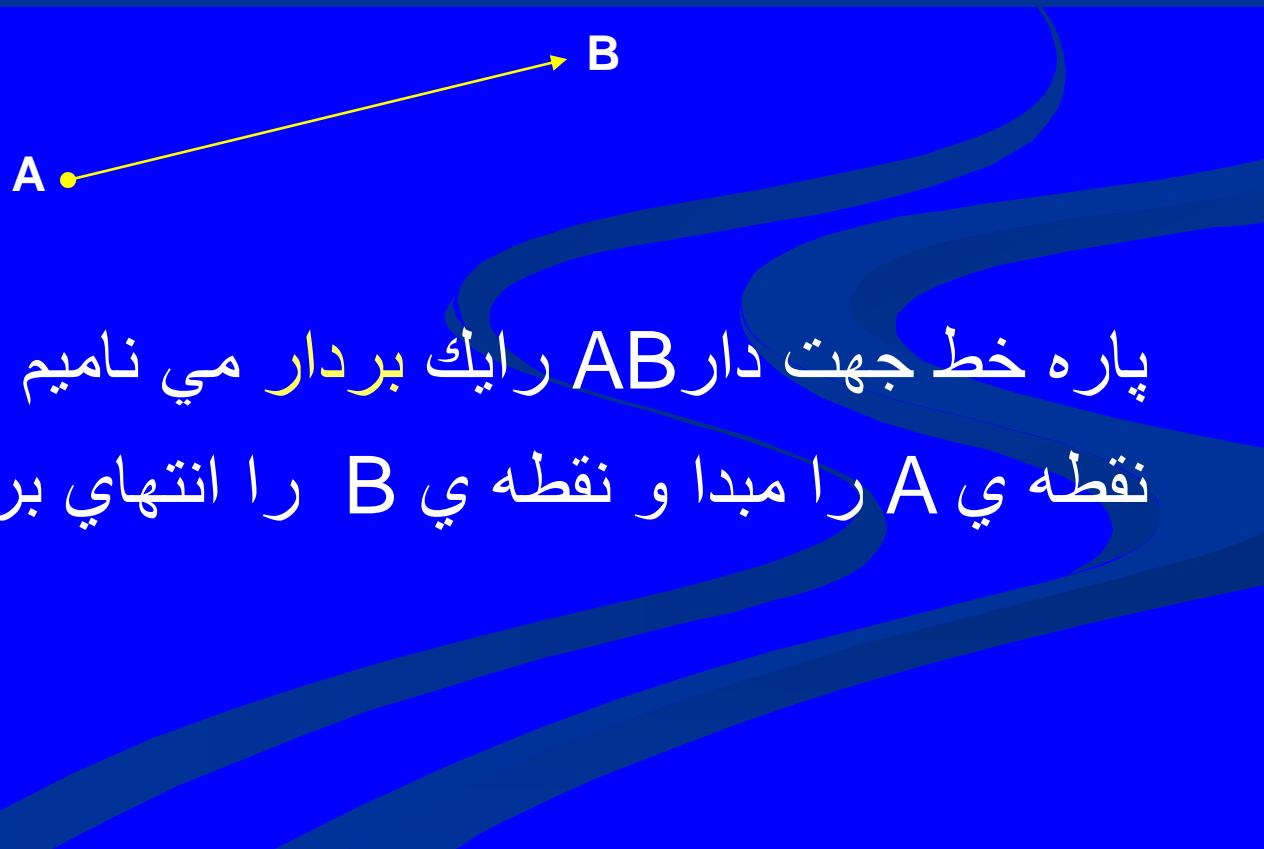
این گونه کمیت ها را عددی یا اسکالار می نامیم.

۱. ابتداء‌های در صفحه



۱.۱. اَنْعَرِيف

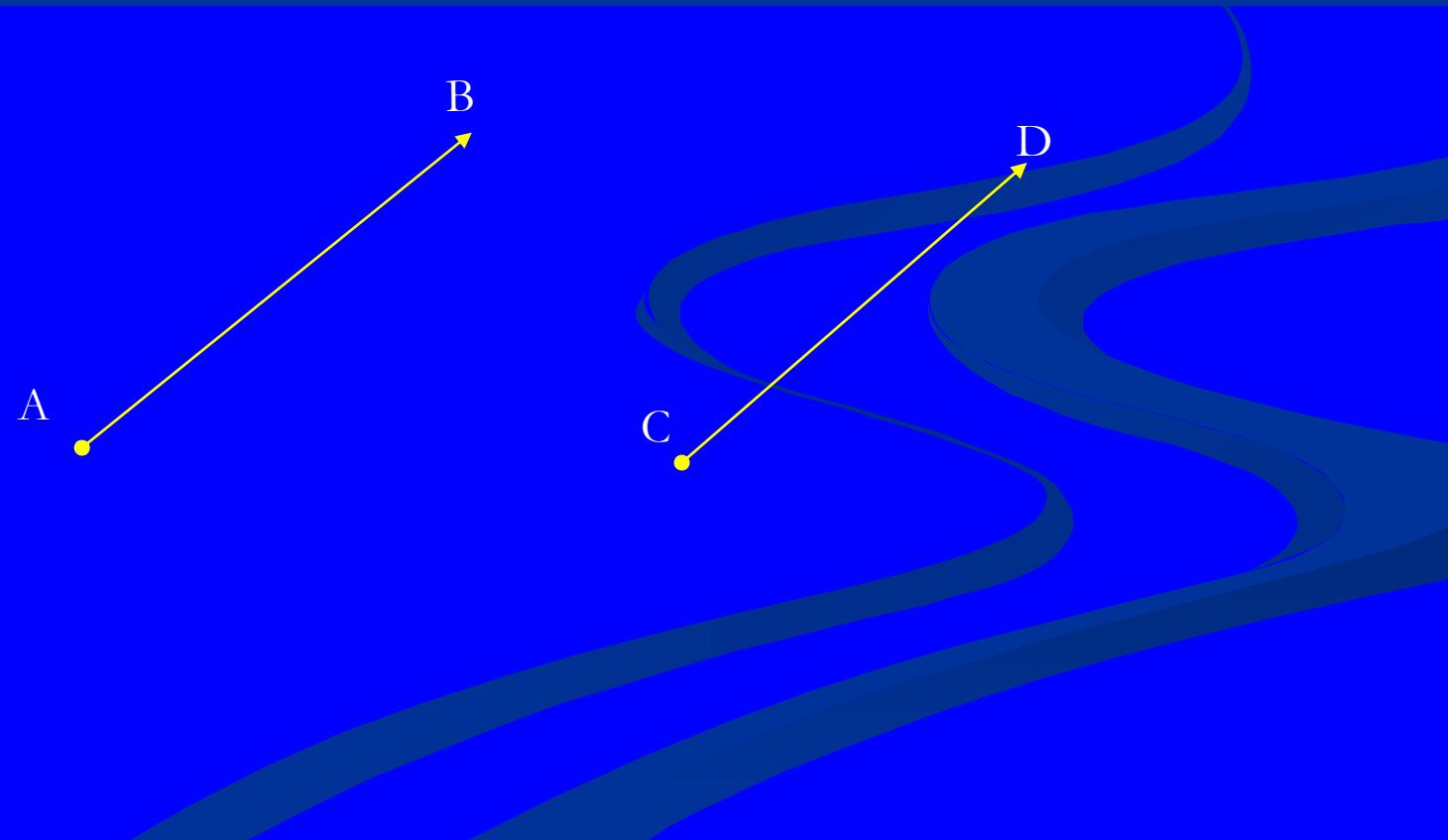
پاره خط AB که ابتدای آن A و انتهاي آن B است، يك پاره خط جهت دار ناميده مي شود. به شكل زير توجه كنيد:



پاره خط جهت دار \vec{AB} را يك بردار مي نامييم و با \vec{AB} نمايش ميدهيم نقطه ي A را مبدا و نقطه ي B را انتهاي بردار مي نامييم.

۲.۱.۱ نساوی دو بردار

دو بردار \vec{AB} و \vec{CD} را برابر یا همسنگ می نامیم و مینویسیم
اگر اندازه و جهت آنها یکی باشد. $AB=CD$



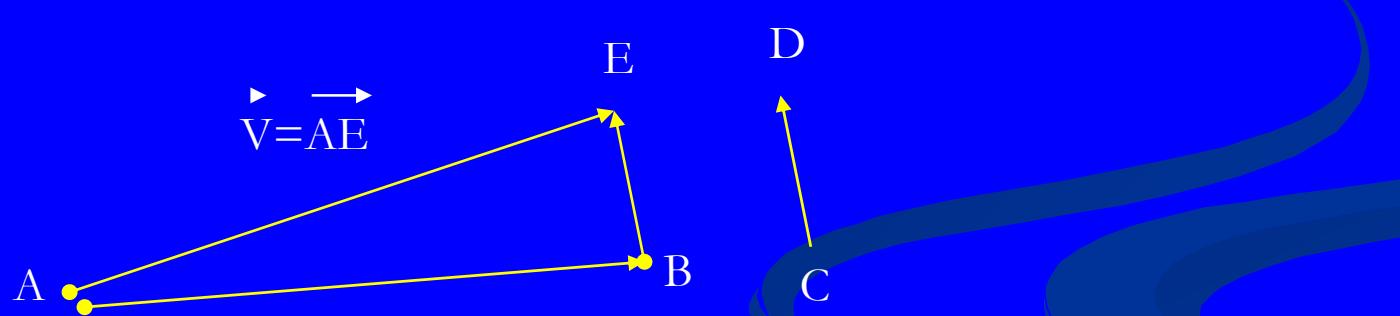
۳.۱.۱ جمع بردارها

دو بردار AB و CD را در نظر می‌گیریم. مجموع $AB+CD$ برداری است مانند V که به یکی از دو روش زیر به دست می‌آید.

با توجه به تعریف تساوی دو بردار، می‌توان دو بردار را که دارای یک مبدأ باشند نیز با یکدیگر جمع کرد.

روش اول

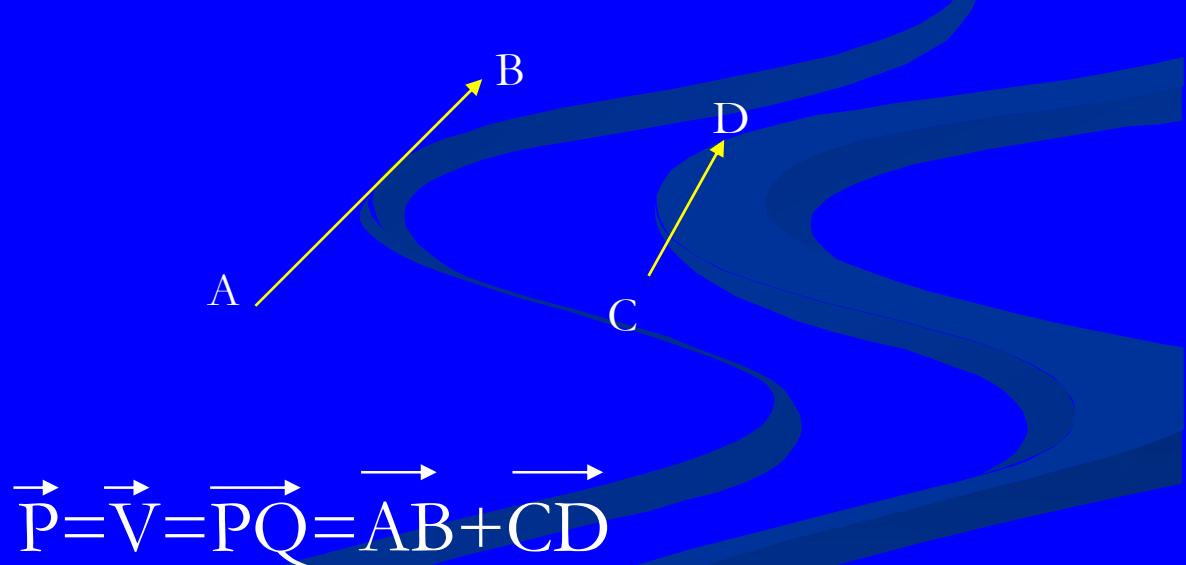
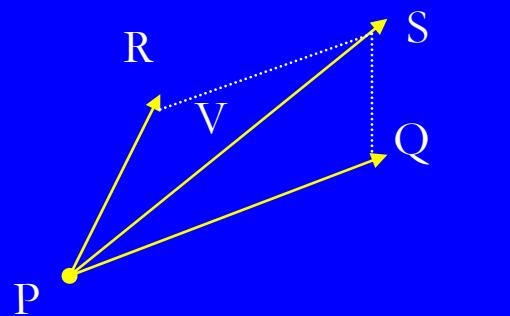
از نقطه ي B بردار \overrightarrow{CD} را برابر با بردار \overrightarrow{BE} رسم مي کنيم.
بردار مجموع دو بردار \overrightarrow{AB} و \overrightarrow{CD} است.



$$\overrightarrow{V} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BE} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$$

روش دوم

از نقطه‌ی دلخواه P، دو برابر PQ و PR را که به ترتیب برابر با بردارهای AB و CD هستند، رسم می‌کنیم. بردار PS قطرمتوازی الاضلاع حاصل از این دو بردار برابر با V مجموع دو بردار AB و CD است.



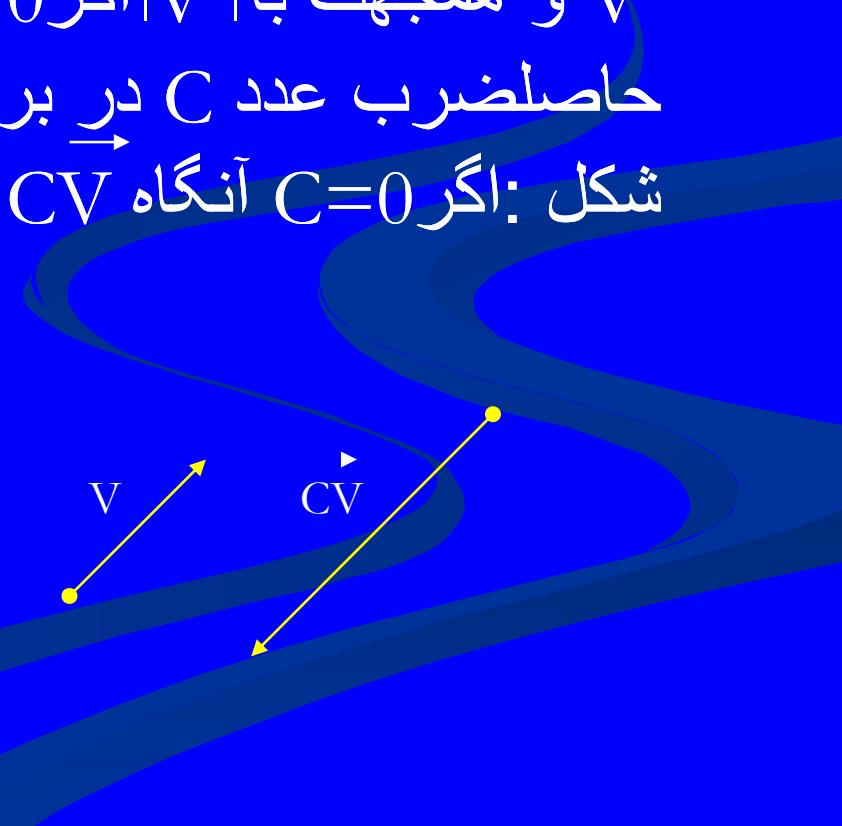
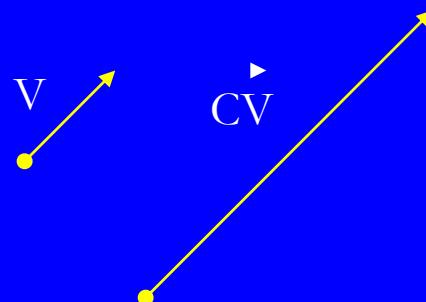
$$\vec{P} = \vec{V} = \vec{PQ} = \vec{AB} + \vec{CD}$$

۴.۱.۱ بردار صفر

اگر اندازه \vec{V} بردار \vec{V} برابر صفر باشد یعنی $|\vec{V}|=0$ ،
بردار \vec{V} را بردار صفر می نامیم و ۰ با نشان می دهیم. بنا
بر این اندازه \vec{V} برابر صفر است، ولی جهت آن
مشخص نیست.

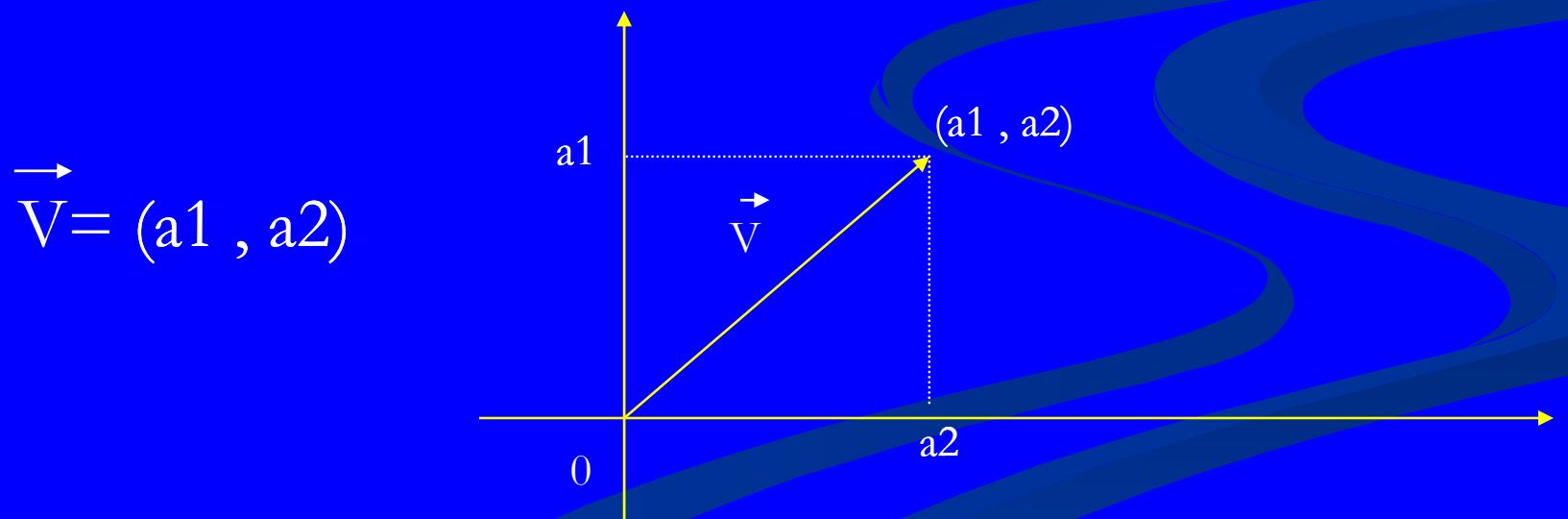
۱.۱.۱ ضرب عدد در بردار(ضرب اسکالر)

فرض می کنیم \vec{V} برداری دلخواه و C عددی حقیقی باشد. منظور از حاصلضرب عدد C در بردار \vec{V} برداری است با اندازه $|C|$ و همجهت با \vec{V} اگر $C > 0$ و در خلاف جهت \vec{V} اگر $C < 0$.
حاصلضرب عدد C در بردار \vec{V} را با \vec{CV} نشان می دهیم. در شکل: اگر $C=0$ آنگاه \vec{CV} برابر است با بردار صفر.



۱.۱.۱ تعریف

بردار \vec{V} را که ابتدای آن مبدأ مختصات و انتهاي آن نقطه ي (a_1, a_2) است در صفحه ي مختصات xoy است ، بردار نظير زوج مرتب (a_1, a_2) مي ناميم. اعداد a_1 و a_2 را مؤلفه هاي بردار \vec{V} مينامييم و مي نويسيم:



۱۱. قضیه

اگر $\vec{V}_1 = (a_1, a_2)$ و $\vec{V}_2 = (b_1, b_2)$ دو بردار باشند ، آنگاه مجموع $\vec{V}_1 + \vec{V}_2$ برابر است با:

$$\vec{V}_1 + \vec{V}_2 = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

۱۳. ۱. تعریف قرینه ی یک بردار

اگر $\vec{V} = (a_1, a_2)$ ، آنگاه بردار $(-a_1, -a_2)$ را قرینه ی بردار \vec{V} می نامیم و با $-\vec{V}$ - نشان می دهیم. پس:

$$-\vec{V} = (-a_1, -a_2)$$

۱۱.۱ تعریف تفاضل دو بردار

بردار $\vec{U} - \vec{V}$ را که مساوی با جمع $\vec{V} + (-\vec{U})$ با قرینهٔ \vec{U} است تفاضل U از V می‌نامیم و با $\vec{U} - \vec{V}$ نشان می‌دهیم. یعنی:

$$\vec{V} - \vec{U} = \vec{V} + (-\vec{U})$$

۱۵. تعبیر هندسی تفاضل دو بردار

نمایش های دو بردار \vec{V} و \vec{U} را از یک نقطه رسم می کنیم.
در این صورت، پاره خط جهت داری که مبدأ آن نقطه ی
انتهایی نمایش \vec{U} و انتهایی آن، نقطه ی انتهایی نمایش \vec{V}
باشد ، یک نمایش بردار $\vec{U}-\vec{V}$ است. زیرا بنا بر تعریف
جمع بردارها داریم:

$$\vec{U} + (\vec{V} - \vec{U}) = \vec{V}$$

۱۱.۱.۱ اندازه ی یک بردار

اندازه ی بردار $\vec{V} = (a_1, a_2)$ برابر است با:

$$V = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

۱۱.۱. قضیه

اگر \vec{V} و \vec{W} بردارهایی در V بوده و c و d اعدادی حقیقی باشند، آنگاه جمع برداری و ضرب اسکالر دارای خواص زیرند:

- (قانون جا به جایی جمع) $\vec{U} + \vec{V} = \vec{V} + \vec{U}$
- (قانون شرکت پذیری جمع) $\vec{U} + (\vec{V} + \vec{W}) = (\vec{U} + \vec{V}) + \vec{W}$
- برداری مانند 0 در \vec{V} وجود دارد به طوری که $\vec{V} + \vec{0} = \vec{V}$ (وجود همانی نسبت به عمل جمع)
- برداری مانند \vec{V} - و \vec{V} در هست به طوری که $\vec{V} + (-\vec{V}) = 0$ (وجود قرینه ی هندسی نسبت به عمل جمع)

ادامه

- (قانون شرکت پذیری) $\vec{V} = c (\vec{d}\vec{V})$
- (قانون بخشیدنی) $C (\vec{U} + \vec{V}) = c\vec{U} + c\vec{V}$
- (قانون بخشیدنی) $(c+d)\vec{U} = c\vec{U} + d\vec{U}$
- (وجود همانی نسبت به ضرب اسکالر) $\vec{U}^+ \vec{U} = \vec{U}$

۱.۱.۱ تعریف فضای برداری حقیقی

فضای برداری حقیقی \mathbb{V} مجموعه‌ای است از بردارها، همراه با مجموعه اعداد حقیقی (اسکالارها)، با دو عمل جمع برداری و ضرب اسکالار، به طوری که هر جفت بردار \vec{U} و \vec{V} در \mathbb{V} و هر اسکالار c ، بردارهای $\vec{U} + \vec{V}$ و $c\vec{U}$ طوری تعریف شده باشند که در خواص قضیه‌ی قبیل صدق کنند.

بردارهای یکه

اندازه‌ی هر دو بردار $(\mathbf{0} \text{ و } \mathbf{1})$ و $(\mathbf{1} \text{ و } \mathbf{0})$ ، برابر با ۱ است، آنها را بردارهای یکه می‌نامیم و با نمادهای زیر نشان میدهیم.

$$\vec{i} = (1,0)$$

$$\vec{j} = (0,1)$$

با توجه به نماد گذاری گذشته برای هر بردار $\vec{V} = (a_1, a_2)$ به
دست می آوریم:

$$(a_1, a_2) = a_1 (1, 0) + a_2 (0, 1) = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j}$$

بنابر این هر بردار V_2 در را می توان به صورت یک ترکیب خطی از دو بردار a_1 و a_2 (عبارتی به صورت $\alpha a_1 + \beta a_2$) نوشت. از این رو بردارهای a_1 و a_2 ترکیب خطی از a_1 و a_2 می نامند.

یک پایه برای فضای برداری V_2 تشکیل می دهند . تعداد عناصر

یک پایه یک فضای برداری ، بعد فضای برداری نام دارد.

بنابر این V_2 یک فضای برداری دو بعدی است.

۲۵. ۱. تعریف توازی بردارها

دو بردار \vec{U} و \vec{V} را موازی می نامیم ، در صورتی که اسکالر (عدد حقیقی) c وجود داشته باشد، به طوری که $\vec{V} = c\vec{U}$.

۲۵. ۱. ا قضیه

اگر \vec{V} بردار نا صفری باشد ، آنگاه

$$\vec{U} = \frac{1}{|\vec{V}|} \vec{V}$$

بردار یکه (واحد) هم جهت با \vec{V} است.

۱۲. ضرب عددی لو بردار

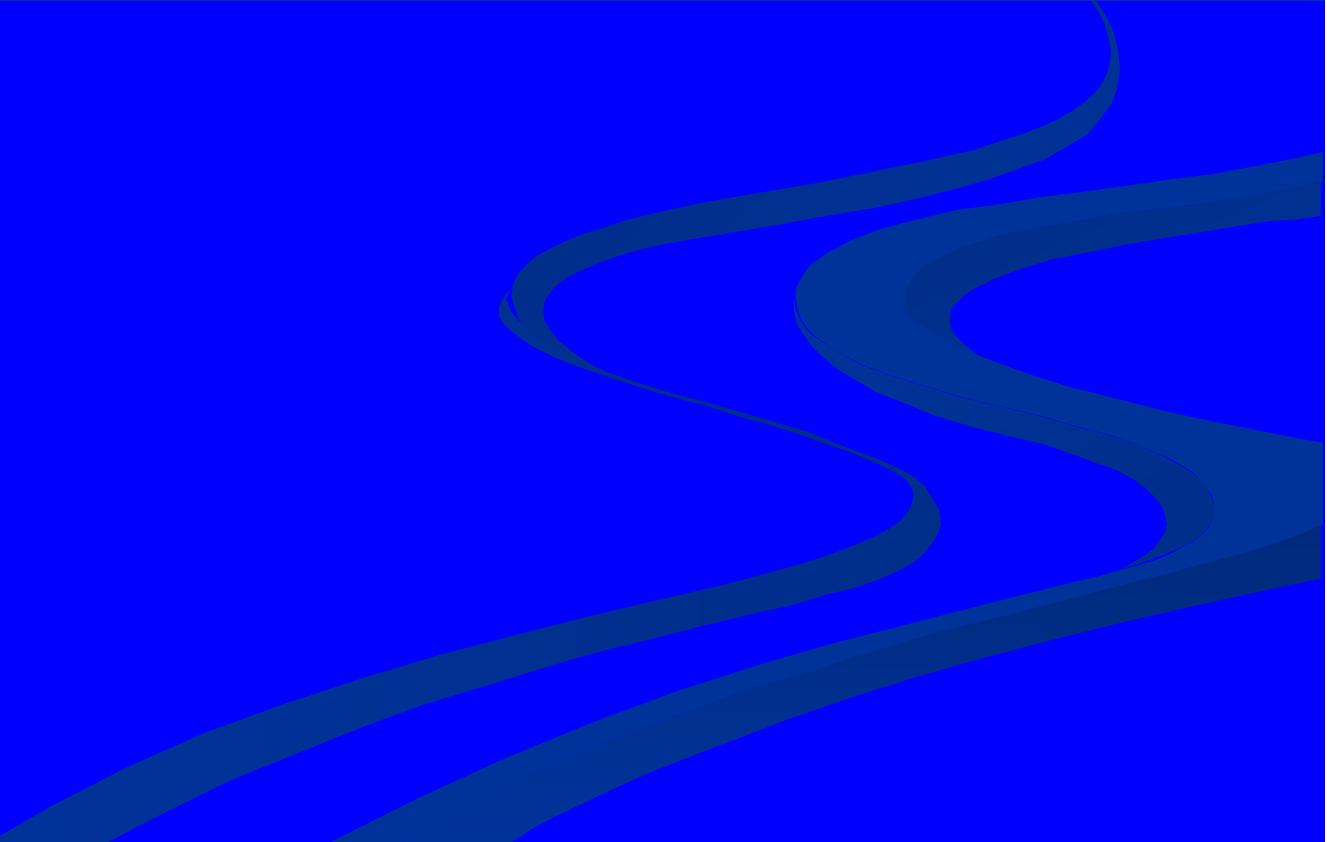


۱.۲.۱ تعریف ضرب عددی دو بردار

اگر (a_1, a_2) و (b_1, b_2) دو بردار در \mathbb{V}^2 باشند ، آنگاه حاصل ضرب عددی دو بردار \vec{U} و \vec{V} را با $\vec{U} \cdot \vec{V}$ نشان می دهیم و به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = (a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2) = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

نوجه می کنیم که حاصلضرب عدی دو بردار ، عدی حقیقی است و بردار نیست. این حاصلضرب داخلی یا حاصلضرب نقطه ای دو بردار نیز نامیده می شود.



۳-۲-۱ قضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} و \vec{W} بردارهایی در V^2 بوده و c یک اسکالر باشد.
آنگاه:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = \vec{V} \cdot \vec{U} \quad .1$$

$$\vec{U} \cdot (\vec{V} + \vec{W}) = \vec{U} \cdot \vec{V} + \vec{U} \cdot \vec{W} \quad .2$$

$$(\vec{U} + \vec{V}) \cdot \vec{W} = \vec{U} \cdot \vec{W} + \vec{V} \cdot \vec{W} \quad .3$$

$$c(\vec{U} \cdot \vec{V}) = (c\vec{U}) \cdot \vec{V} = \vec{U} \cdot (c\vec{V}) \quad .4$$

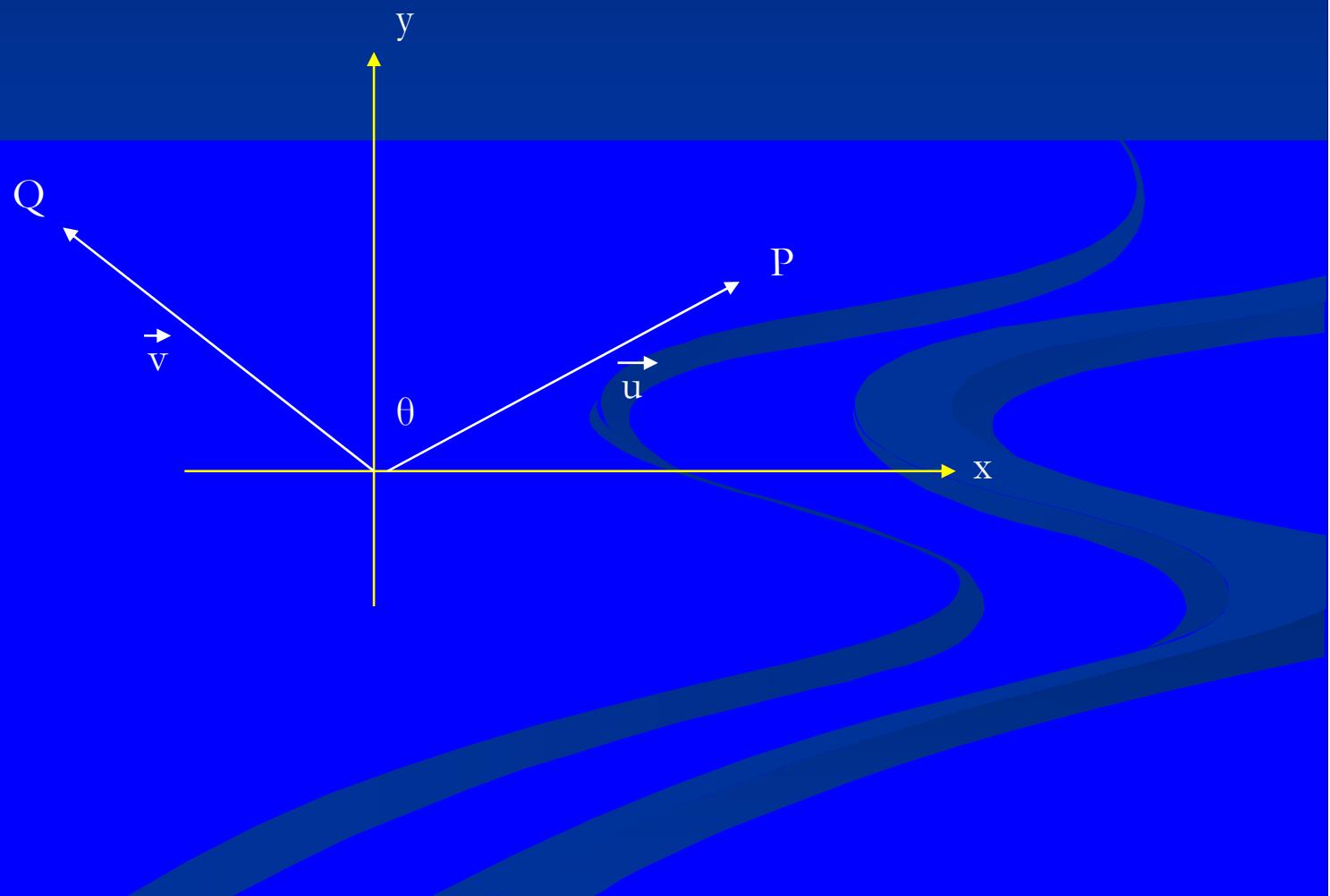
$$0 \cdot \vec{U} = 0 \quad .5$$

$$\vec{V} \cdot \vec{V} = |\vec{V}| \quad .6$$

۵.۲.۱ تعریف زاویه ی بین دو بردار

فرض می کنیم \vec{U} و \vec{V} دو بردار نا صفر باشند به طوری \vec{U} که مضرب اسکالاری از \vec{V} نباشد. اگر \vec{OP} و \vec{OQ} به ترتیب بردار های نمایشگر \vec{U} و \vec{V} باشند. آنگاه زاویه ی بین \vec{U} و \vec{V} را کوچکترین زاویه ی بین دو پاره خط OP و OQ تعریف می کنیم.

شکل زیرزاویه θ بین دو بردار را ذر حالتی که مضرب اسکالاری از نباشد، نشان می دهد:



۲۶-۱ قضیه

اگر θ زاویه بین دو بردار \vec{U} و \vec{V} باشد، آنگاه:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = |\vec{U}| |\vec{V}| \cos \theta$$

۲.۱ نتیجه

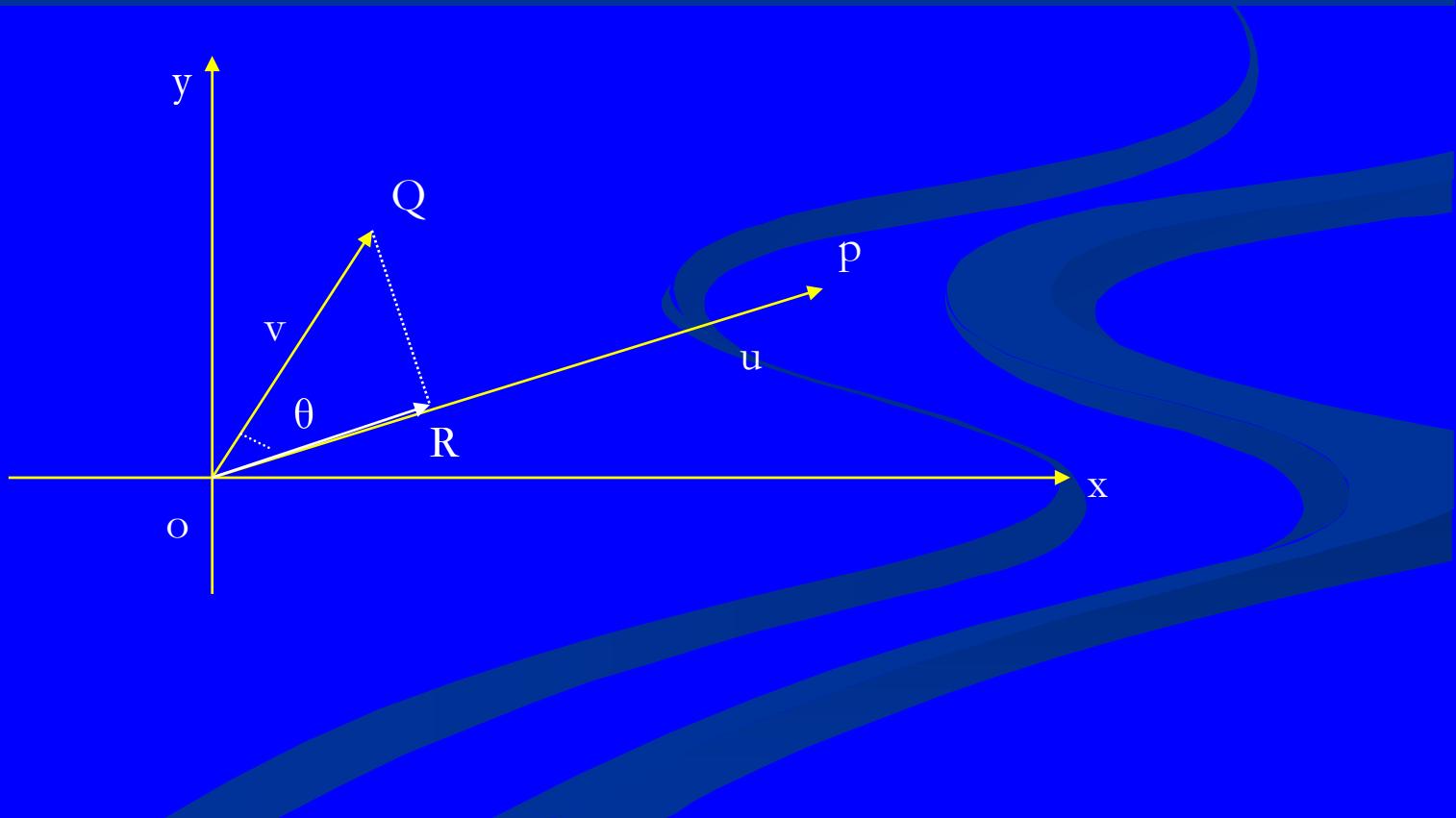
از قضیه ی قبل نتیجه می شود که دو بردار \vec{U} و \vec{V} بر هم عمودند (متعامدند) اگر و تنها اگر:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$$

۱۰. ۲. ۱ تصویر یک بردار بر روی بردار دیگر

فرض می کنیم \vec{OP} و \vec{OQ} به ترتیب نمایشگرهای بردارهای U و V باشند. تصویر OQ در جهت \vec{OP} ، بردار OR است، که در آن R پای عمود از نقطه Q ی بر خطی است که از دو نقطه ی که از دو نقطه D و P می گذرد.

شکل: تصویر بردار \vec{V} بر روی بردار \vec{P}



۱۱.۲.۱ تعریف

اگر \vec{U} بردار ناصفری باشد، تصویر برداری \vec{V} روی بردار \vec{U} به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$\text{Proj}_{\vec{U}} \vec{V} = \frac{\vec{U} \cdot \vec{V}}{|\vec{U}|^2} \vec{U}$$

تصویر اسکالار \vec{V} روی \vec{U} برابر با $|\vec{V}| \cos\theta$ است . با توجه به قضیه داریم:

$$\vec{V} \cos\theta = \frac{\vec{V} \cdot \vec{U}}{|\vec{U}|} = \vec{V} \cdot \left(\frac{\vec{U}}{|\vec{U}|} \right)$$

۳.۱ بردارها در فضای سه بعدی



۱.۳.۱ تعریف

مجموعه‌ی تمام سه‌تایی‌های مرتب از اعداد حقیقی را فضای عددی سه‌بعدی می‌نامیم و با \mathbb{R}^3 نشان می‌دهیم.

هر سه‌تایی مرتب (x, y, z) را یک نقطه در فضای عددی سه‌بعدی می‌نامیم.

۲-۳-۱ قضیه

فاصله ی بین دو نقطه $p(x_1, y_1, z_1)$ و $p(x_2, y_2, z_2)$ برابر است با:

$$| \bar{p}_1 p_2 | = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

۳.۱ تعریف

یک بردار در فضای سه بعدی، یاک سه تایی مرتب از اعداد حقیقی به صورت (a_1, a_2, a_3) است. اعداد a_1, a_2 و a_3 را مولفه هایی بردار (a_1, a_2, a_3) می نامیم. مجموعه تمام بردارهایی به صورت (a_1, a_2, a_3) را با $V3$ نشان می دهیم.

اگر بردارهای \vec{i} و \vec{j} و \vec{k} عبارت باشند از:

$$\vec{i} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{j} = (0, 1, 0)$$

$$\vec{k} = (0, 0, 1)$$

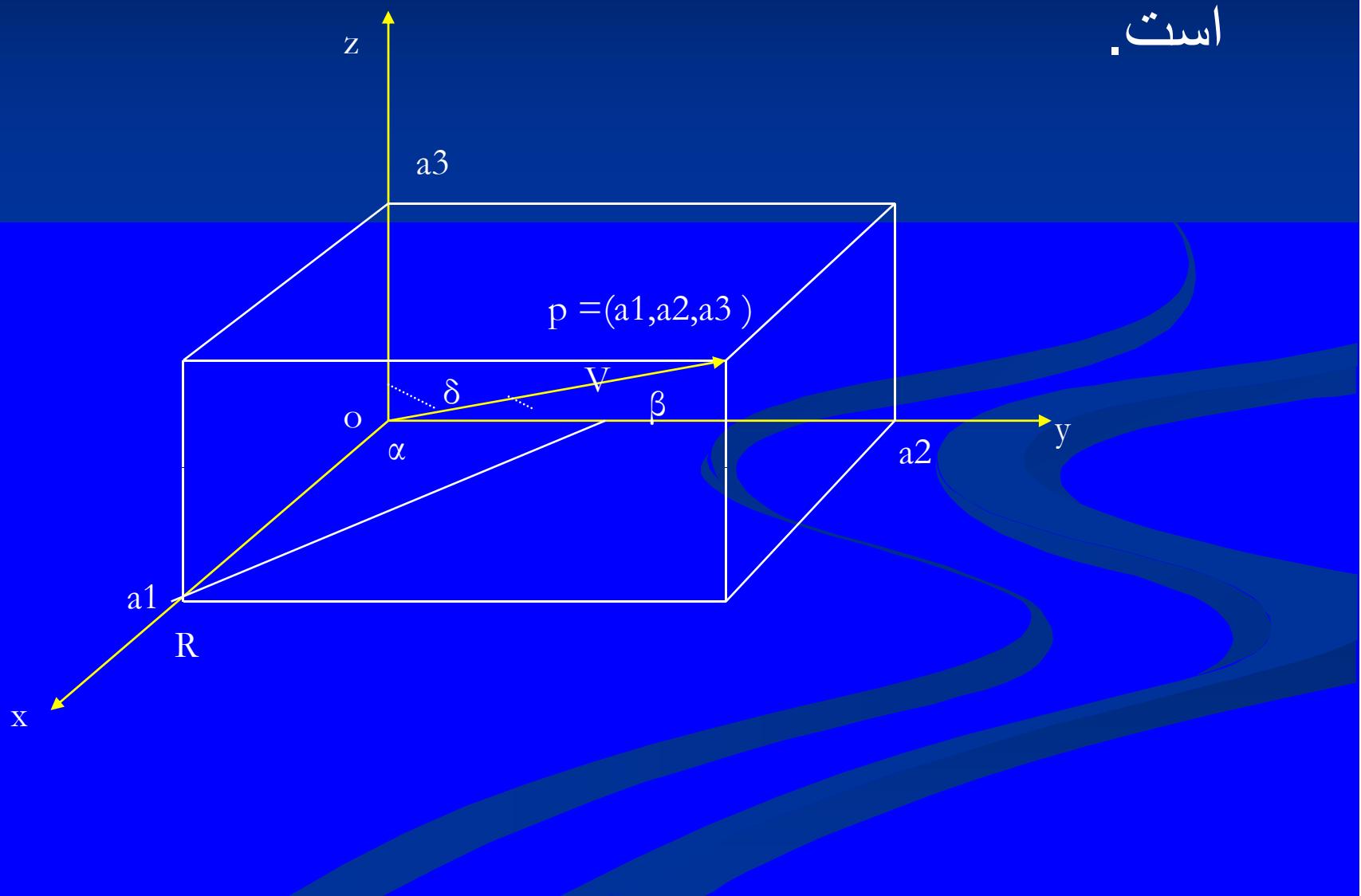
آنگاه هر بردار $\vec{V} = (a_1, a_2, a_3)$ در 3D را می توان به صورت زیر نوشت:

$$\vec{V} = (a_1, a_2, a_3) = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$$

۵.۳.۱ تعریف

سه زاویه α و β و γ زوایایی که بردار \vec{v} نا صفر به ترتیب با جهت مثبت محورهای x و y و z می سازد را زوایای هادی $\vec{\gamma}$ می نامیم. توجه کنید که هر زاویه γ هادی بزرگتر یا مساوی 0 و کوچکتر یا مساوی π است.

زوايا هادي بردار $\vec{V} = (a_1, a_2, a_3)$ در شکل نشان داده شده است.



در شکل مؤلفه های V اعدادی مثبت و زوایایی هادی آن مثبت و کوچکتر $\frac{\pi}{2}$ از هستند. به طوری که در شکل دیده می شود، مثلث قائم الزاویه OPR است و داریم :

$$\cos\alpha = \frac{|\vec{OR}|}{|\vec{OP}|} = \frac{a_1}{|\vec{V}|}$$

می توان نشان داد که دستور اخیر به ازای $\pi/2 \leq \alpha \leq \pi$
نیز برقرار است. دستور های مشابهی برای $\cos\beta$ و
 $\cos\alpha$ به دست می آیند.

$$\cos\beta = \frac{a^2}{|\vec{V}|}$$

$$\cos\alpha = \frac{a^3}{|\vec{V}|}$$

اعداد $\cos\alpha$ و $\cos\beta$ و $\cos\delta$ را کسینوسهای هادی
بردار \vec{V} می نامند.

توجه کنید که بردار صفر ، زوایایی هادی و در نتیجه کسینوس
های هادی ندارد.

۷.۳.۱ نکته

اگر اندازه ی یک بردار و کسینوسهای هادی آن معلوم باشند، آنگاه بردار به طور منحصر به فردی معمی است، زیرا:

$$a_1 = \cos \alpha |\vec{v}|$$

$$a_2 = \cos \beta |\vec{v}|$$

$$a_3 = \cos \delta |\vec{v}|$$

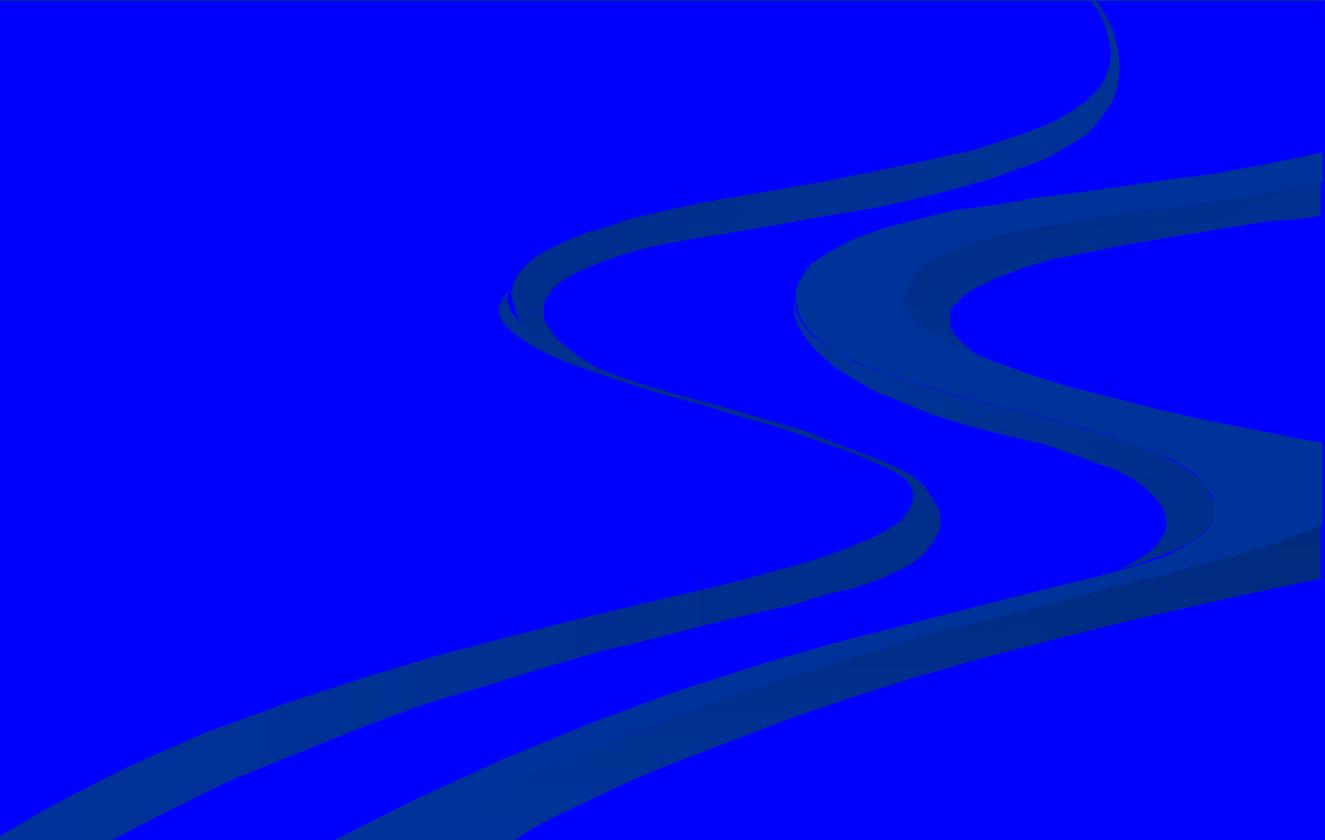
۱.۳.۱ قضیه

اگر $\cos \alpha$ و $\cos \beta$ و $\cos \delta$ کسینوسهای هادی بردار باشند، آنگاه:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \delta = 1$$

۱۵-۳-۱ نتیجه

از قضیه و تعریف کسینوسهای هادی نتیجه می شمد که مؤلفه های یک بردار یکه کسینوسهای هادی آن هستند.



به عبارت دیگر اگر $V = (a_1, a_2, a_3)$ بردار یکه هم جهت باشد آنگاه:

$$\begin{aligned}\vec{u} &= \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{a_1}{\|\vec{v}\|} \vec{i} + \frac{a_2}{\|\vec{v}\|} \vec{j} + \frac{a_3}{\|\vec{v}\|} \vec{k} \\ \vec{u} &= \cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k}\end{aligned}$$

در مورد بردارهای فضایی اعمال جمع ، تفریق، ضرب اسکالر و ضرب عددی دو بردار در V_3 ، مشابه آنچه V_2 در تعریف می شوند.

فرض می کنیم $\vec{V} = (b_1, b_2, b_3)$ و $\vec{U} = (a_1, a_2, a_3)$ یک اسکالر باشد. داریم:

الف

$$\begin{aligned}\vec{u} + \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) \\ &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)\end{aligned}$$

ب

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) \\ &= (x_1 - b_1, x_2 - b_2, x_3 - b_3)\end{aligned}$$

$$\vec{c} = c(a_1, a_2, a_3) = (ca_1 + ca_2 + ca_3)$$

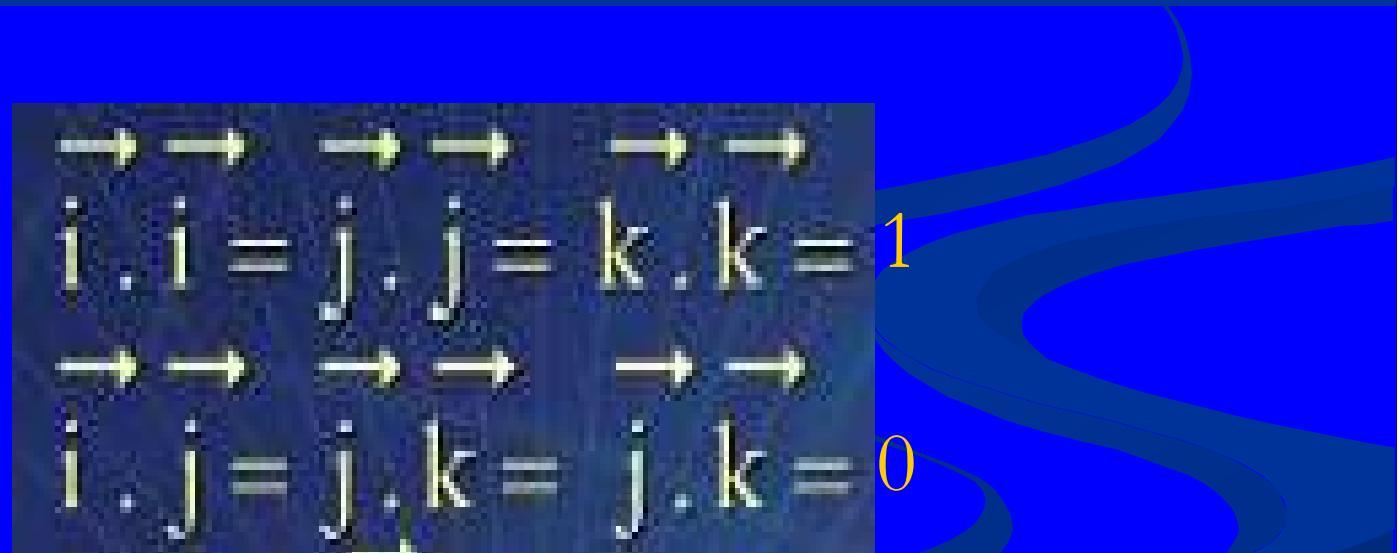
پ

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) \\ &= a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3\end{aligned}$$

ت

۱۳) ازکته

به آسانی می توان نشان داد که:



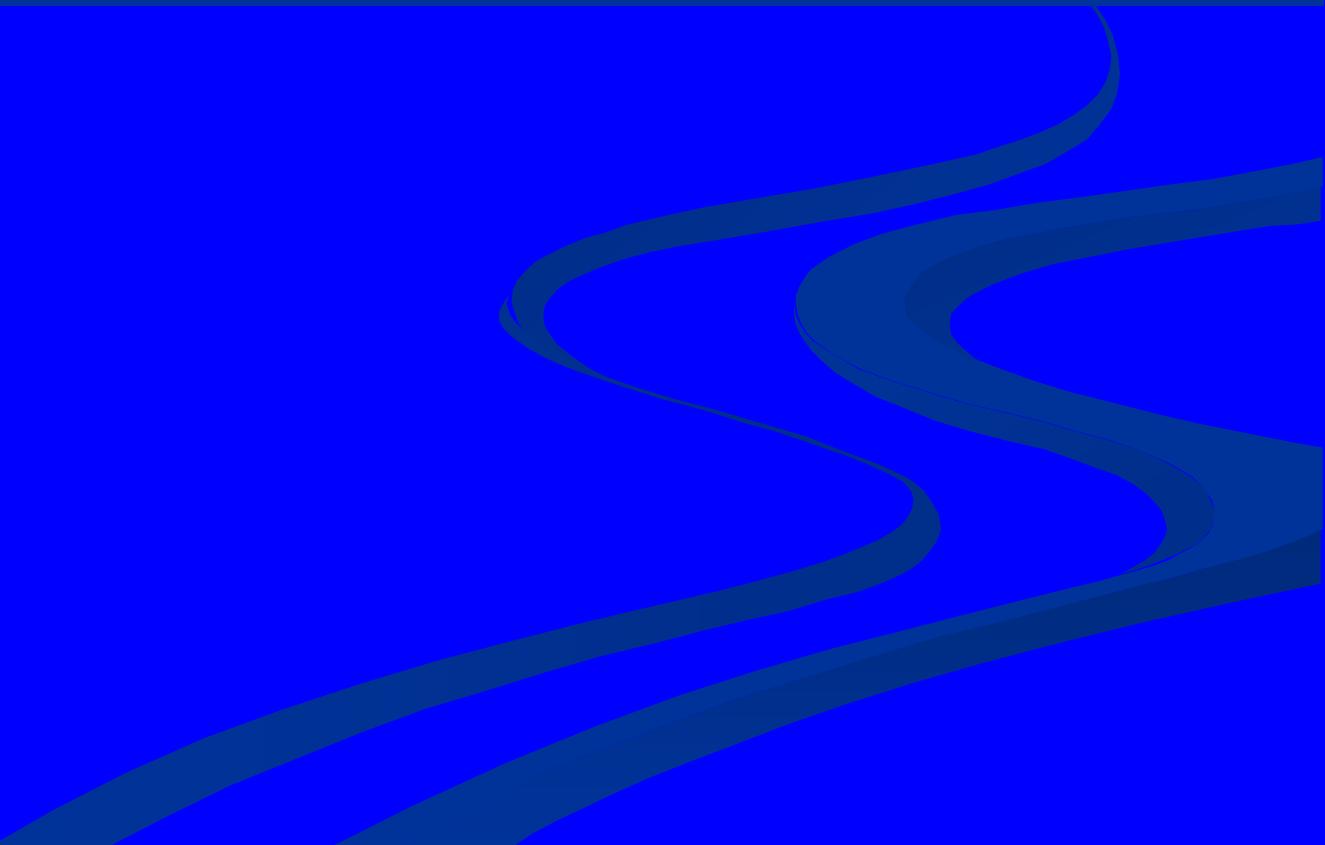
۱۵.۳. اقضیه

اگر θ زاویه بین دو بردار نا صفر \vec{U} و \vec{V} در \mathbb{R}^3 باشد آنگاه:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = |U| |V| \cos \theta$$

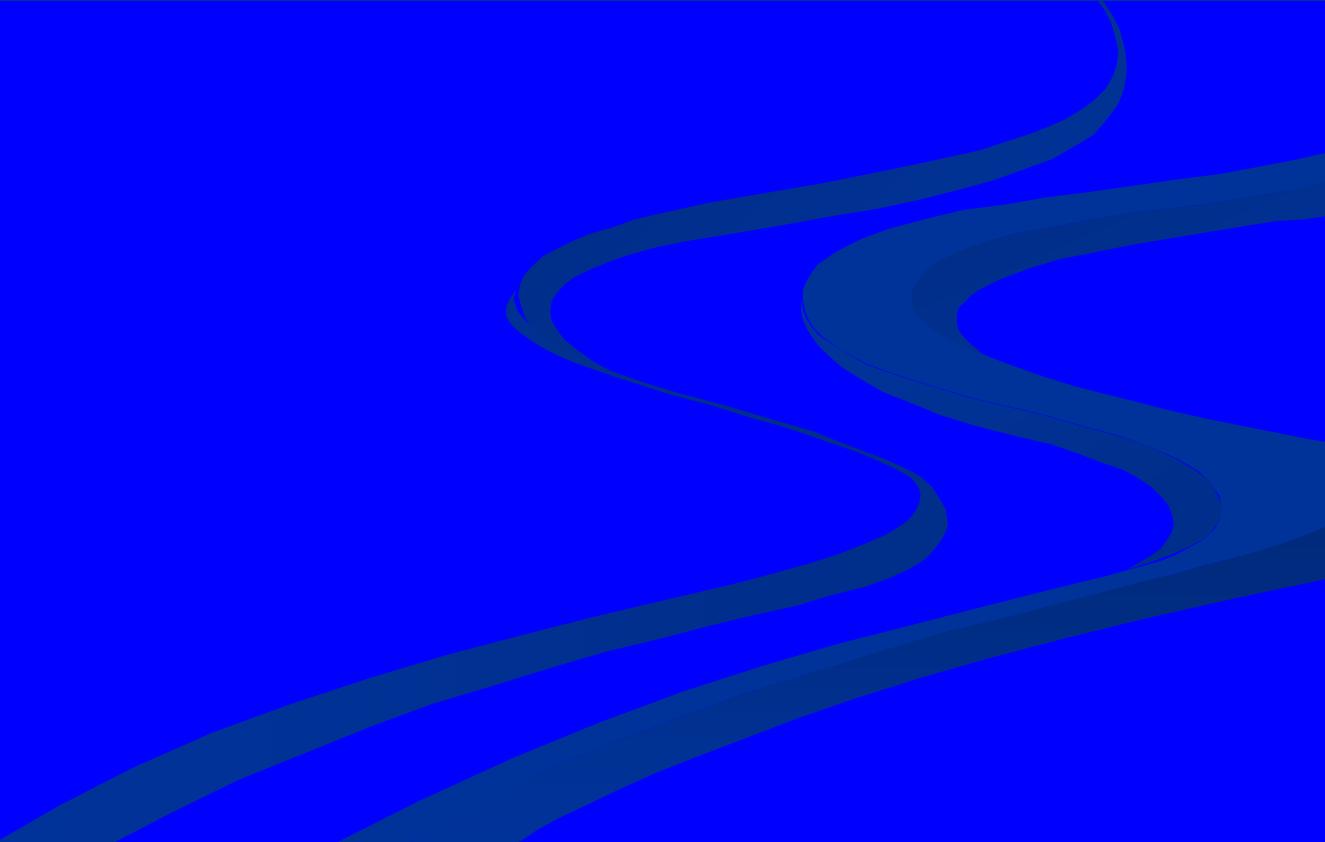
۱۳.۱ تعریف

دو بردار در V^3 را موازی می نامیم اگر و تنها اگر یکی از
بردارها مضرب اسکالاری از دیگری باشد.



۱۷-۳-ا قضیه

دو بردار نا صفر در V_3 موازی اند اگر و تنها اگر زاویه بین آنها 0 یا π باشد.



۱۸- اقضیه

دو بردار نا صفر \vec{U} و \vec{V} در \mathbb{R}^3 متعامدند اگر و تنها اگر
 $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$

۲. اخرب برداری بردارها

۱-۳-۱ تعریف

اگر $\vec{U} = (a_1, a_2, a_3)$ و $\vec{V} = (b_1, b_2, b_3)$ آنگاه حاصل ضرب برداری U در V با نشان U^*V می دهیم. برداری است که به صورت زیر تعریف می شود:

$$\vec{U}^*\vec{V} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

برای سهولت در یادگیری و به ذهن سپردن دستور $\vec{U}^* \vec{V}$ ، از نمادترمینین استفاده می کنیم. یک دترمینان مرتبه ی دوم را به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

با استفاده از نماد دترمینان دستور محاسبه $\vec{U}^* \vec{V}$ به صورت زیر در می آید:

$$\vec{U} \times \vec{V} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} k$$

سمت راست عبارت اخیر را می توان با نماد زیر نشان داد:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a & b & c \\ d & e & f \end{vmatrix}$$

۳-۲-۱ قضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} بردارهایی در \mathbb{R}^3 باشند، آنگاه:

$$\vec{U} * \vec{V} = -(\vec{V} * \vec{U})$$

۳-۲-۱ قضیه

اگر \vec{i} و \vec{j} و \vec{k} بردارهای یکه ی ∇^3 باشند، آنگاه:

$$\begin{aligned}\vec{i} \times \vec{i} - \vec{j} \times \vec{j} - \vec{k} \times \vec{k} &= 0 \\ \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \quad \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} \\ \vec{j} \times \vec{i} &= -\vec{k}, \quad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \quad \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}\end{aligned}$$

۵.۳. اقضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} و \vec{W} بردارهایی در $V3$ و یک اسکالر باشد آنگاه:

$$U \times U = 0$$

$$U \times 0 = 0 \times U = 0$$

$$(cU) \times V = c(U + V) = U \times (cV)$$

$$U \times (V + W) = (U \times V) + (U \times W) + (U \times W)$$

$$(U + V) \times W = (U \times W) + (V \times W)$$

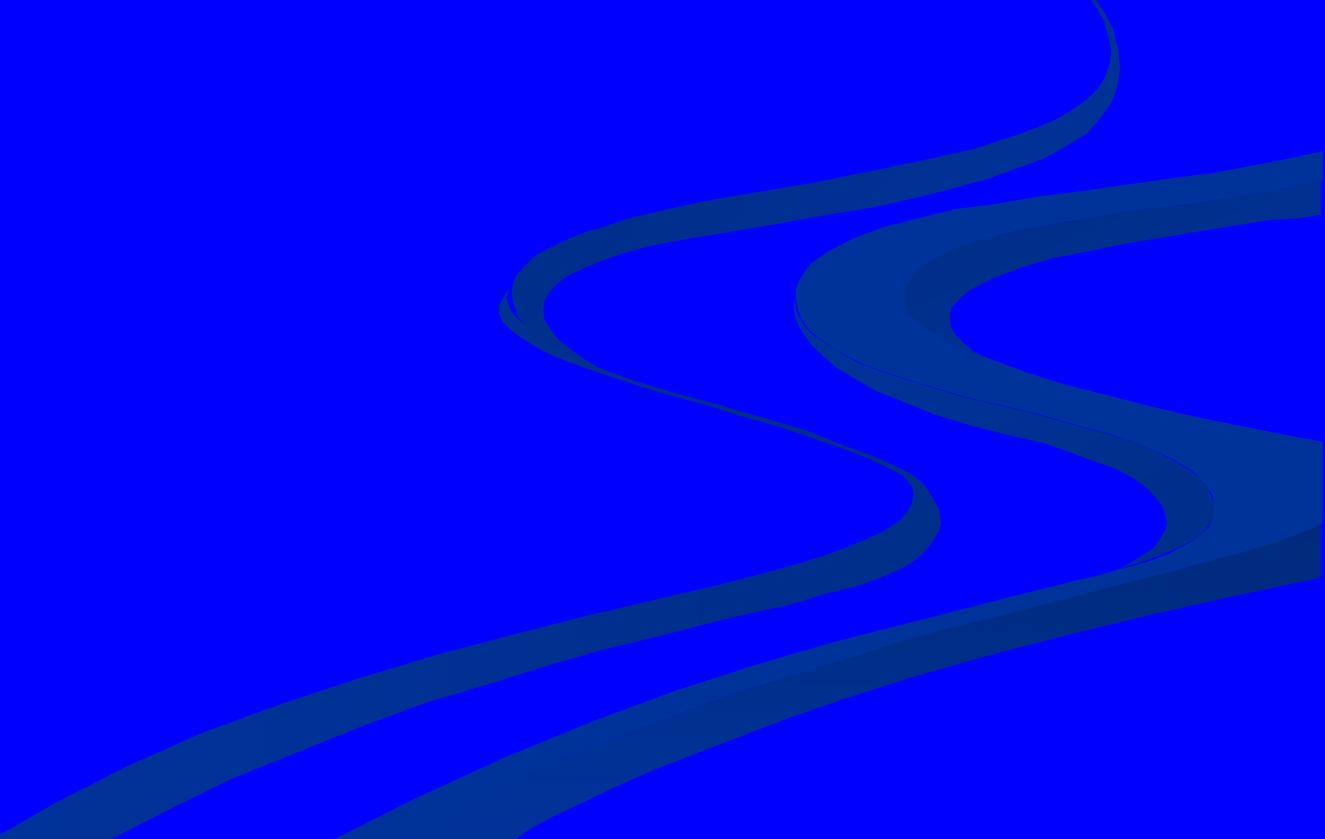
۳-۱) قضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} دو بردار V3 و θ زاویه ی بین \vec{U} و \vec{V} باشد، آنگاه:

$$|\vec{U} * \vec{V}| = |\vec{U}| |\vec{V}| \sin\theta$$

۹-۳- انتیجه

اگر \vec{U} و \vec{V} دو بردار نا صفر در V^3 باشند آنگاه و موازی اند
اگر و تنها اگر $\vec{U} * \vec{V} = 0$



۱۱-۳- اقضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} و \vec{W} سه بردار در \mathbb{R}^3 باشند، آنگاه:

$$U \cdot (V \times W) = (U \times V) \cdot W \quad (\text{ل})$$

$$U \times (V \times W) = (U \cdot W) V - (U \cdot V) W \quad (\text{ل})$$

۱۴.۱ تعریف

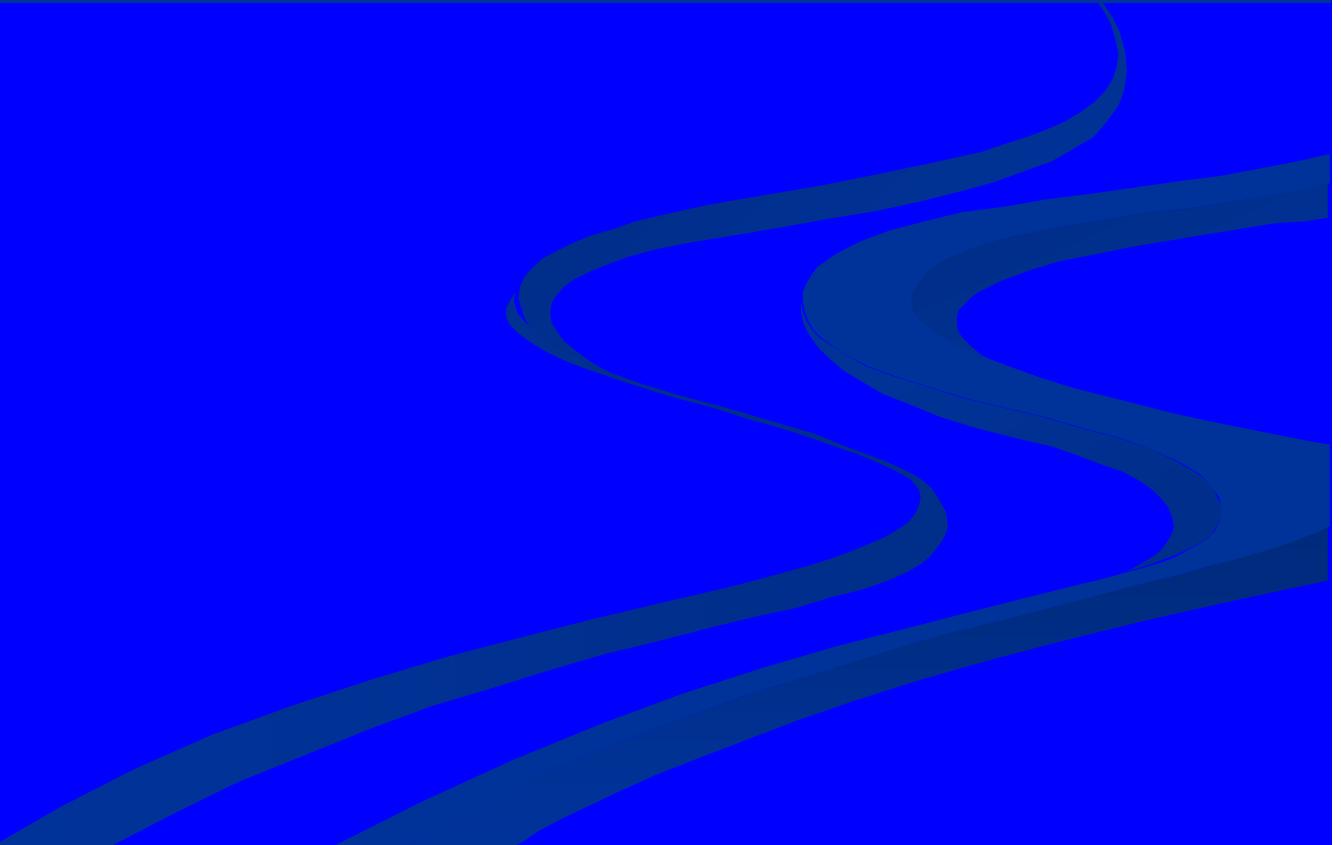
فرض می کنیم $\vec{V} = (b_1, b_2, b_3)$ و $\vec{U} = (a_1, a_2, a_3)$ و $\vec{W} = (c_1, c_2, c_3)$. حاصلضرب $\vec{U} \cdot (\vec{V}^* \vec{W})$ را حاصلضرب عددی سه گانه بردارهای \vec{U} و \vec{V} و \vec{W} می نامیم.

حاصلضرب عددی سه گانه برابر است با:

$$U \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = a - b + c$$



حاصلضرب عددی سه گانه یا اسکالر است.



۱۳- اقضیه

اگر \vec{U} و \vec{V} دو بردار نا صفر در باشند آنگاه:

$$\vec{U} \cdot (\vec{U} \times \vec{V}) = 0$$
$$\vec{V} \cdot (\vec{U} \times \vec{V}) = 0$$

۲. ابرهای فضای ۴ بعدی



۱.۵. اَنْتَرِيف

فرض کنید n عدد صحیح مثبتی باشد، n تایی مرتب مجموعه ای از n عدد است که به ترتیب معینی نوشته شده اند.

اعداد حقیقی x_1, x_2, \dots, x_n را به ترتیب مؤلفه های اول تا n ام این n تایی مرتب می خوانیم. مجموعه ی تمام n تایی های مرتب را با \mathbb{R}^n نشان می دهیم.

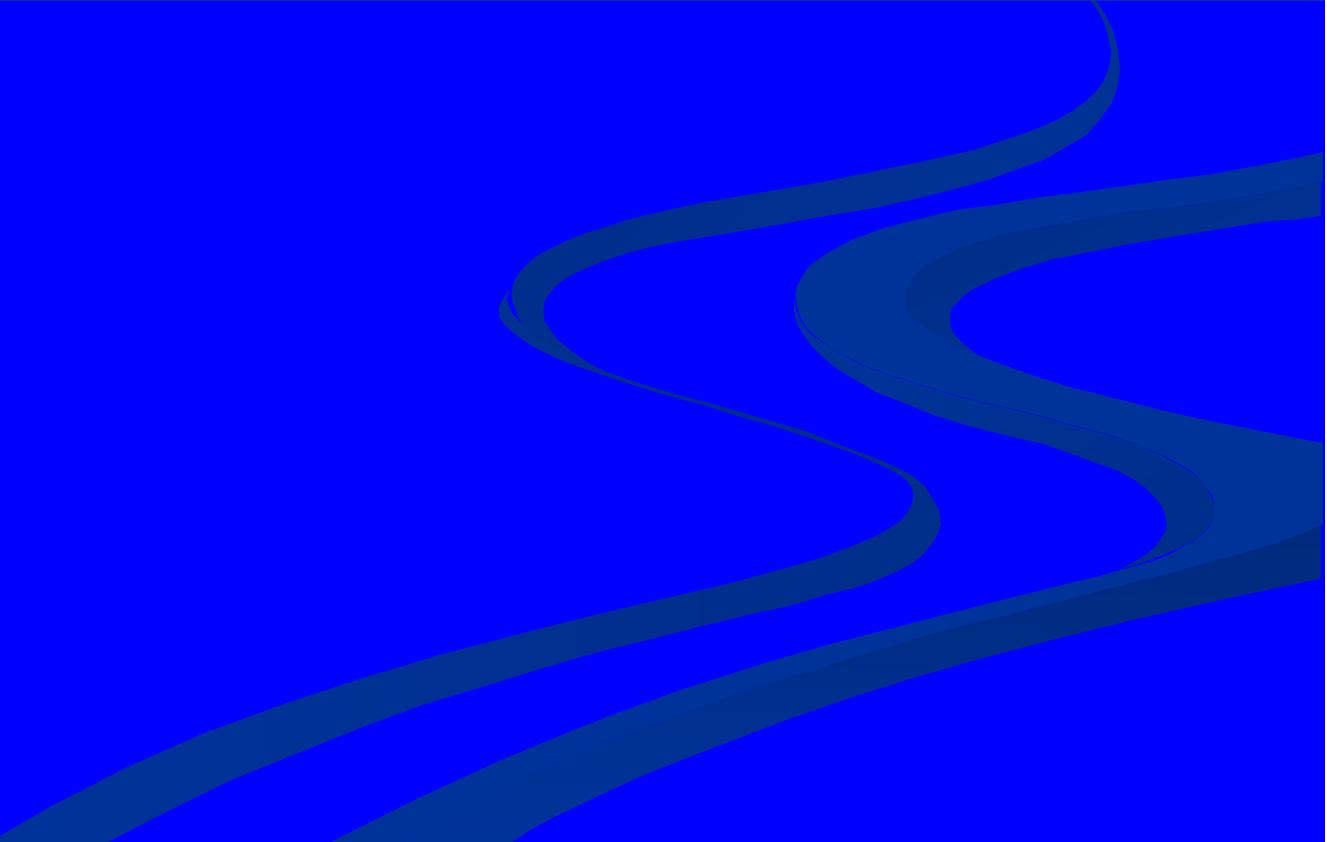


دو تایی مرتب $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ و $Y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ را
برابر مب نامیم اگر و تنها اگر برای هر $j = 1, 2, \dots, n$ داشته
باشیم:

$$x_j = y_j$$

۳-۵. اَنْتَرِيُف

فرض می کنیم $\vec{V} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ و $\vec{U} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ دو بردار در V_n و عدد حقیقی (اسکالر) باشد.



مجموع دو بردار و ضرب اسکالر عدد در بردار به صورت
زیر تعزیف می شود:

$$\vec{U} + \vec{V} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n)$$

$$c\vec{U} = (ca_1, ca_2, \dots, ca_n)$$

۳-۵. اقضیه

فرض می کنیم \vec{U} و \vec{V} و \vec{W} سه بردار در V_n و c و k دو اسکالر (عدد حقیقی) باشند. در این صورت

الف) جمع بردارها جا به جایی پذیر است، یعنی

$$\vec{U} + \vec{V} = \vec{V} + \vec{U}$$

ب) جمع بردارها شرکت پذیر است، یعنی

$$(\vec{U} + \vec{V}) + \vec{W} = \vec{U} + (\vec{V} + \vec{W})$$

پ) عمل جمع دارای عضو خنثی است یعنی
بردار $(0, 0, \dots, 0)$ بردار صفر n مؤلفه ای وجود دارد به
طوری که

$$\vec{U} + \vec{0} = \vec{U}$$

ت) برای هر \vec{U} بردار فرینه $\vec{-U}$ - وجود دارا به طوری که

$$\vec{U} + (-\vec{U}) = \vec{0}$$

$$c(\vec{U} + \vec{V}) = c\vec{U} + c\vec{V}$$

(ث)

$$(c k)\vec{U} = c(k\vec{U})$$

$$(c+k)\vec{U} = c\vec{U} + k\vec{U}$$

(ج)
(ح)

خ) وجود همانی نسبت به ضرب اسکالر، یعنی

$$1\vec{U} = \vec{U}$$

۵.۱ تعریف

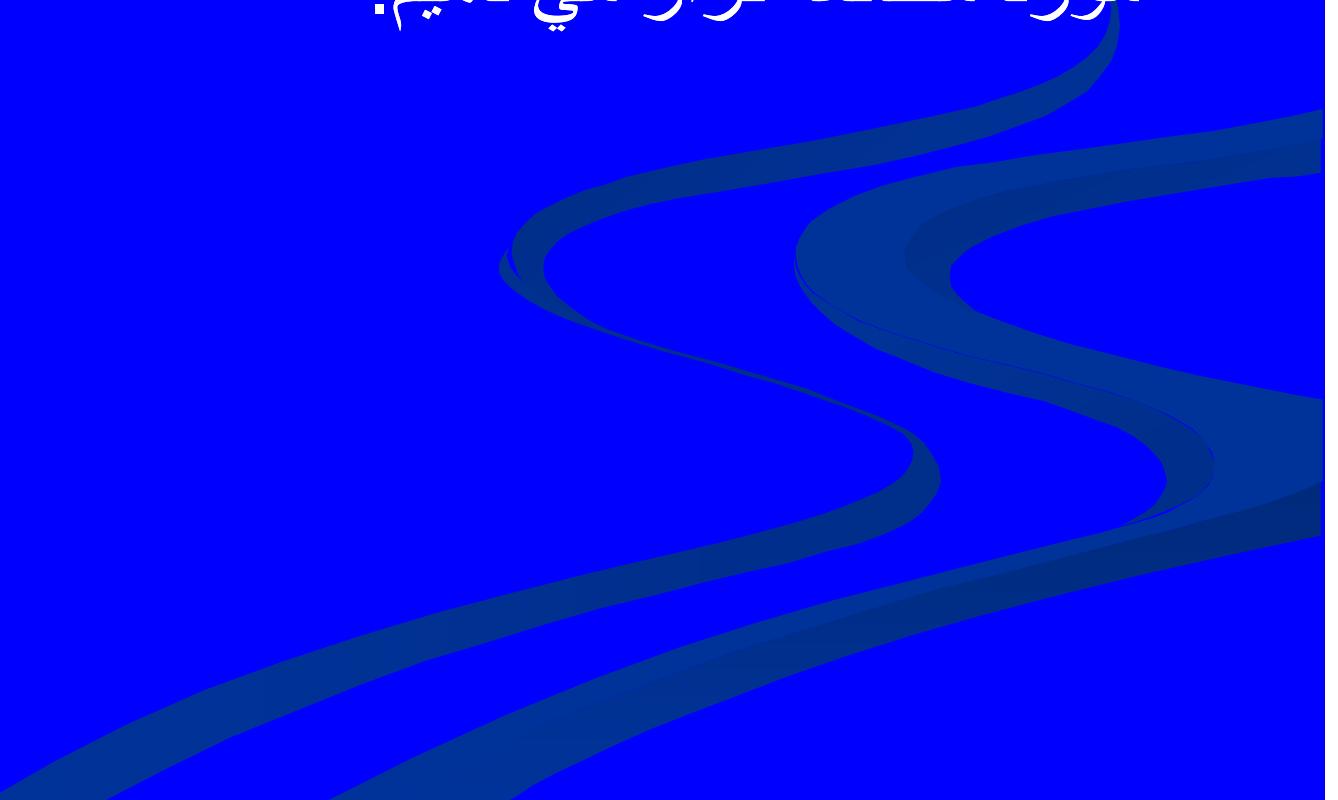
طول بردار $U = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ برابر است با

$$\|U\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$$

فصل دوم: ماتریس و دترمینان



در این فصل با معرفی ماتریس مفهوم بردار را تعمیم می دهیم. همچنین انواع ماتریس، ماتریسهای خاص و اعمال جبری روی ماتریس ها، دترمینین و وارون ماتریس را مورد مطالعه قرار می دهیم.



۱۲ مانیپیس



۱.۱.۲ تعریف

هر جدولی از اعداد را که شامل m سطر و n ستون باشد، یک ماتریس $m \times n$ می‌نامیم و به شکل زیر نشان می‌دهیم.

$$n = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

یا

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

هر یک از اعداد a_{ij} را یک عنصر یا درایه ماتریس می نامیم. در اینجا a اندیس سطر و j اندیس ستون است، به بیان دیگر، عنصر a_{ij} در محل تلاقی سطر i و ستون j از ماتریس قرار دارد.



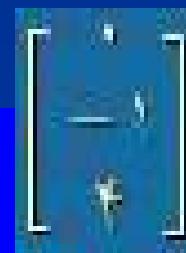
۱.۲ تعریف

الف) هر گاه ماتریس $A = (a_{ij})_{mn}$ تنها دارای یک سطر باشد، یعنی $m=1$ ، این ماتریس را یک ماتریس سطري (بردار سطري) مي ناميم.

ماتریس [۱ و ۴ و ۳]- یک ماتریس سطري است.

اگر ماتریس $A = (a_{ij})_{mn}$ تنها دارای یک ستون باشد. یعنی $n=1$ ، این ماتریس را یک ماتریس ستونی (بردار ستونی) می‌نامیم.

یک ماتریس ستونی است.



ماتریس

پ) اگر تمام عناصر ماتریس $A=(a_{ij})_{mn}$ صفر باشند آن را ماتریس صفر می نامیم و به صورت $A=0_{mn}$ یا $A=0$ نشان می دهیم. مانند:

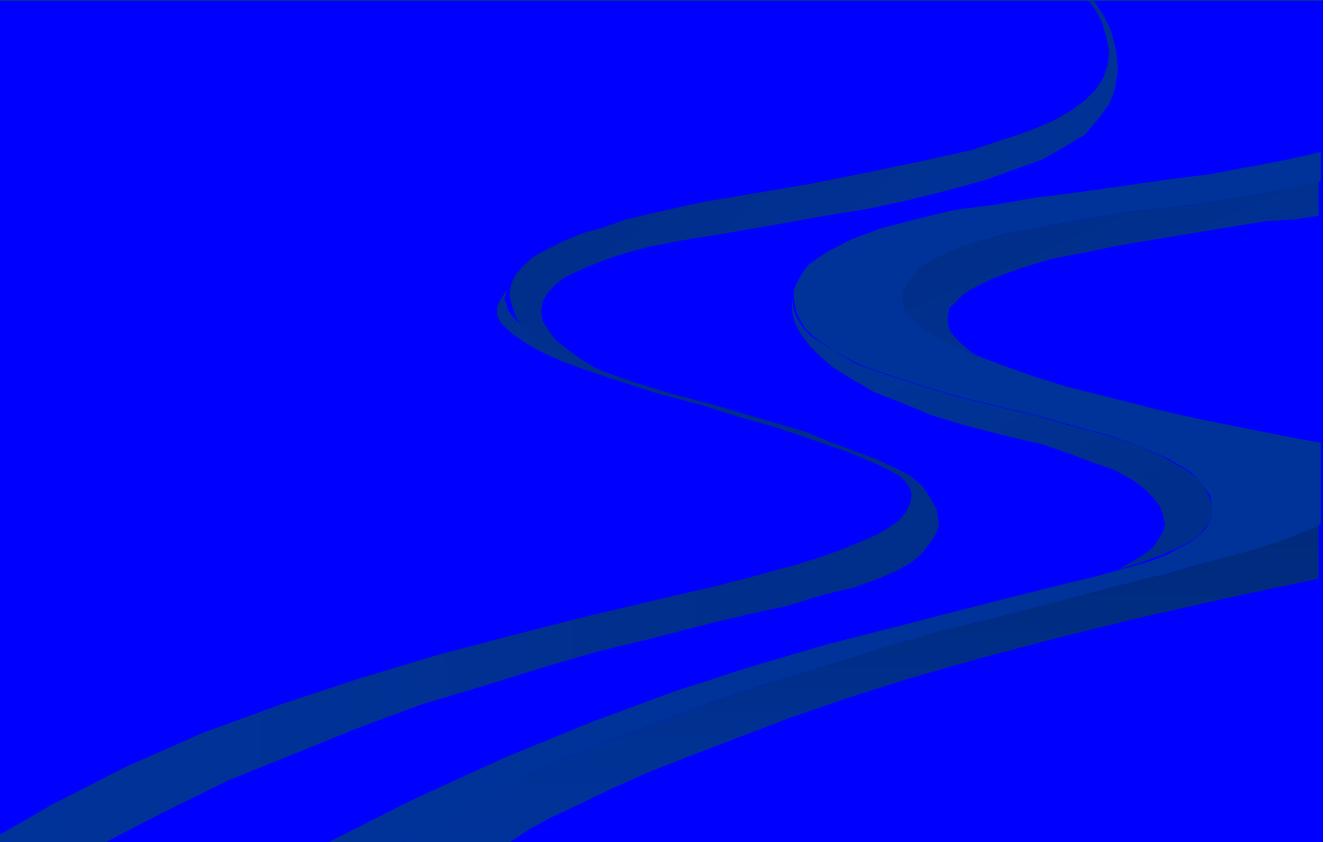
$$F = \begin{bmatrix} & & \\ & \ddots & \\ & & \end{bmatrix}$$

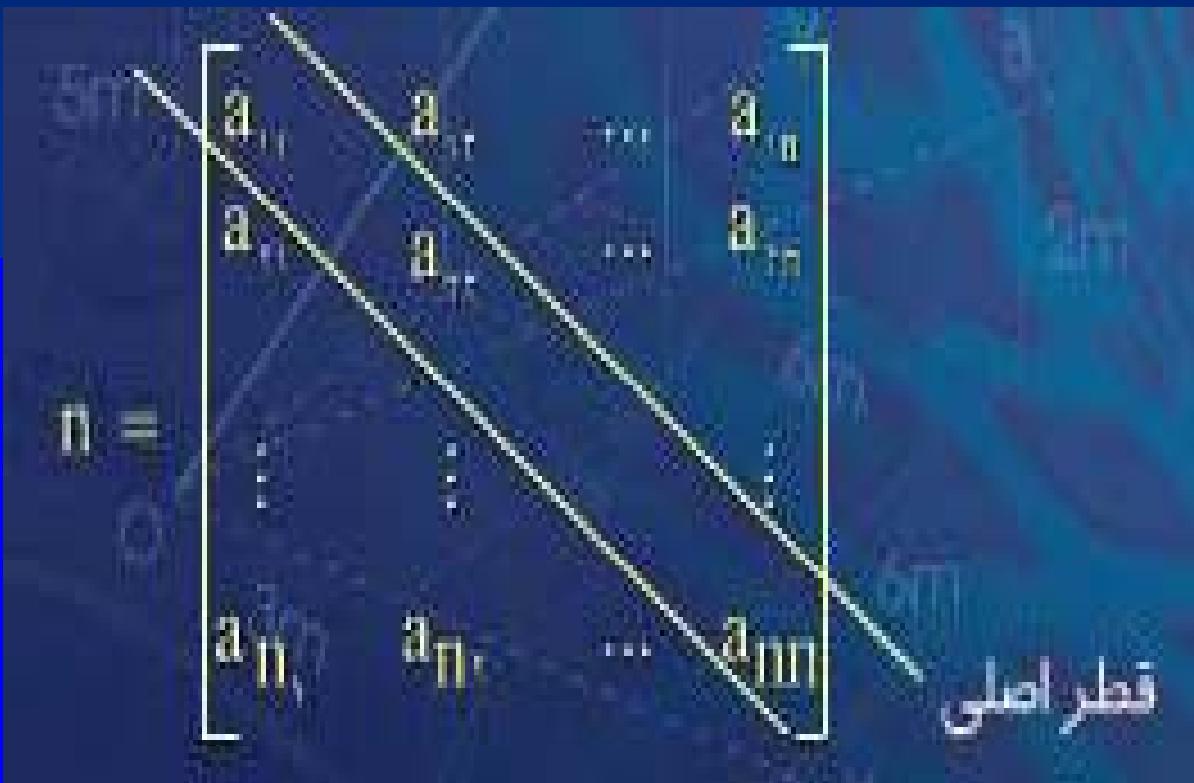
یک ماتریس صفر 3×2 است.

۳.۱.۲ تعریف

ماتریسی را که تعداد سطرها و تعداد ستونهاش برابر باشد،
یاک ماتریس مربع می نامیم. به بیان دیگر $A = (a_{ij})_{mn}$ یک
ماتریس مربع است اگر و تنها اگر $m=n$

در ماتریس مربع $A=(a_{ij})_{mn}$ ، قطری را که شامل عناصر $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ قطر اصلی و این عناصر را عناصر قطر اصلی می نامیم.





قطر اصلی

۳.۱.۲ تعریف

ماتریس مربع $A = (a_{ij})_{mn}$ را یک ماتریس همانی یا واحد $n \times n$ می‌نامیم اگر هر یک از عناصر قطر اصلی برابر ۱ و همه عناصر دیگر آن صفر باشند.

ماتریس واحد $n \times n$ را با انشان می دهیم . مانند:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

۵.۱.۲ تعریف تساوی دو ماتریس

دو ماتریس $A = (a_{ij})_{mn}$ و $B = (b_{ij})_{pq}$ را برابر می‌گوییم اگر $m=p$ و $n=q$ و برای هر i و j داشته باشیم $a_{ij} = b_{ij}$ و $i=1, 2, \dots, n$ و $j=1, 2, \dots, m$

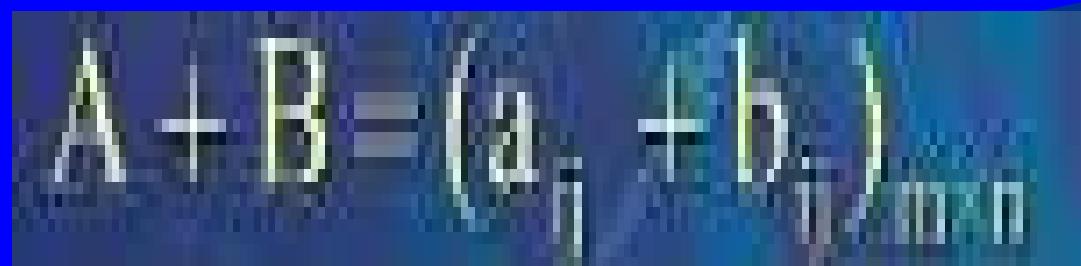
برای مثال:



۱.۲ تعریف

فرض می کنیم $B=(bij)_{mn}$ و $A=(a_{ij})_{mn}$ دو ماتریس $k \times m^*n$ عددی حقیقی باشد.

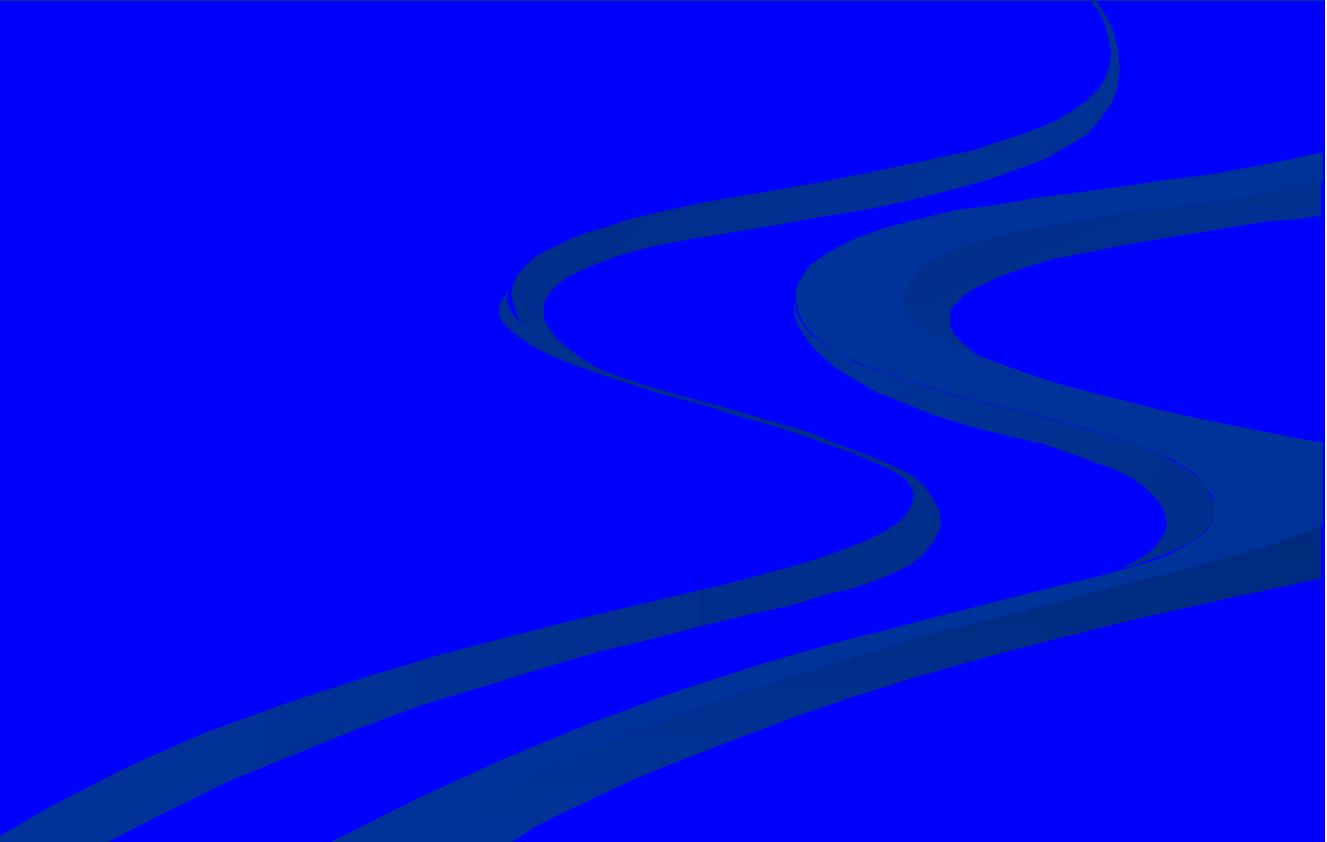
الف) حاصل جمع این دو ماتریس را با $A+B$ نشان داده و به صورت زیر تعریف می کنیم:


$$A + B = \begin{pmatrix} a_{ij} & \\ & b_{ij} \end{pmatrix}$$

ب) حاصل ضرب عدد حقیقی k در A ماتریس را با kA نشان داده و به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$kA = (ka_{ij})_{m \times n}$$

توجه کنید که $A+B$ و kA ماتریس‌های $m \times n$ هستند. توجه داشته باشید که جمع دو ماتریس که دارای تعداد سطر‌های متفاوت یا تعداد ستون‌های متفاوت باشند تعریف نشده است.



۱.۲ تعریف

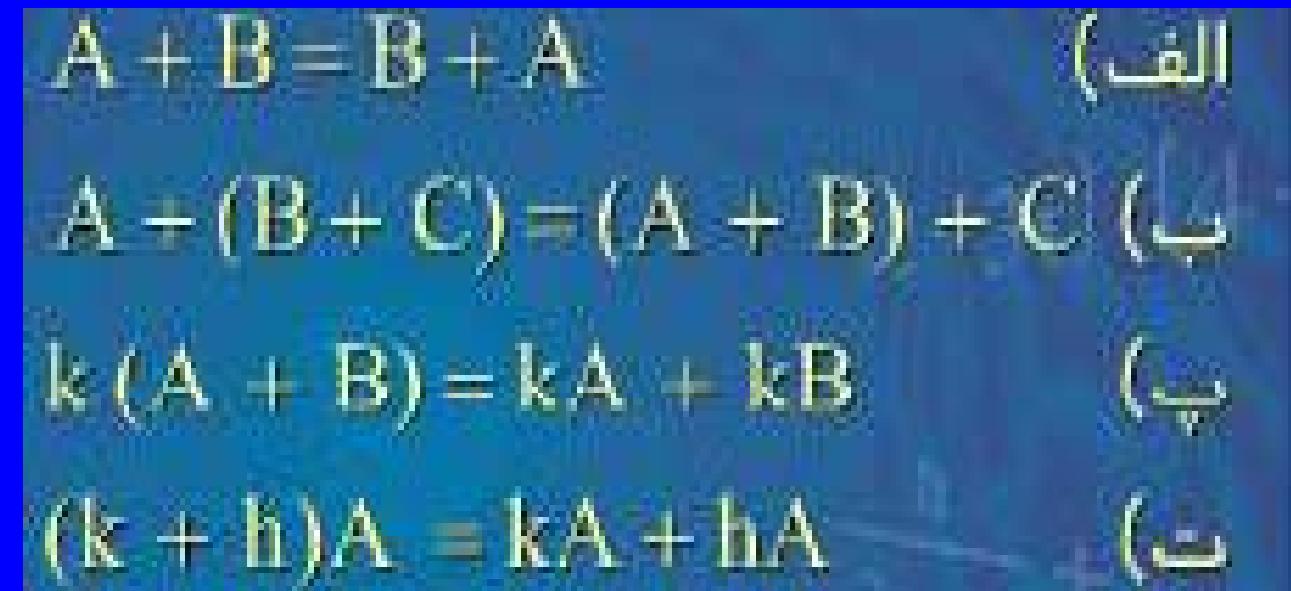
اگر ماتریس $A = (a_{ij})_{m \times n}$ را فرینه ی ماتریس $A = (-a_{ij})_{m \times n}$ می نامیم و با $-A$ نشان می دهیم.

اگر $B = (b_{ij})_{m \times n}$ و $A = (a_{ij})_{m \times n}$ بنا بر تعریف داریم:

$$A - B = A + (-B)$$

۱۱-۲ قضیه

اگر A و B و C سه ماتریس $m \times n$ و k و h دو عدد حقیقی باشند
آنگاه:


$$A + B = B + A \quad \text{(الف)}$$
$$A + (B + C) = (A + B) + C \quad \text{(ب)}$$
$$k(A + B) = kA + kB \quad \text{(پ)}$$
$$(k + h)A = kA + hA \quad \text{(ت)}$$

۱۳-۱-۲ تعریف

ماتریس‌های $B=(bij)_{p \times n}$ و $A=(a_{ij})_{m \times p}$ را در نظر می‌کیریم. منظور از حاصل ضرب A در B ماتریس $m \times n$ ‌ای چون C به طوری که

$$\begin{aligned} C &= (c_{ij})_{m \times n} \\ c_{ij} &= x_{ij} b_{1j} + a_{1i} b_{2j} + \dots + a_{pi} b_{pj} \\ &= \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} \end{aligned}$$

حاصل ضرب A در B یعنی c را با AB نشان می‌دهیم.

۱۵- قضیه

اگر $A = (a_{ij})_{mn}$ یک ماتریس مربعی $n \times n$ باشد آنگاه:

$$AI_n = A = IA$$

١٦ - ٢ قضیہ

اگر $C=(c_{ij})qn$ و $B=(b_{ij})pq$ و $A=(a_{ij})mp$ آنگاہ
 $A(BC)=(AB)C$

١٩-٢ قضیہ

اگر $C=(c_{ij})mp$ و $B=(b_{ij})pn$ و $A=(a_{ij})pn$

$$C(A+B) = CA + CB$$

۱.۲ تعریف

اگر در ماتریس $A = (a_{ij})_{mn}$ جای سطرها و ستونها را با یکدیگر عوض کنیم، ماتریس حاصل را ترانهاده (Transpose) ماتریس A^T می نامیم و آن را با نشان می دهیم. به بیان دیگر $A^T = (b_{ij})_{nm}$ که در آن برای $b_{ij} = a_{ij}$ داریم:

۱۲۱- قضیه

اگر A و B دو ماتریس $n \times m$ و k عددی حقیقی باشد آنکاه:

الف) $(A^T)^T = A$ یعنی ترانهاده ، ترانهاده ماتریس با ماتریس برابر است.

ب) $(kA)^T = k(A^T)$ یعنی ترانهاده مضربی از یک ماتریس با همان مضرب ترانهاده ماتریس برابر است.

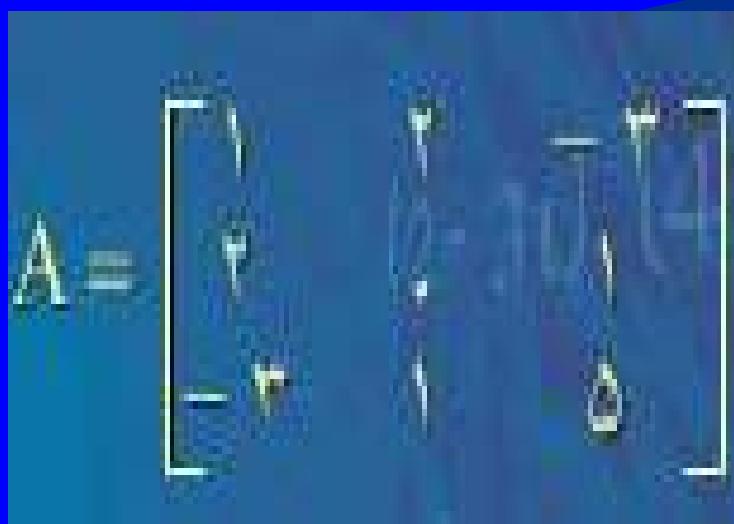
پ) $(A+B)^T = A^T + B^T$ ، یعنی ترانهاده مجموع دو ماتریس با مجموع ترانهاده های دو ماتریس برابر است.

ت) اگر A و B دو ماتریس مربع باشند، آنگاه $(AB)^T = B^T A^T$ ، یعنی ترانهاده ی حاصلضرب دو ماتریس با حاصلضرب ترانهاده ماتریس دومی در ترانهاده ماتریس اولی برابر است.

۱.۲ تعریف

الف) ماتریس مربع A را متقارن می نامیم اگر $A = A^T$.

برای مثال ماتریس زیر متقارن است. توجه کنید که در ماتریس متقارن عناصر ماتریس نسبت به قطر اصلی متقارن هستند.

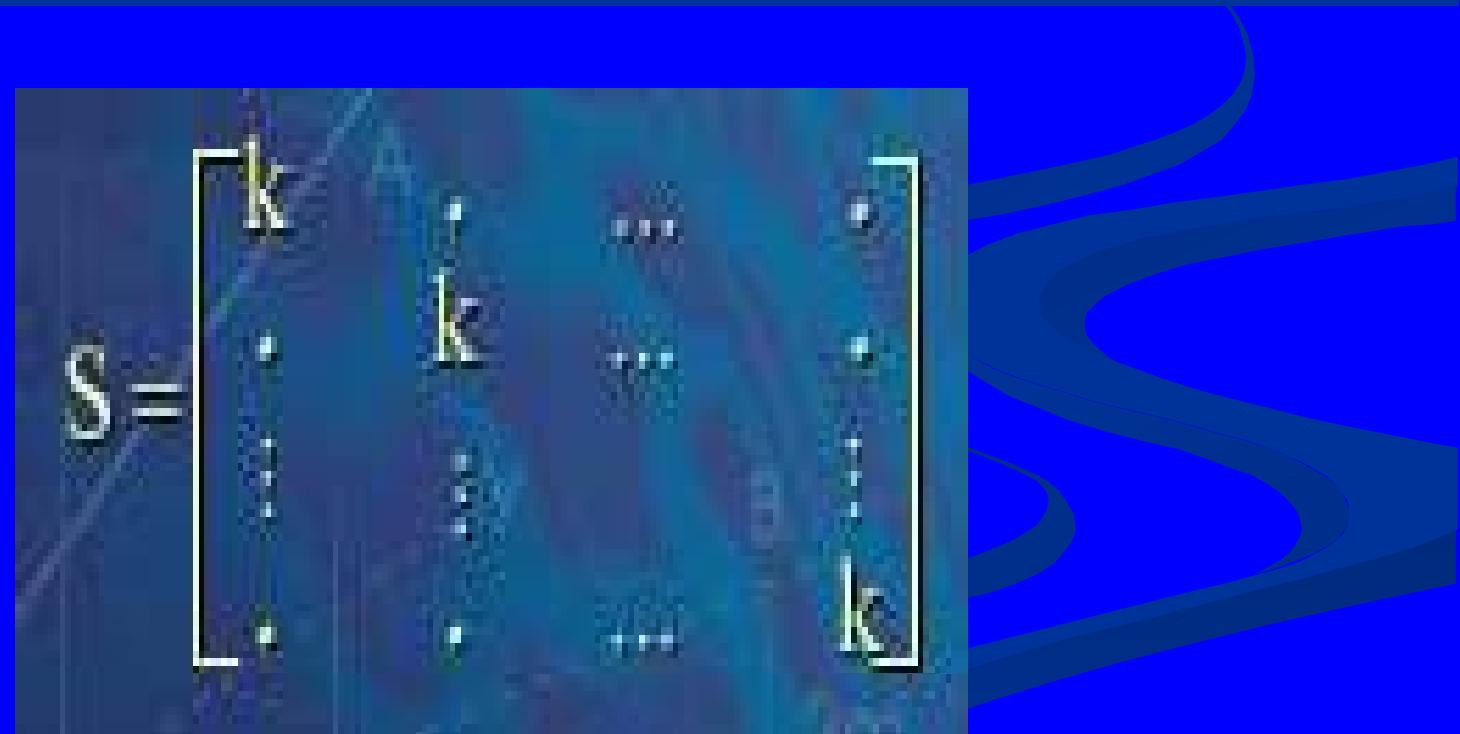


ب) ماتریس A مربع را شبه متقارن می نامیم اگر $A = A^T$.
اگر یک ماتریس شبه متقارن باشد باید برای هر i و j داشته باشیم $a_{ij} = -a_{ji}$ اما از $a_{ii} = -a_{ii}$ نتیجه می شود $a_{ii} = 0$. پس عناصر قطر اصلی در ماتریس شبه متقارن همگی برابر صفرند.

پ) ماتریس A مربع را قطری می نامیم اگر همه ی عناصر غیر واقع بر قطر اصلی آن صفر باشند. مانند:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ت) ماتریس قطری S را یک ماتریس اسکالر می نامیم، اگر عناصر قطر اصلی آن برابر عدد ثابت K باشد، یعنی



ث) ماتریس $n \times n$ و را متعامد می گوییم اگر :

$$CC^T = C^T C = I_n$$

برای مثال:

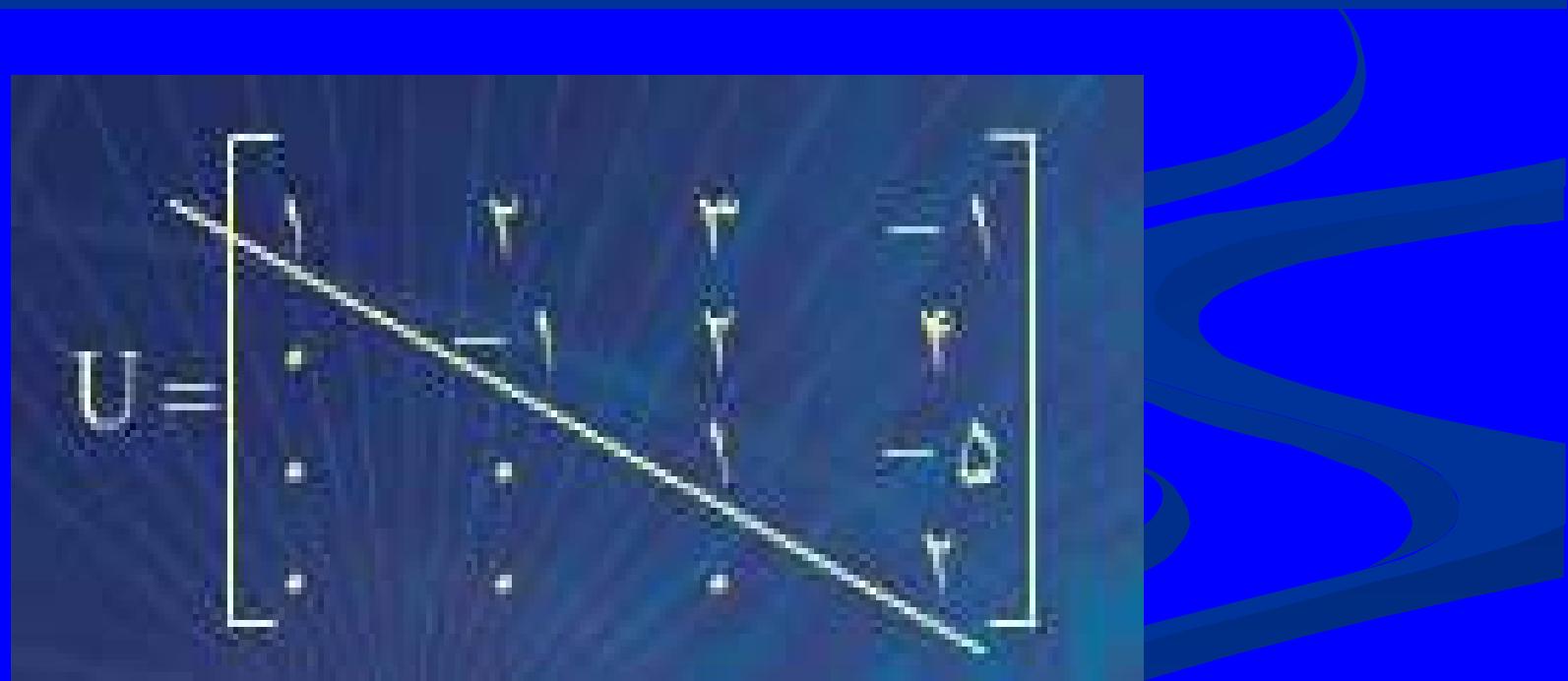
$$C = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & \sqrt{2} \end{bmatrix}, \quad C^T = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$CC^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = C^T C = I_2$$

آنگاه

پس C ماتریسی متعامد است.

ج) ماتریس مربع U را ماتریس مثلثی بالا می نامیم، اگر تمام عناصر زیر قطر اصلی آن صفر باشد. مانند:



چ) ماتریس مربع L را ماتریس مثلثی پایین می نامیم، اگر تمام عناصر بالای قطر اصلی آن صفر باشد. مانند:

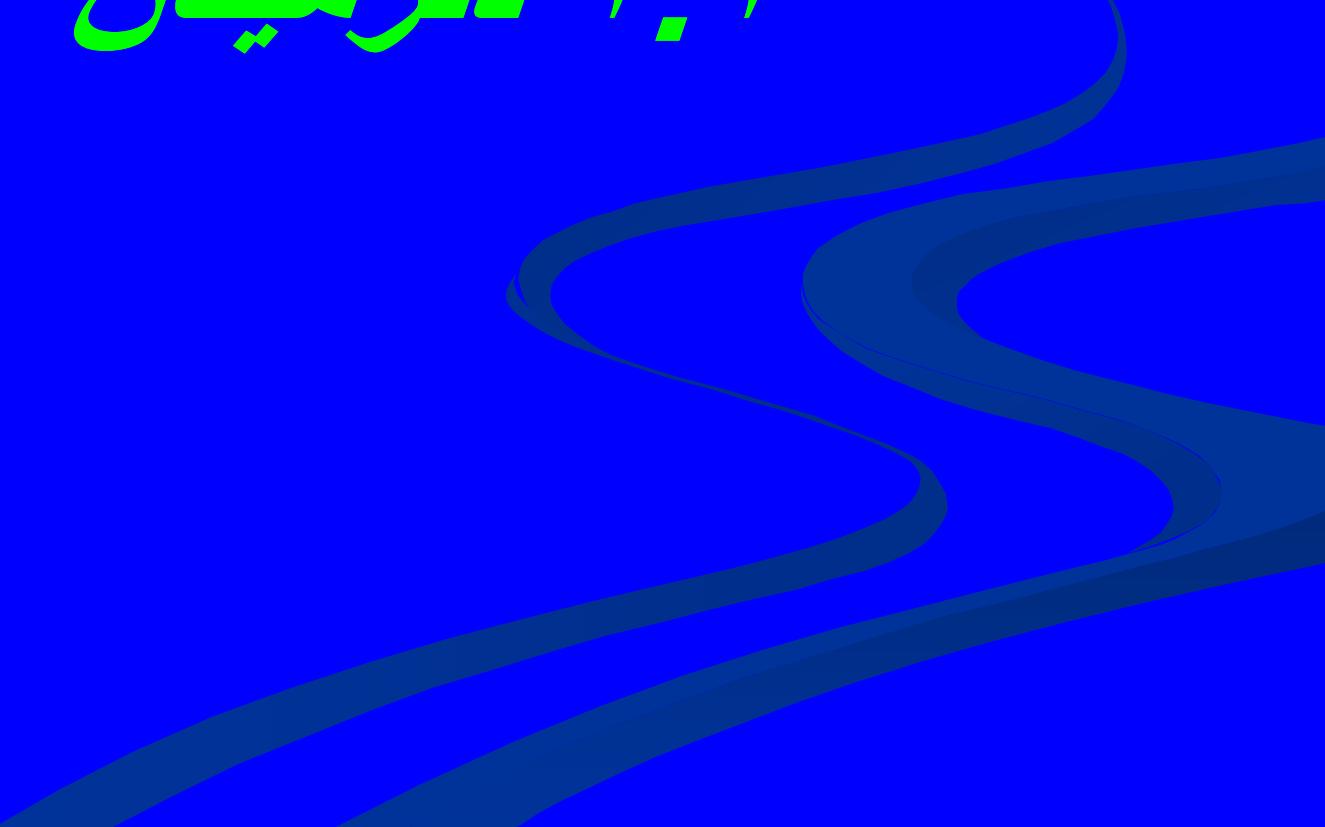


۱.۲ تعریف

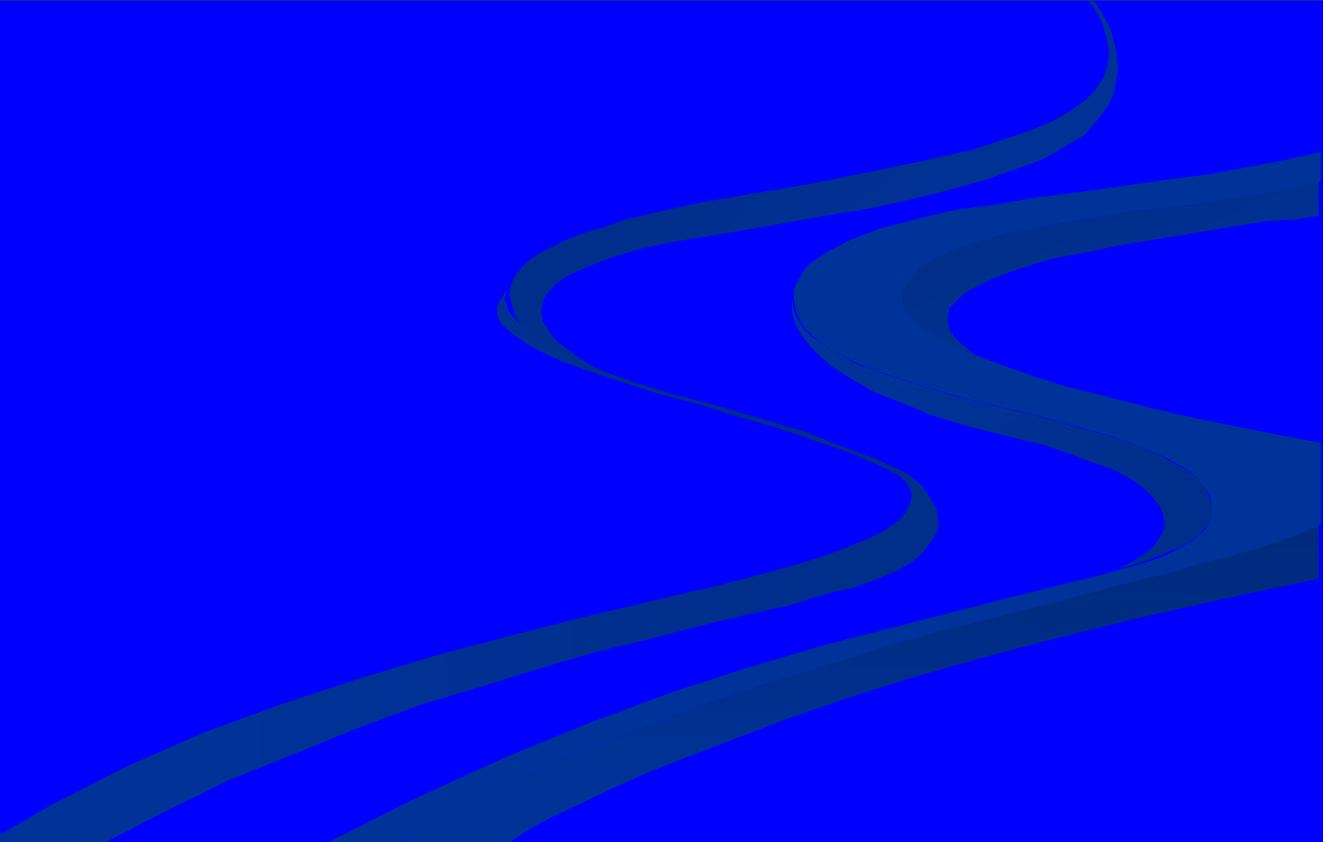
در ماتریس مربع $A = (a_{ij})_{nn}$ مجموع تمام قطر اصلی را اثر می نامیم و با $\text{tr}(A)$ نشان می دهیم. پس:

$$\begin{aligned}\text{tr}(A) &= a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} \\ &= \sum_{i=1}^n a_{ii}\end{aligned}$$

۲۰۱۷ لتر میزان

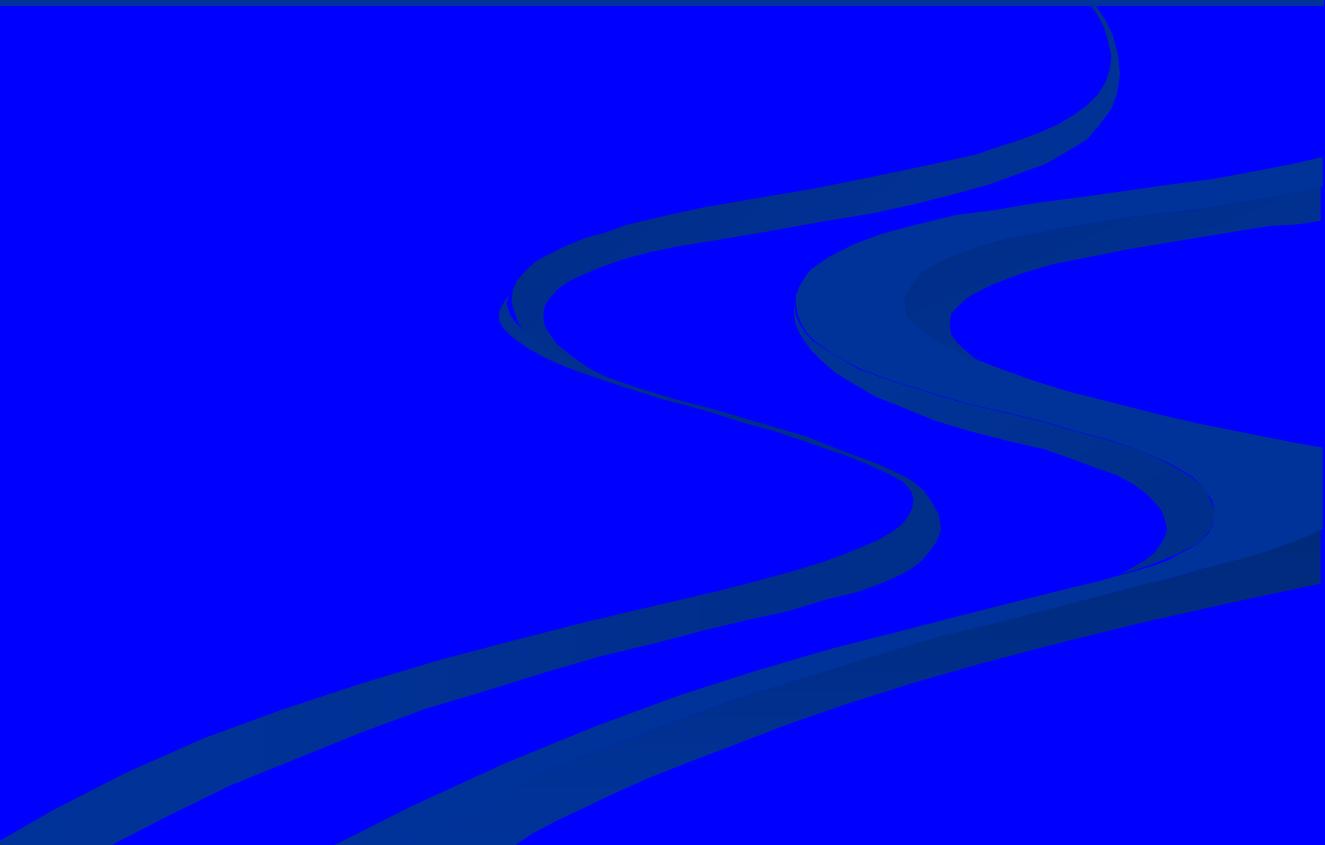


دترمینان ماتریس A را با $\det A$ یا $|A|$ نشان می دهیم.



۱.۲. تعریف

۱) ماتریس 1^*1 تنها دارای یک عنصر a_{11} است، دترمینان این ماتریس را برابر با عدد a_{11} تعریف می کنیم.



۲) دترمینان ماتریس ۲*۲

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

به صورت زیر تعریف می شود

$$\text{Det } A = | \begin{array}{cc} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{array} | = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

۲.۲ تعریف

ماتریس $A = (a_{ij})_{n \times n}$ را در نظر می‌گیریم. فرض کنید M_{ij} ماتریسی $(n-1) \times (n-1)$ باشد که از حذف سطر i ام و ستون j ام ماتریس A به دست آمده است. دترمینان ماتریس M_{ij} ، یعنی $|M_{ij}|$ را مینور عنصر در ماتریس A می‌نامیم.

۳-۲- تعریف

همسازه عنصر a_{ij} در ماتریس $A = (a_{ij})_{nn}$ را با A_{ij} نشان می دهیم و برابر با عدد زیر است:

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

۳. ۲. تعریف

دترمینان ماتریس $A = (a_{ij})_{nn}$ را به صورت

$$\begin{aligned} \det A &= a_{11} A_{11} + a_{12} A_{12} + \dots + a_{1n} A_{1n} \\ &= \sum_{j=1}^n a_{1j} A_{1j} \end{aligned}$$

تعریف می کنیم. می گوییم دترمینان A بر حسب سطر ام بسط داده شده است.

بنابر این تعریف برای محاسبه ی دترمینان یک ماتریس، یک سطر یا یک ستون را انتخاب می کنیم . این سطر یا ستون را در همسازه اش ضرب ، سپس مقادیر حاصل را با هم جمع می کنیم.



اگر دترمینان را بر حسب سطر یا ستونی که بیشترین تعداد صفر را دارد محاسبه می کنیم، محاسبات کوتاهتر می شود، زیرا نیازی به محاسبه ی همسازه های صفر نیست. چون حاصلضرب صفر در هر همسازه ای صفر است.

۷. ۲. قضیه(خواص دترمینان)

۱) دترمینان ماتریس مربع A و ترانهاده A^T برابر است
یعنی:

$$|A^T| = |A|$$

۲) اگر تمام عناصر یک سطر یا یک ستون ماتریس A صفر باشند، آنگاه

$$|A| = 0$$

۳) اگر تمام عناصر یک سطر یا یک ستون ماتریس A در عدد ۲ ضرب می کنیم آنگاه دترمینان ماتریس حاصل برابر با $|A|$ است.

۴) دترمینان ماتریس حاصل از تعویض دو سطر یا دو ستون ماتریس A مساوی است با منهای دترمینان A .

۵) اگر دو سطر یا دو ستون ماتریسی برابر باشند، آنگاه مقدار دترمینان آن برابر با صفر است.

۶) دترمینان حاصل از جمع مضرب اسکالاری از یک سطر (یا ستون) با سطري (یا ستوني) دیگر از ماتریس A مساوی است با دترمینان A.

۷) دترمینان حاصلضرب دو ماتریس برابر با حاصلضرب
دترمینانهای آنها است یعنی

$$|AB| = |A| |B|$$

۸) دترمینان یک ماتریس قطری برابر است با حاصلضرب
عناصر روی قطر اصلی آن.

۹) دترمینان ماتریس واحد برابر یک است، یعنی

$$|I_n| = 1$$

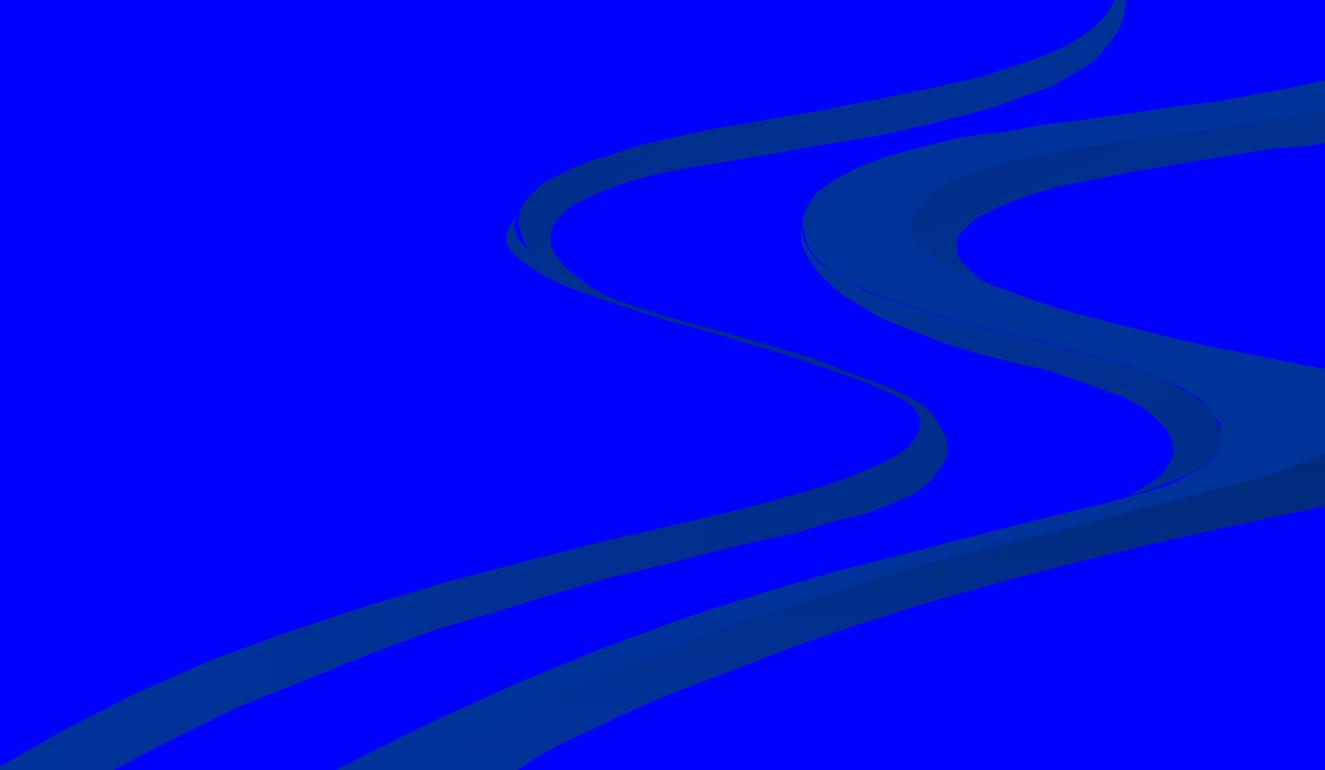
۱۵-۲-۲ تعریف

اگر دترمینان ماتریس $A = (a_{ij})_{n \times n}$ برابر صفر باشد ، ماتریس A را منفرد می نامیم. در غیر این صورت ماتریس را غیر منفرد می نامیم.

ماتریس زیر منفرد است.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

۳۔ وارون ماتریس



۱.۳.۲ تعریف

ماتریس $A=(a_{ij})^{nn}$ را وارون پذیر می نامیم ، اگر ماتریسی مانند $B=(b_{ij})^{nn}$ وجود داشته باشد به طوری که

$$AB=BA=I_n$$

اگر A ماتریسی وارون پذیر باشد، آنگاه وارون آن منحصر به فرد است و آن را با A^{-1} نشان می دهیم.

۵.۳.۲ اعمال سطري مقدماتي

ماتریس $A = (a_{ij})_{n \times n}$ را در نظر می کیریم. هر یک از اعمال زیر را که بر روی سطر های ماتریس A انجام می پذیرد، یک عمل سطري مقدماتي می نامیم.

- ۱) تعویض دو سطر ماتریس A .
- ۲) ضرب یک سطر ماتریس A در یک عدد نا صفر.
- ۳) افزودن مضربی از یک سطر ماتریس A به سطری دیگر.

برای اختصار در نوشتن اعمال سطري مقدماتي ، از حرف R ، اول کلمه ي Row به معنای سطر به صورت زیر استفاده می کنیم.

الف) $Rj \leftrightarrow Ri$ به معنای تعویض سطر ز ام و سطر ز ام
ب) $kR1$ به معنای ضرب سطر ز ام ماتریس در عدد ناصلفر k
پ) $Rj + kRi$ به معنای افزودن برابر سطر ام به سطر ام

۸-۳-۲ قضیه

اگر ماتریس وارون پذیر A به وسیله ی یک سلسله اعمال مقدماتی تبدیل به ماتریس واحد شود، آنگاه با انجام همین سلسله اعمال سطری مقدماتی بر روی ماتریس واحد، وارون ماتریس A به دست می آید.

برای به دست آوردن وارون ماتریس A معمولاً اعمال سطري
مقدماتي را به طور هم زمان بر روی ماتریس A و
ماتریس واحد انجام مي دهند. لذا ماتریس مرکب $[A | I]$ را
در نظر گرفته و با انجام يك سلسله اعمال مقدماتي سطري
آن را تبدیل به $[I | B]$ میکنیم. بنا بر قضیه ی بالا، برابر
وارون ماتریس است.

۱۱-۳-۲ تعریف

نرانهاده ماتریس همسازه های ماتریس مربع A را ماتریس الحاقی A می نامیم و با نشان می دهیم ، پس:

$$\text{adj} A = (A^{-1})^T$$

٣) قضیه

اگر A یک ماتریس $n \times n$ باشد آنگاه :

$$A(\text{adj } A) = (\text{adj } A) = (\text{adj } A)n$$

۳۱ بیان قضیه

اگر $\det A \neq 0$ ، آنگاه وارون وجود دارد و برابر است با

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{adj } A$$

عكس این نتیجه نیز درست است. یعنی اگر A وارون پذیر باشد ، آنگاه

$$\det A \neq 0$$

۱۷-۳-۲ قضیه

اگر A و B دو ماتریس مربع $n \times n$ و وارون پذیر باشند آنگاه
الف) ماتریس حاصلضرب وارون پذیر است و

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

ب) ماتریس ترانهاده A وارون پذیر است و

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

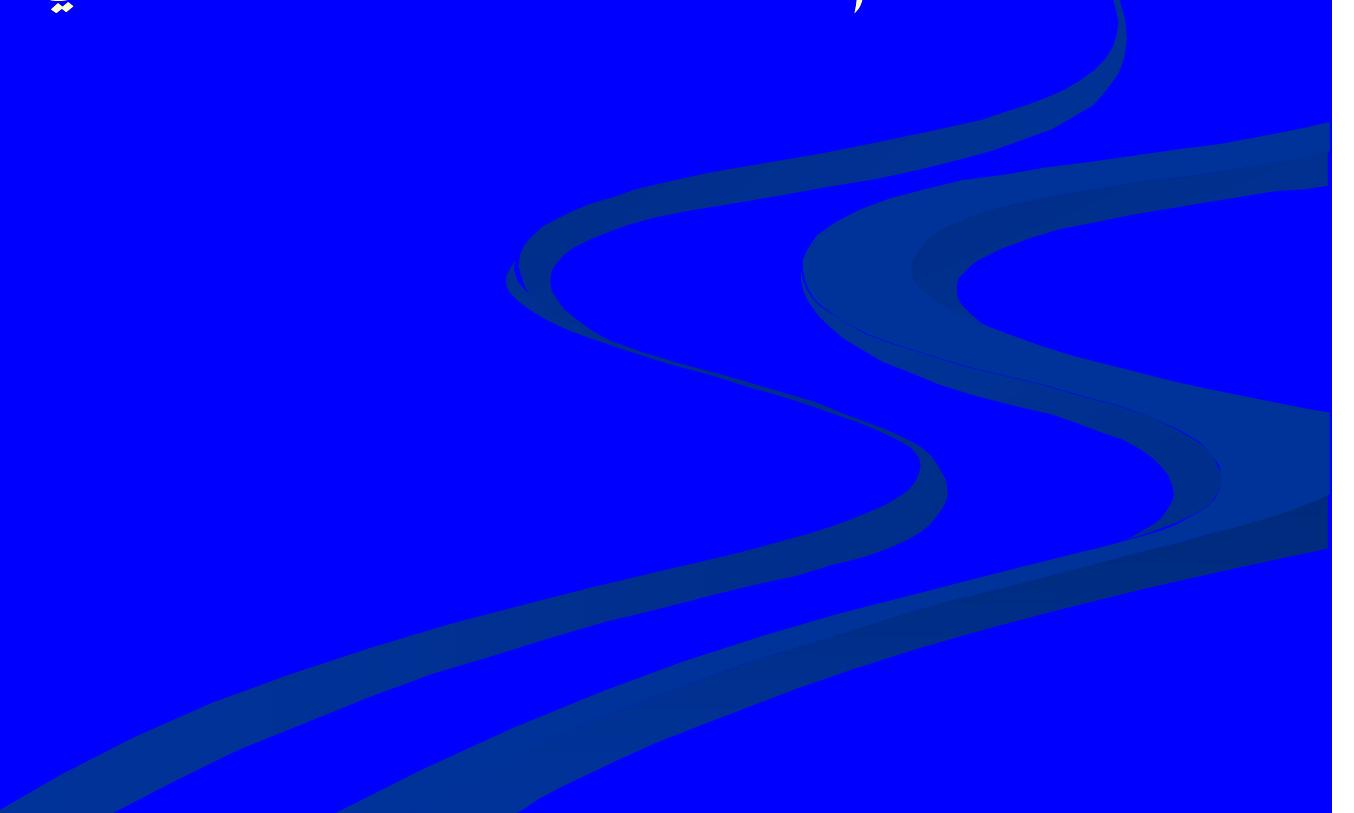
پ) وارون ماتریس وارون A برابر A است ، یعنی

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

ت) دترمینان وارون ماتریس A برابر با معکوس دترمینان A است یعنی

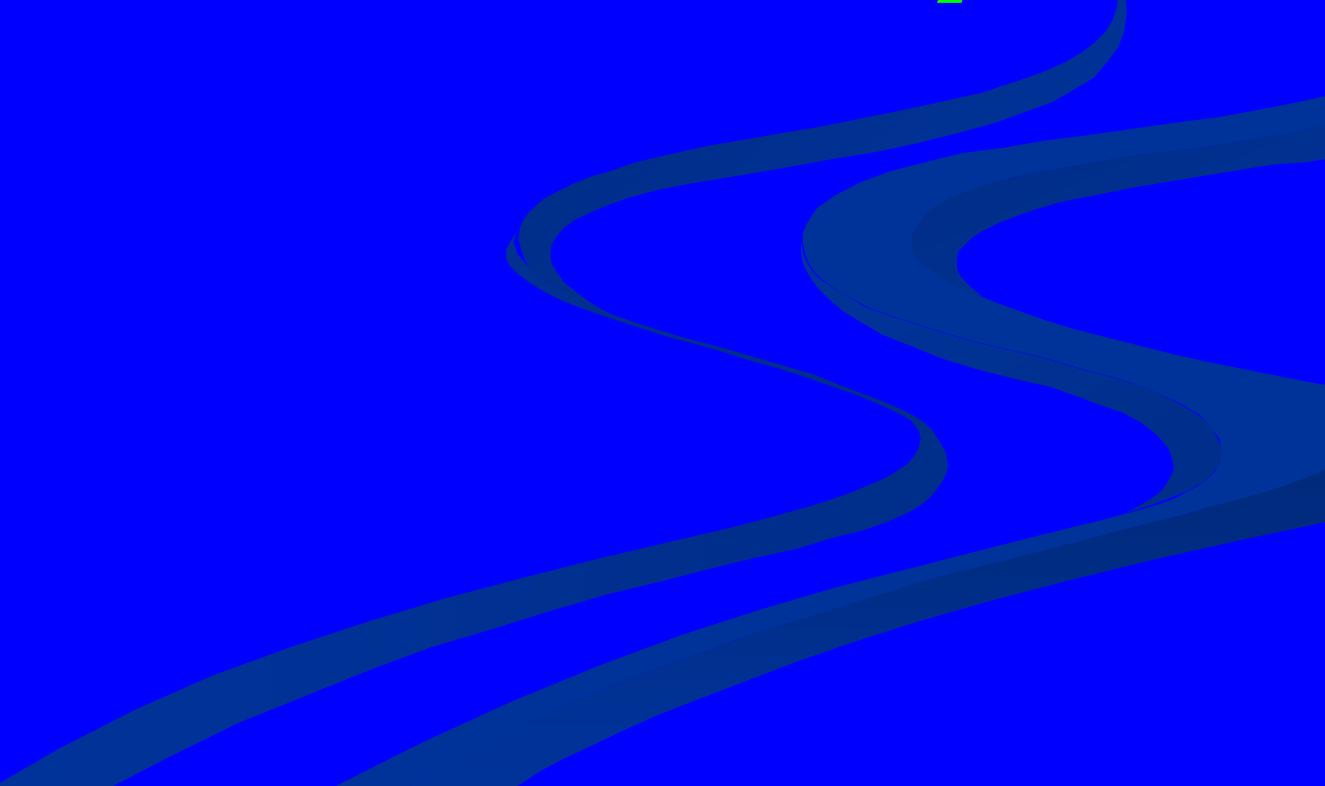
$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$$

فصل سوم: دستگاه معادلات خطی و توابع خطی



در این فصل با استفاده از مفهوم ماتریس و دترمینان روشی برای حل و بحث در وجود جوابهای دستگاه معادلات خطی ارائه دهیم. سپس استقلال و وابستگی خطی یک مجموعه از بردارها را مورد بررسی قرار دهیم. در خاتمه ی فصل با توابع خطی آشنا می شویم.

ا بستگاه معاللات خطی



معادله ای به صورت $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = 0$ با مجهول x_1, x_2, \dots, x_n را یک معادله ی n مجهولی خطی می نامیم. n تایی (x_1, x_2, \dots, x_n) از اعداد حقیقی را که در این معادله صدق کنند بگوییم.



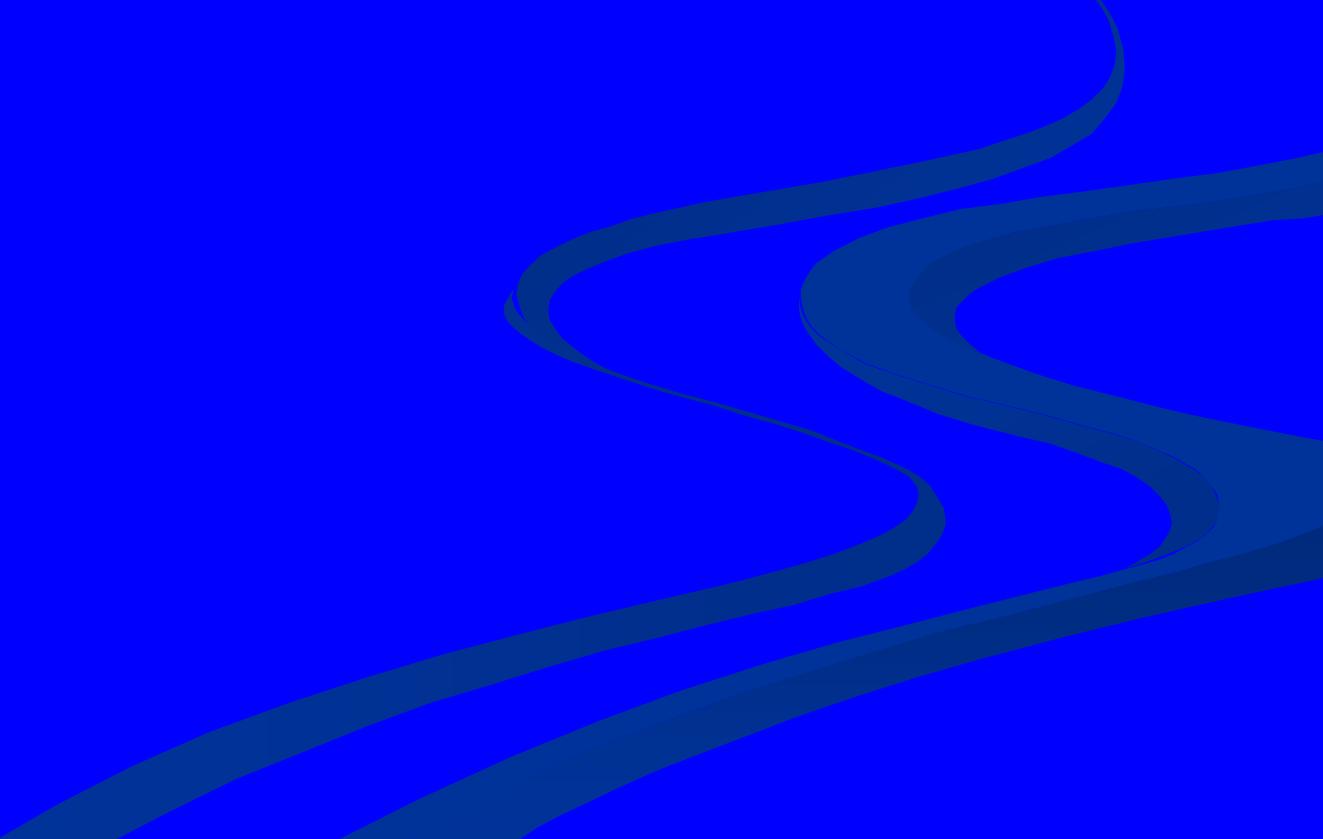
۱.۱.۳ تعریف

مجموعه ای از معادلات خطی

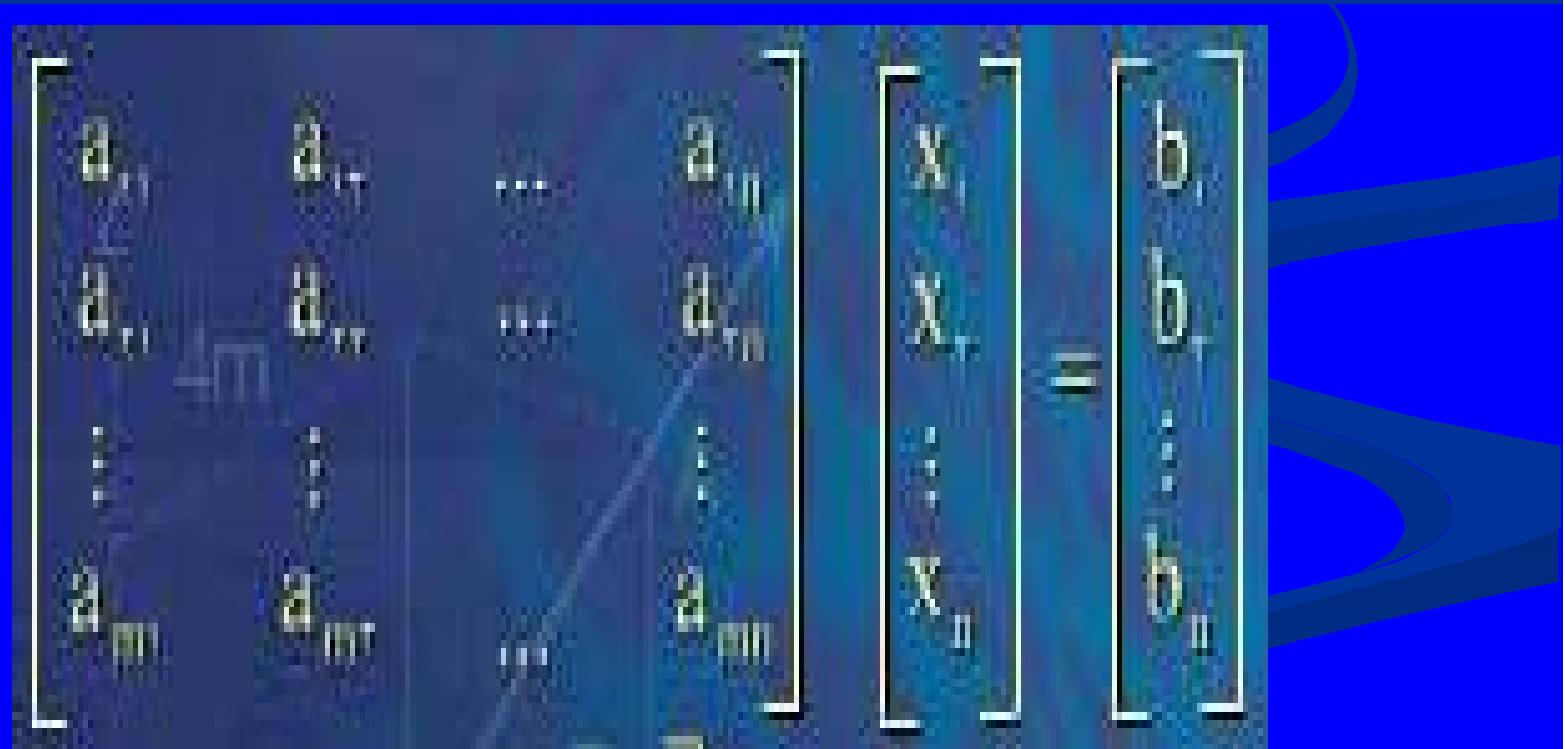
$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

را یک دستگاه m معادله‌ی خطی n مجهولی می‌نامیم.

نایی از اعداد حقیقی را در تمام معادله های دستگاه صدق کند
یک جواب این دستگاه می نامیم.



این دستگاه را میتوان به صورت معادله ی ماتریسی زیر نوشت:



با فرض

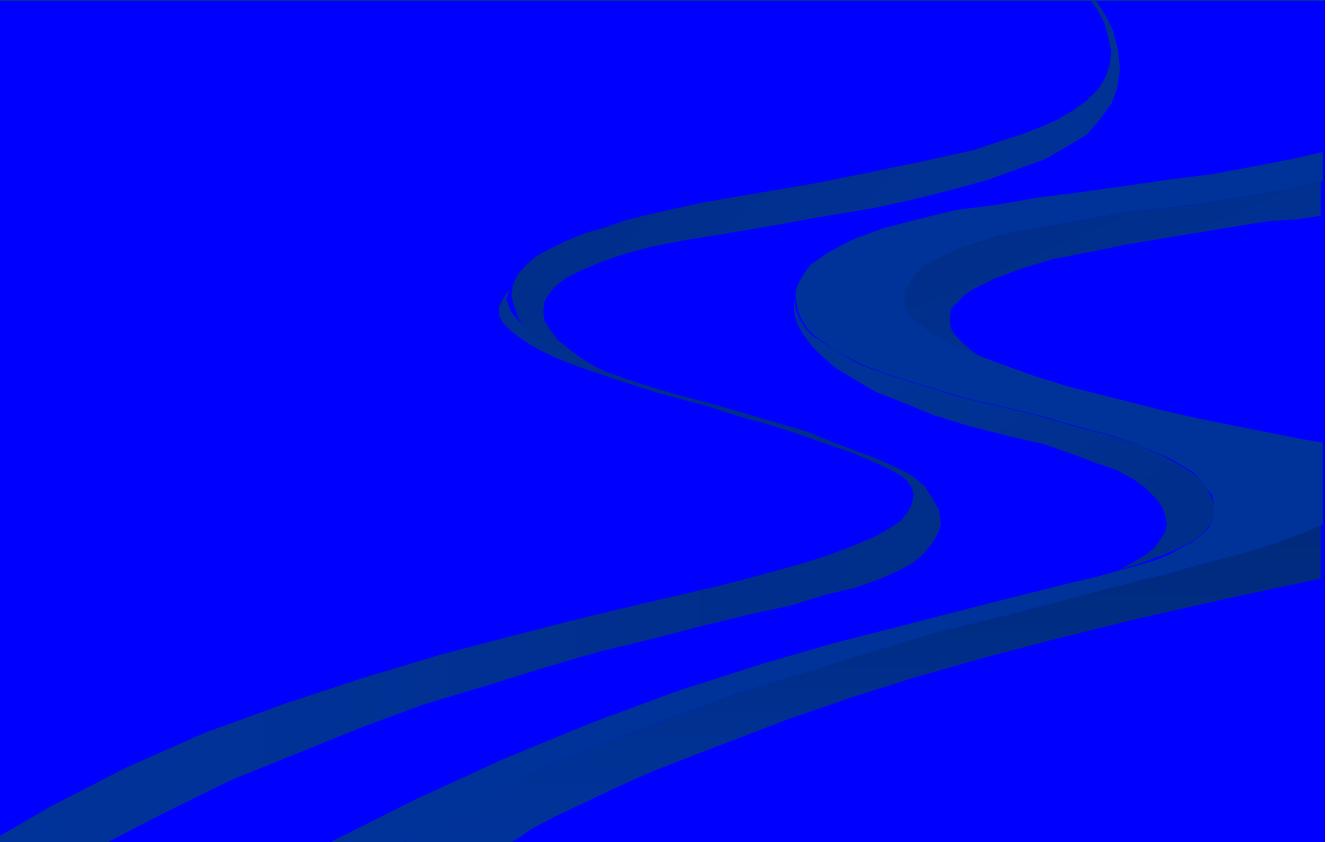
$$B = \begin{bmatrix} b \\ b \\ \vdots \\ b \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad A = (a_{ij})_{m \times n}$$

معادله ی ماتریسی اخیر به صورت خلاصه ی زیر در می آید.

$$AX=B$$

A را ماتریس ضرایب X را ماتریس مجهولها و B را ماتریس طرف دوم دستگاه معادلات خطی می نامیم.

توجه کنید یک دستگاه معادلات خطی ممکن است دارای یک جواب منحصر به فرد یا بینهایت جواب باشد و یا اصلاً جوابی نداشته باشد.



اینک به معرفی روش‌هایی برای حل یک دستگاه معادلات خطی
می‌پردازیم.

۱- روش حذف گوسی

۲- دستور کرامر

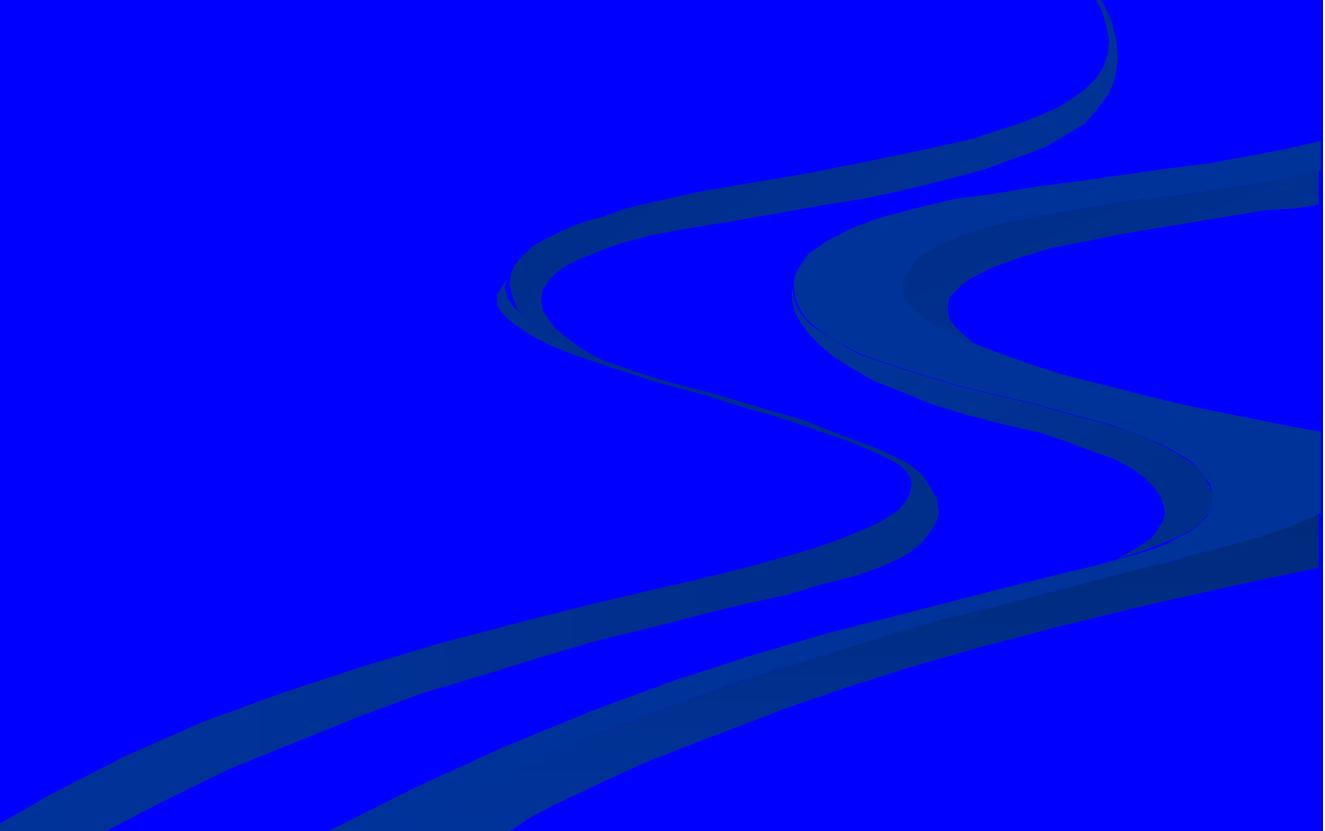
۲-۱-۳ روش حذف گوسی

میتوان نشان داد دو دستگاه معادلات خطی که یکی از آنها به وسیلهٔ انجام اعمال زیر روی معادلات دستگاه دیگری به دست آمده باشد دارای جواب یا جوابهای یکسان هستند:



- (۱) ضرب یک معادله ی دستگاه در عددی غیر صفر.
- (۲) تعویض محل دو معادله ی دستگاه و
- (۳) افزودن مضربی از یک معادله به معادله ی دیگر دستگاه.

پس برای حل دستگاه $AX=B$ باید تا جایی که ممکن است به وسیله ی اعمال سطّری مقدماتی ماتریس $[A|B]$ را به ماتریس ساده‌تری تبدیل کنیم تا جوابها به آسانی به دست آیند.



۶.۱.۳ قضیه

اگر تعداد مجهولها با تعداد معادله ها ی یک دستگاه معادلات خطی برابر باشد (دستگاه n معادلات n مجهولی) و ماتریس ضرایب دستگاه وارون پذیر باشد آنگاه دستگاه همواره دارای یک جواب منحصر به فرد است.

۱.۳ دستور کرامر

اگر ضرایب یک دستگاه n معادلات n مجهولی وارون پذیر باشد آنگاه جواب دستگاه برابر است با

$$x_i = \frac{\det A_i}{\det A} \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (*)$$

که در آن A_i ماتریس حاصل از جایگزین کردن ماتریس ستوانی

$$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

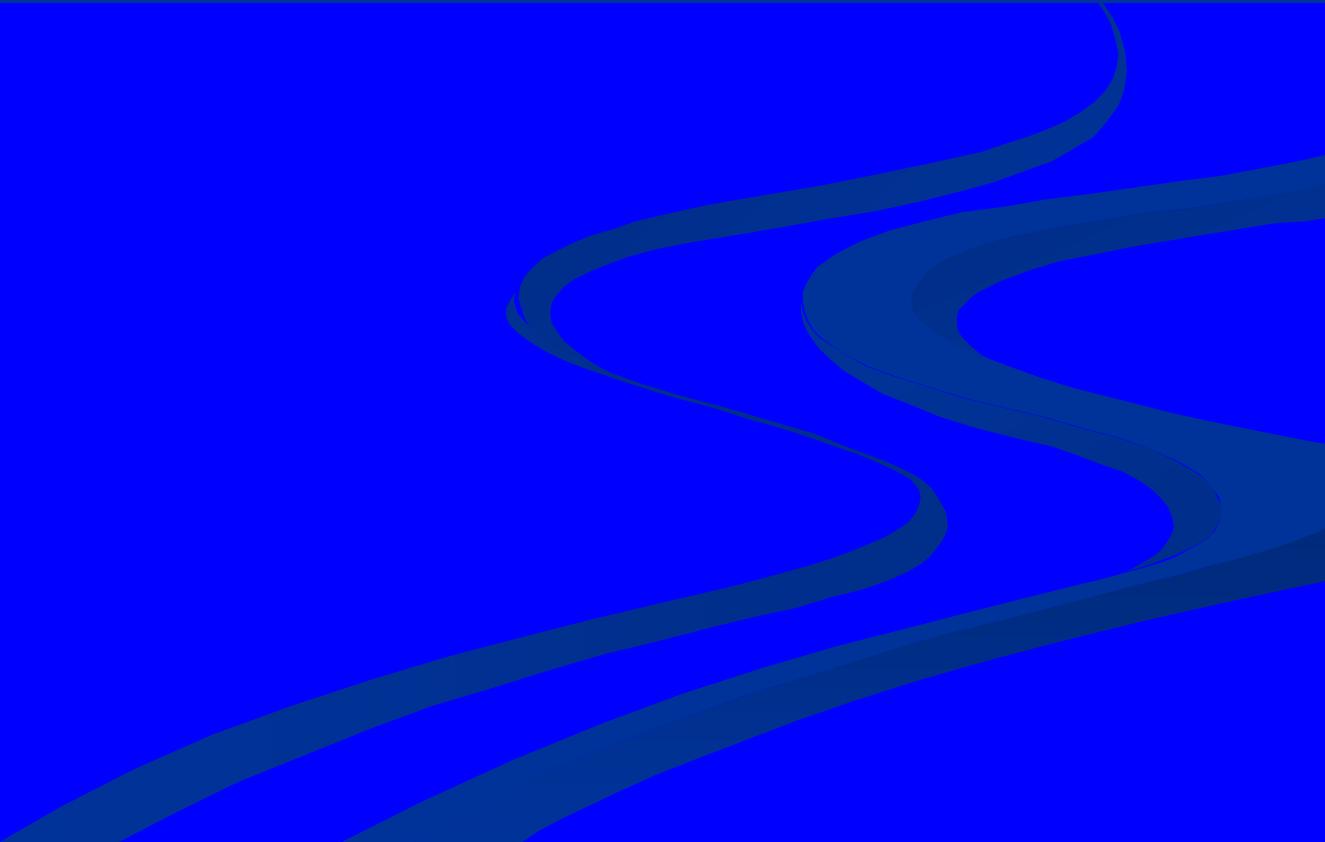
در ستون i م ماتریس A است.

فرمول $*$ را دستور کرامر می نامیم.

۱.۱.۳ تعریف

اگر در دستگاه m معادله n خطی مجهولی طرف دوم تمام معادلات صفر باشند دستگاه را همگن می نامیم. در غیر این صورت دستگاه را غیر همگن می نامیم.

روشن است که در دستگاه همگن
همواره $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$ یک جواب دستگاه هست. این
جواب به جواب بدیهی دستگاه موسوم است.



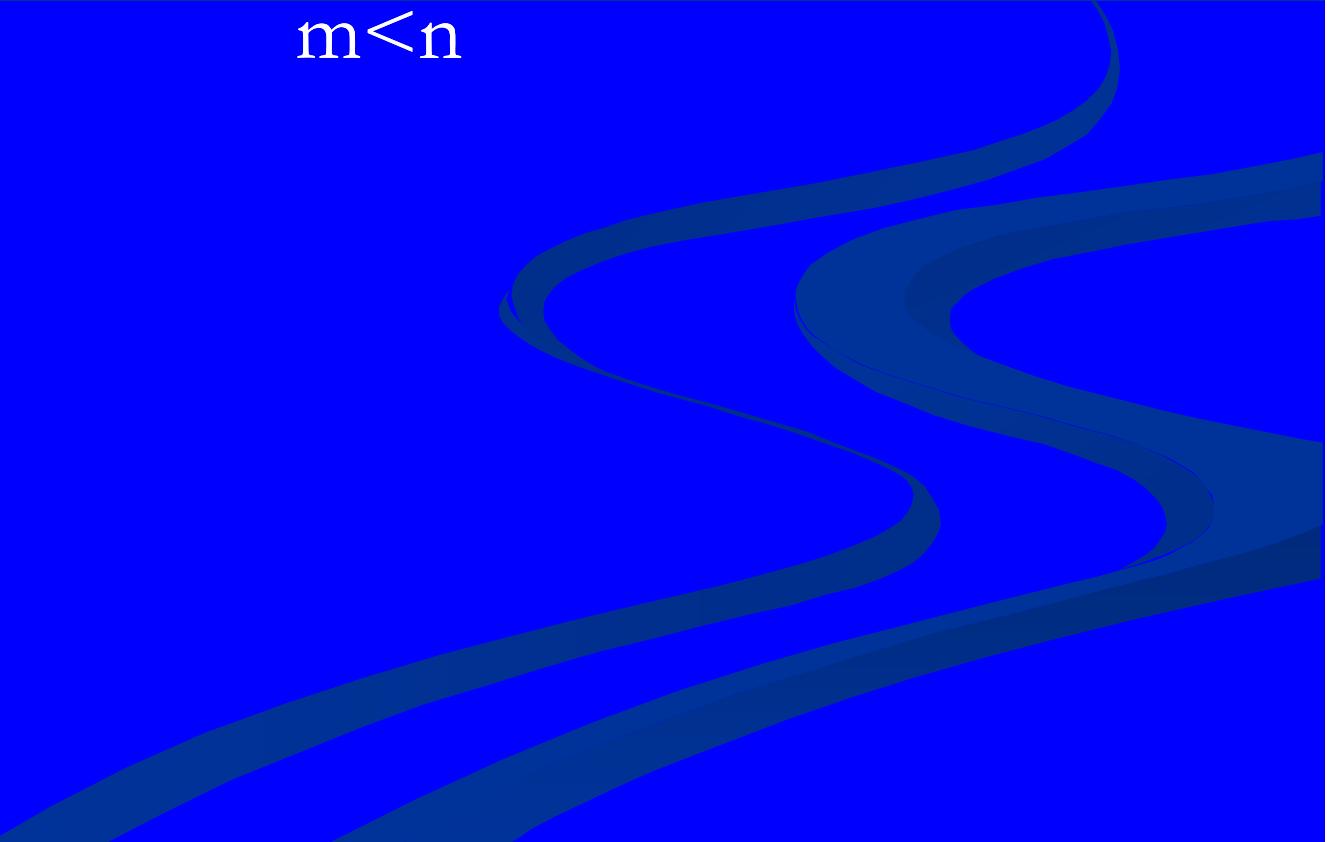
۱۱. ۳ قضیه

دستگاه n معادله ی خطی n مجھولی همگن دارای یک جواب غیر بدیهی (غیر صفر) است. اگر و تنها اگر دترمینان ضرایب دستگاه صفر باشد.

۱۳) ۱-۳ نتیجه

یک دستگاه m معادله ی n خطی مجهولی همگن همواره دارای یک جواب غیر بدیهی (غیر صفر) است اگر

$$m < n$$

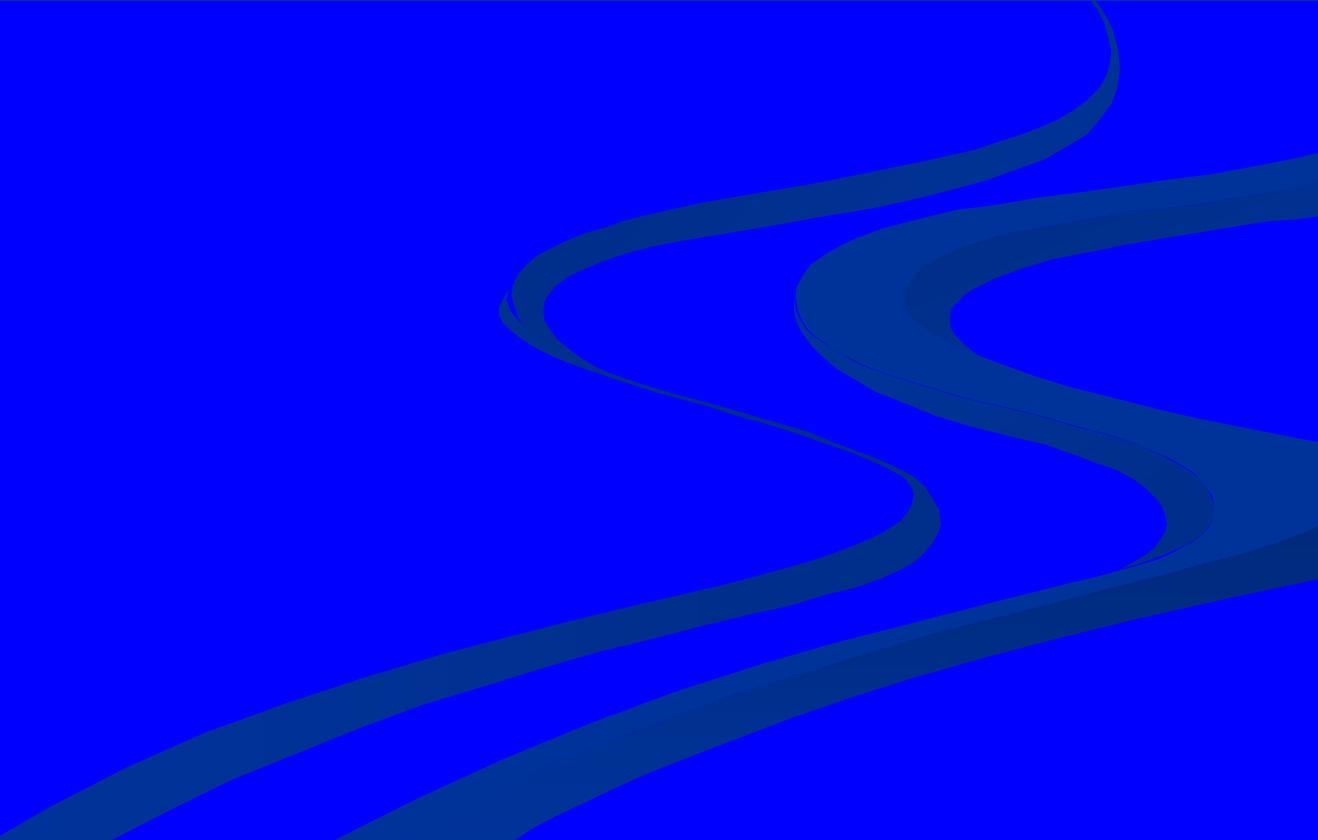


۱۵- ۳ قضیه

اگر X_1 و X_2 دو جواب دستگاه غیر همگن $AX=B$ باشند
آنگاه X_2-X_1 جوابی برای دستگاه همگن $AX=0$ است.

۱۳) ۱ بیان نتیجه

دستگاه غیر همگن $AX=B$ دارای یک جواب منحصر به فرد است اگر و تنها اگر جواب $AX=0$ منحصر به فرد باشد.



۲۳. استقلال و وابستگی خطی



۱.۲.۳ تعریف

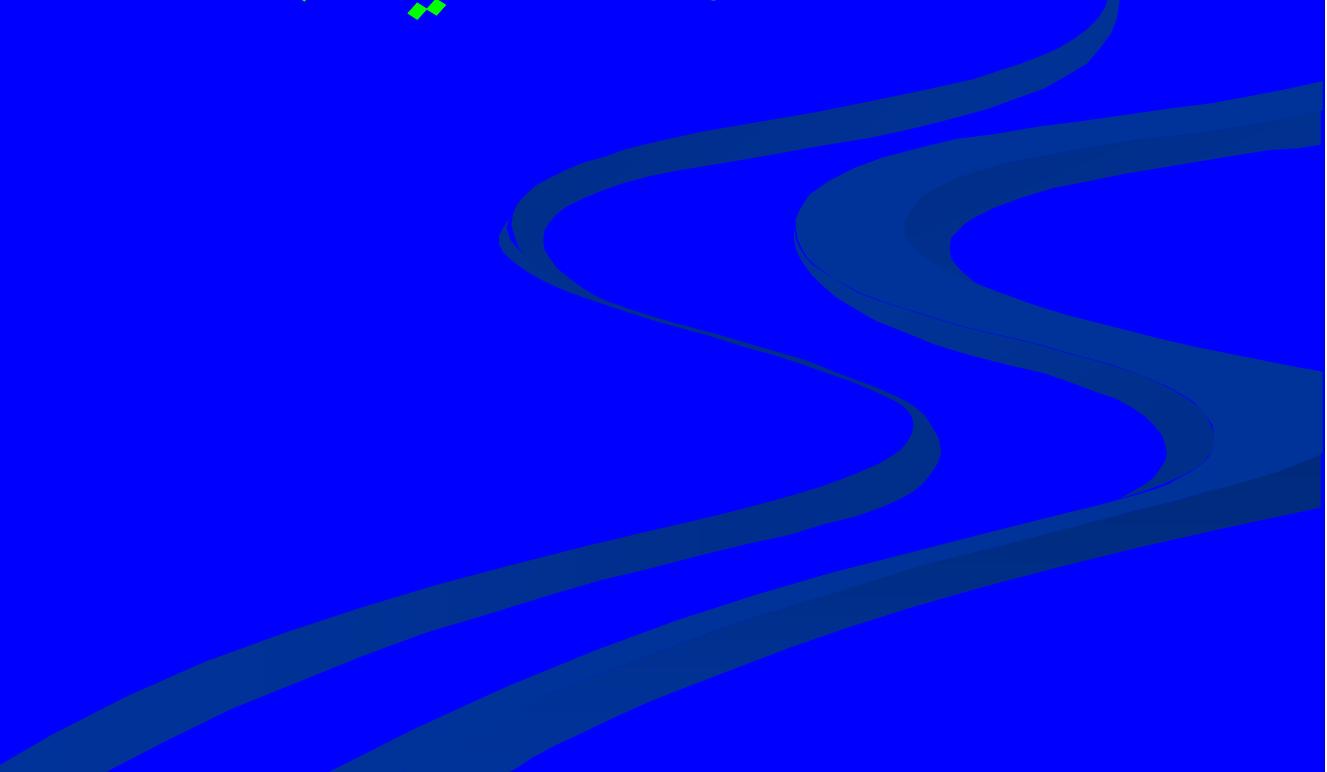
مجموعه‌ی m بردار $\{\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots, \vec{V}_n\}$ از عناصر فضای برداری R را مستقل خطی می‌نامیم اگر هیچ مجموعه‌ای از اعداد حقیقی c_1, c_2, \dots, c_n به جز $c_1=c_2=\dots=c_m=0$ وجود نداشته باشد به طوری که

$$c_1 V_1 + c_2 V_2 + \dots + c_n V_n = 0$$

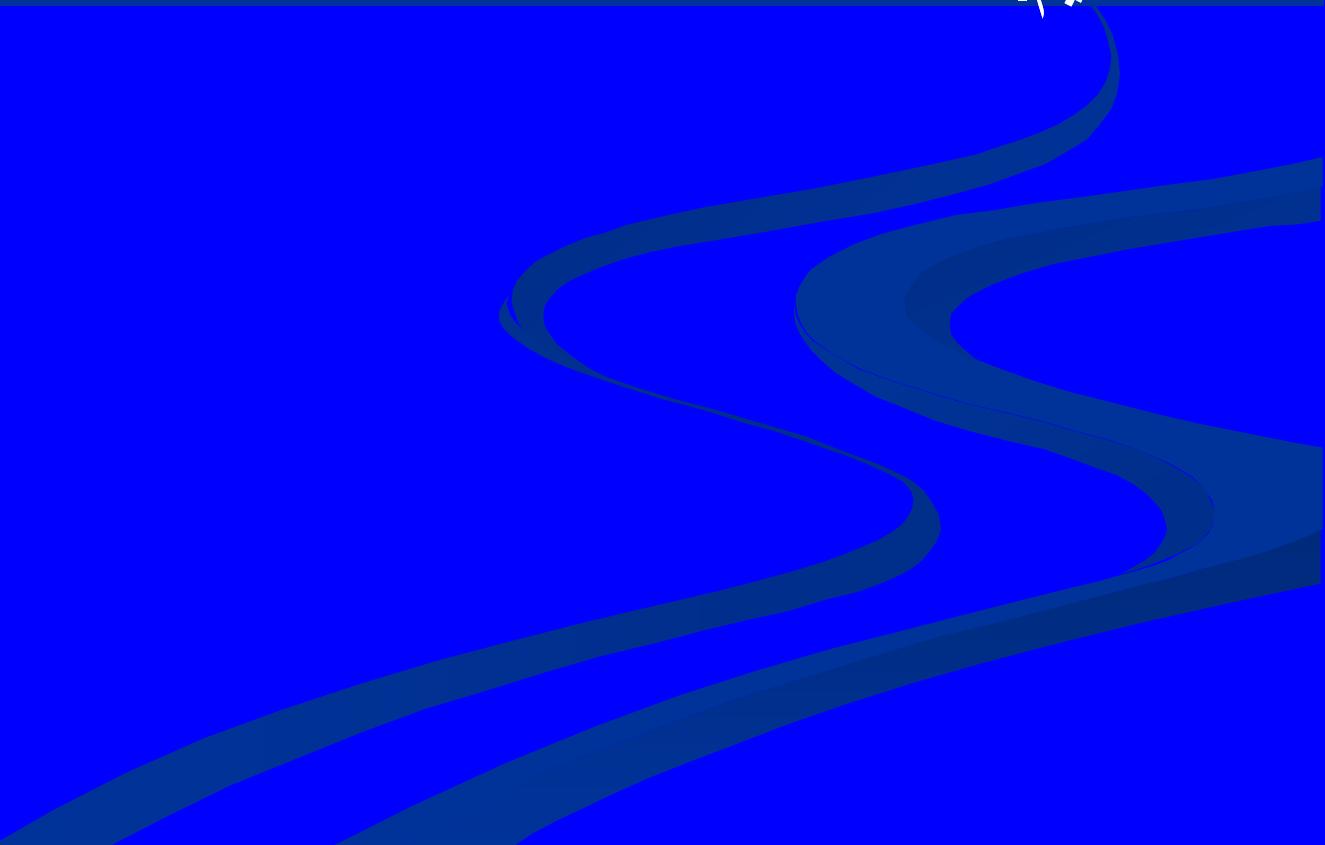
به بیان دیگر مجموعه $\{\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots, \vec{V}_n\}$ بردار m مستقل خطی است تنها جواب معادله $\vec{c}_1\vec{V}_1 + \vec{c}_2\vec{V}_2 + \dots + \vec{c}_n\vec{V}_n = \vec{0}$

برابر با $c_1=c_2=\dots=c_m=0$ باشد. در غیر این صورت این مجموعه را وابسته ی خطی می نامیم.

میرتبہ یہ پک ماتریس



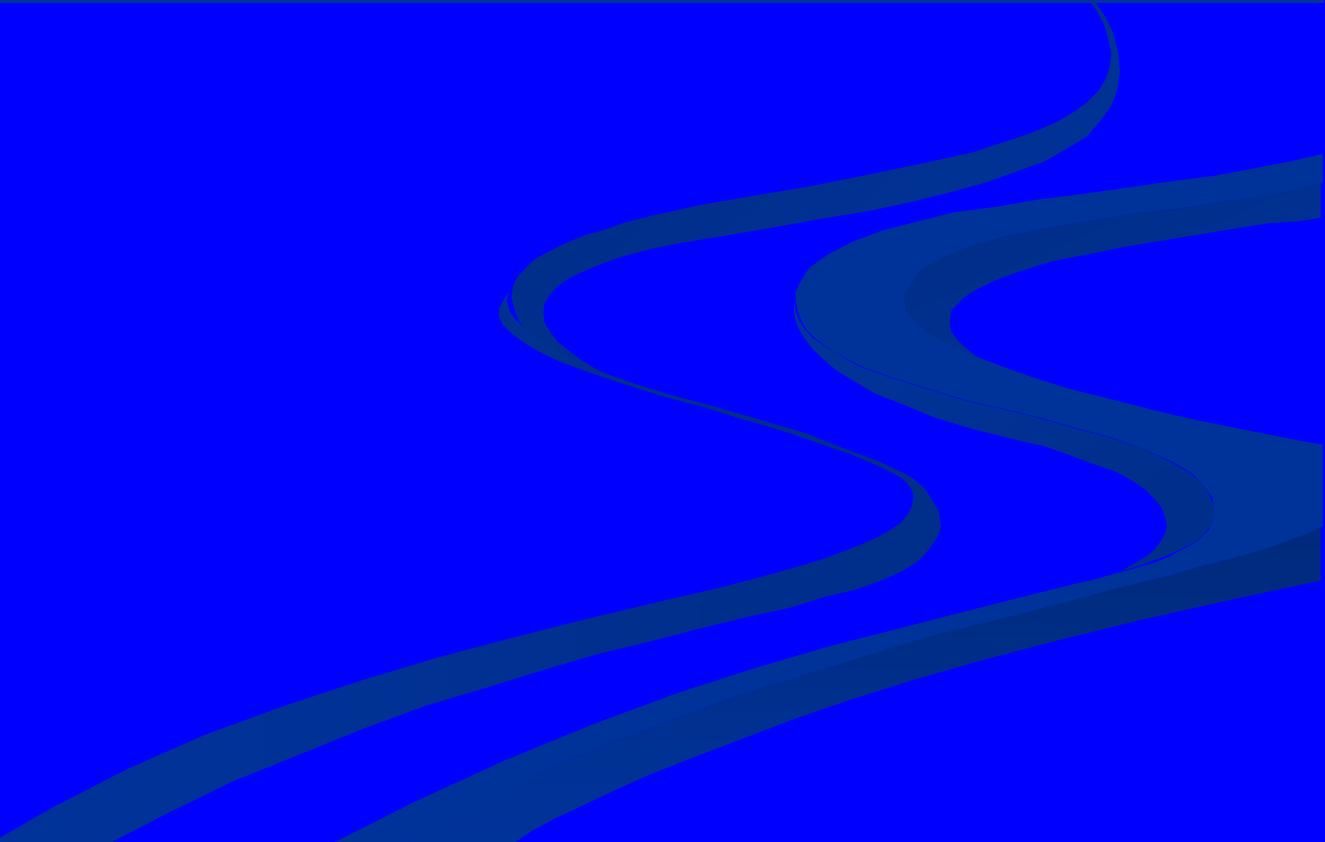
در این بخش به هر ماتریس عدد صحیح و مثبتی به نام رتبه
ی ماتریس را نسبت می دهیم. با استفاده از این عدد در
مورد جوابهای دستگاههای معادلات خطی را بررسی مس
کنیم.



۱. ۳. ۳ تعریف

فرض کنیم A ماتریسی $m \times n$ باشد. حداقل تعداد سطرهای مستقل خطی ماتریس A را رتبه ی ماتریس A می نامیم و با نشان $r(A)$ می دهیم.

به عبارت دیگر اگر R_1, R_2, \dots, R_m سطرهای ماتریس A باشند رتبه ی a برابر با حداقل تعداد بردارهای مستقل خطی در مجموعه ی $\{R_1, R_2, \dots, R_m\}$ است.



یک روش تعیین رتبه ی ماتریس A این است که بزرگترین زیر ماتریس مربع A را که دترمینانش مخالف صفر باشد به دست آوریم ، تعداد سطر های این ماتریس برابر رتبه ی ماتریس A است.



۶.۳. خواص رتبه ی ماتریس

الف) رتبه ی ماتریس واحد I_n برابر با n است، یعنی:

$$r(I_n) = n$$

ب) رتبه ی ماتریس A با رتبه ی ترانهاده ی A^T برابر است ،
یعنی:

$$r(A) = r(A^T)$$

پ) اگر A ماتریس $n \times n$ باشد آنگاه $r(A)=n$ اگر و تنها اگر $\det A \neq 0$ به بیان دیگر $r(A) < n$ اگر و تنها اگر $\det A = 0$.

ت) رتبه ی حاصلضرب دو ماتریس همواره نابیشتر از کوچکترین رتبه دو ماتریس است ، یعنی:

$$r(AB) \leq \min(r(A), r(B))$$

۷-۳-۳ نتیجه

اینک با استفاده از مفهوم رتبه ی ماتریس به طور خلاصه به بررسی جوابهای دستگاه معادلات خطی $AX=B$ در \mathbb{R}^n در حالتهای مختلف می پردازیم.

فرض می کنیم ماتریس ضرایب A ، باشد. $m \times n$ برابر با تعداد معادلات و n مساوی با تعداد مجهولهای دستگاه است. رتبه ی ماتریس مرکب $[A|B]$ را با $r(A|B)$ نشان می دهیم.

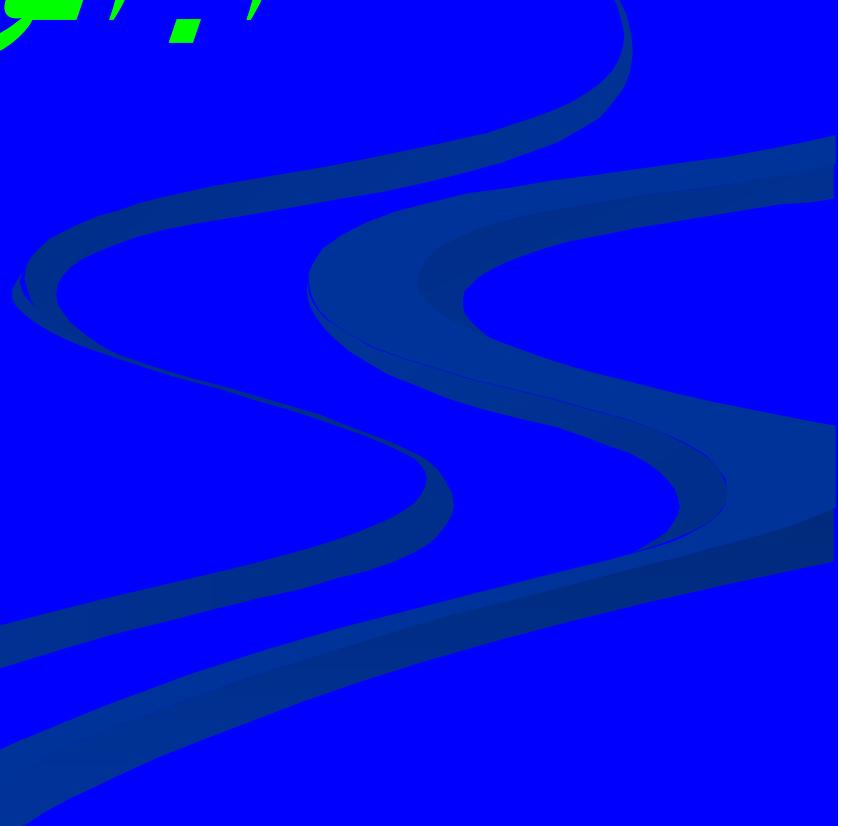
الف) اگر $r(A|B)=r(A)$ آنگاه دستگاه دارای حداقل یک جواب است.

ب) اگر $r(A|B)=n$ آنگاه دستگاه دارای یک جواب منحصر به فرد است.

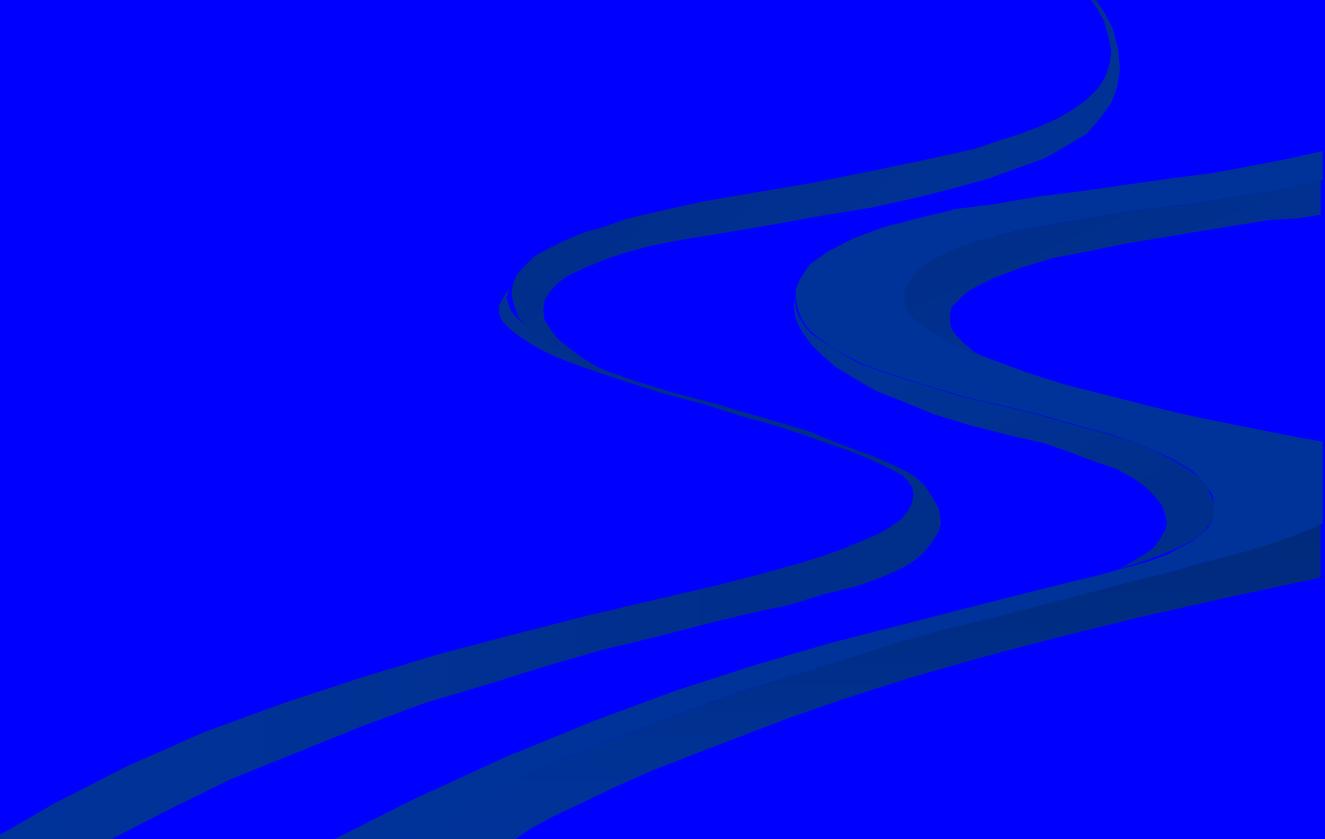
پ) اگر $r(A|B) < n$ آنگاه دستگاه دارای بی نهایت جواب و مجموعه سطر های ماتریس A وابسته ی خطی است.

ت) اگر $r(A|B) \neq r(A)$ آنگاه دستگاه جواب ندارد.

۳- توابع خطی



در این بخش به مطالعه ی توابع خطی که توابعی از یک فضای برداری به فضای برداری دیگری هستند می پردازیم.



۱-۳-۳ تعریف

تابع n متغیره ی f از فضای برداری \mathbb{R}^n به فضای برداری \mathbb{R}^m را که به ازای هر عدد حقیقی r و هر دو n تایی



از \mathbb{R}^n در دو شرط زیر صدق می کند، یک تابع خطی می نامیم.

$$f(X + Y) = f(X) + f(Y) \quad (1)$$

$$f(rx) = r f(x) \quad (2)$$

۳-۴-۳ قضیه

تابع $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ خطی است اگر و تنها اگر هر مؤلفه مقدارتابع

به صورت یک ترکیب خطی از اعداد

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

در f باشد.

x_1, x_2, \dots, x_n

از این قضیه نتیجه می شود که اگر $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ تابع خطی باشد آنگاه اعداد حقیقی



وجود دارند به طوری که

$$f(x) = \begin{bmatrix} a_0x_0 + a_1x_1 + \dots + a_nx_n \\ a_0x_0 + a_1x_1 + \dots + a_nx_n \\ \vdots \\ a_0x_0 + a_1x_1 + \dots + a_nx_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_0 & a_1 & \dots & a_n \\ a_0 & a_1 & \dots & a_n \\ \vdots & & & \vdots \\ a_0 & a_1 & \dots & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

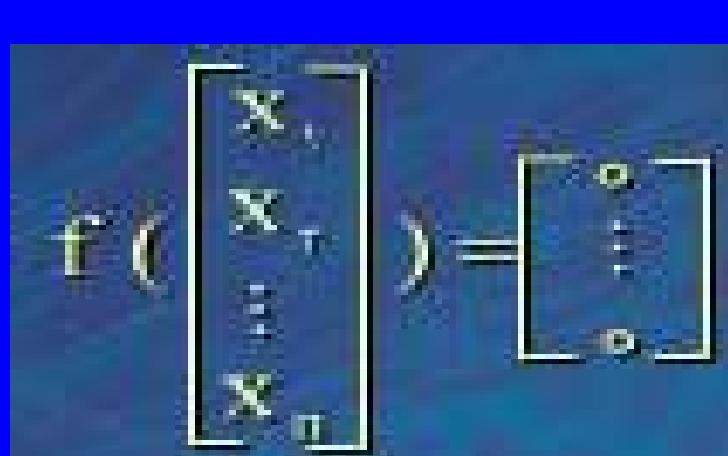
با بر این $n \times n$ قرار دادن مقدار تابع خطی f را میتوان به ازای هر $x \in \mathbb{R}^n$ به صورت ماتریسی

$$F(x) = Ax$$

نوشت. ماتریس A را یک ماتریس نمایشگر تابع خطی F مینامیم.

۶-۳- تعریف

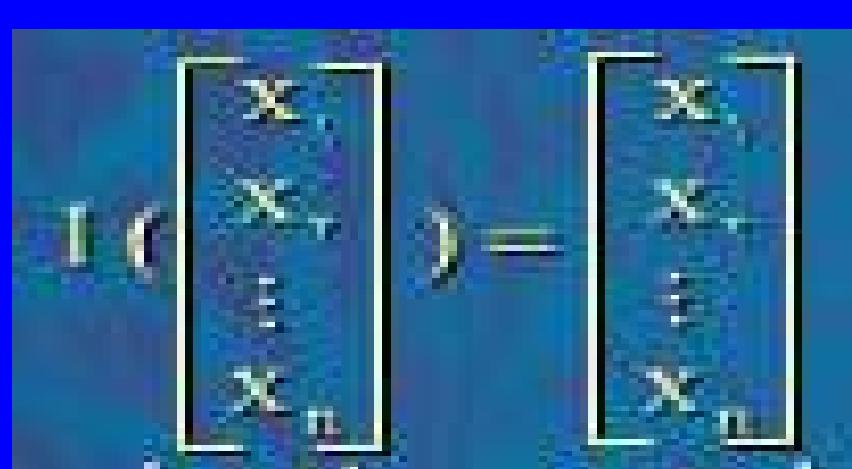
تابع $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$: F را که برای هر به صورت زیر تعریف می شود، تابع صفر می نامیم.



تعریف میشود. تابع همانی می نامیم.

۷-۳- تعریف

تابع $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ را که برای هر $X \in \mathbb{R}^n$ به صورت



۱.۳ تعریف

نوابع خطی $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ و $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ را در نظر می‌گیریم:

(۱) مجموع f و g را با $f+g$ نشان میدهیم و به صورت زیر

تعریف می‌کنیم:

$$(f+g)(x) = f(x) + g(x)$$

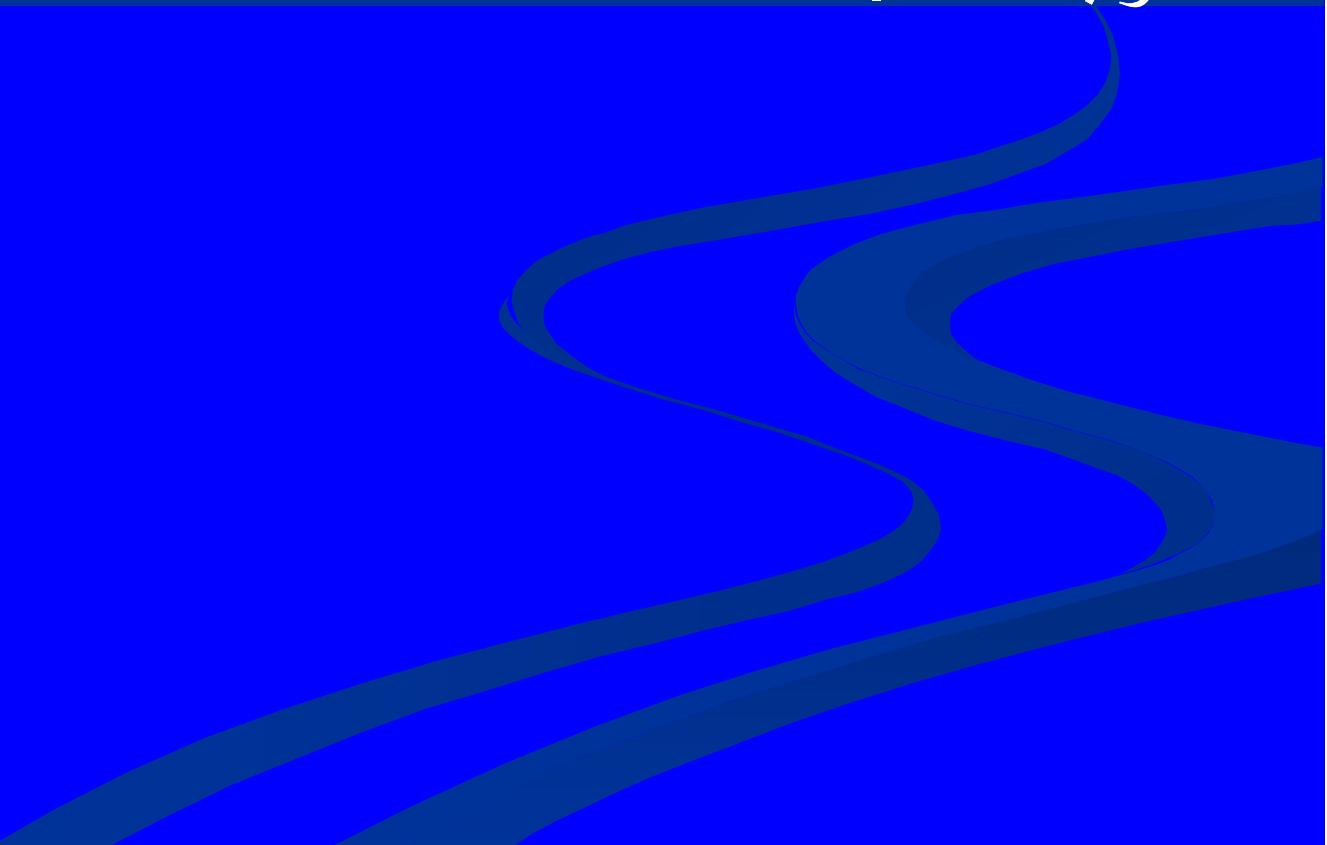
(۲) فرض می‌کنیم k عددی حقیقی باشد. حاصلضرب عدد حقیقی k در f را با نشان kf میدهیم و به صورت زیر می‌نویسیم.

$$(kf)(x) = k f(x)$$

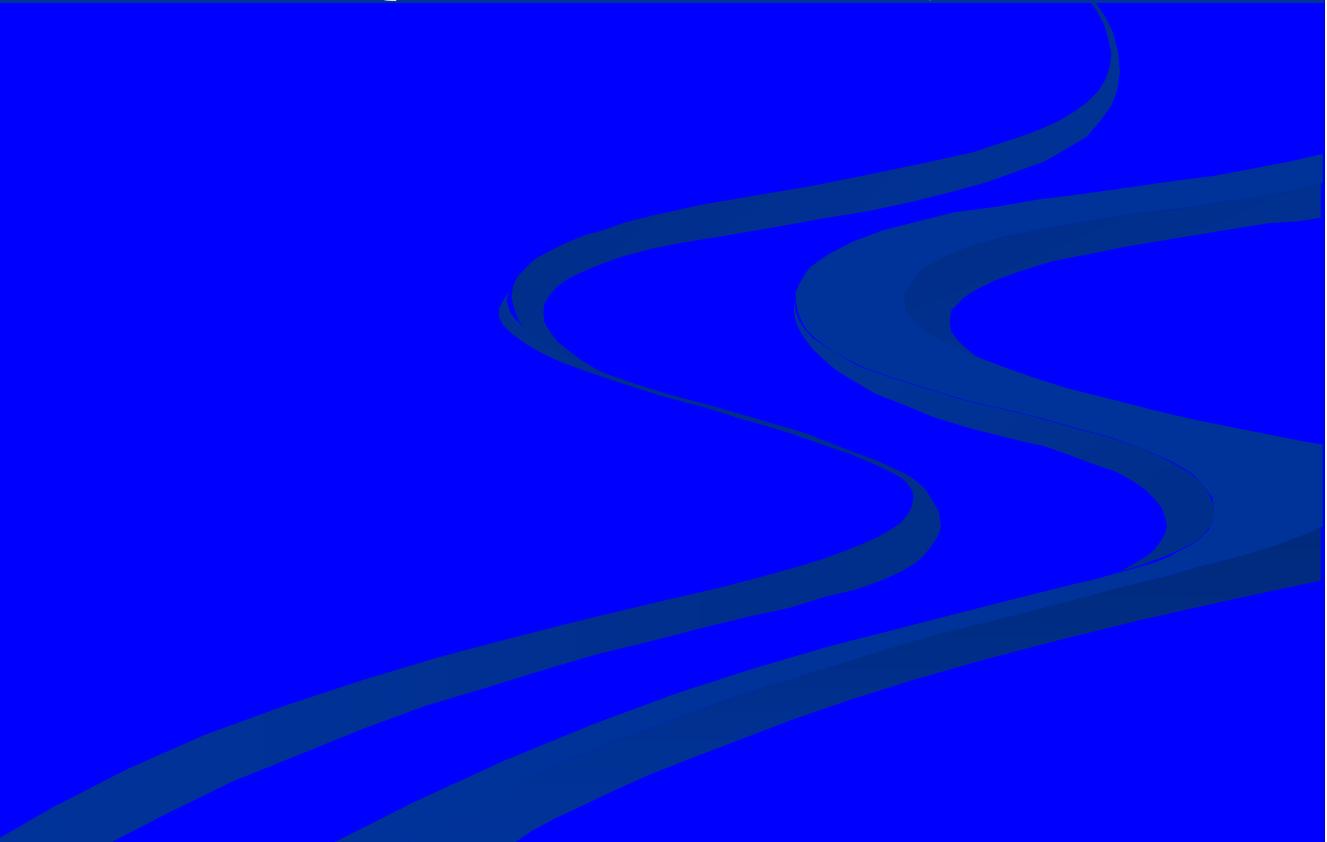
فصل چهارم: توابع چند متغیره



در فصل های قبل با توابعی سر و کار داشتیم که تنها وابسته به یک متغیر بودند. این نوع توابع را یک متغیره می نامیم. ولی اکثر توابع در اقتصاد و مدیریت به بیش از یک متغیر وابسته اند.



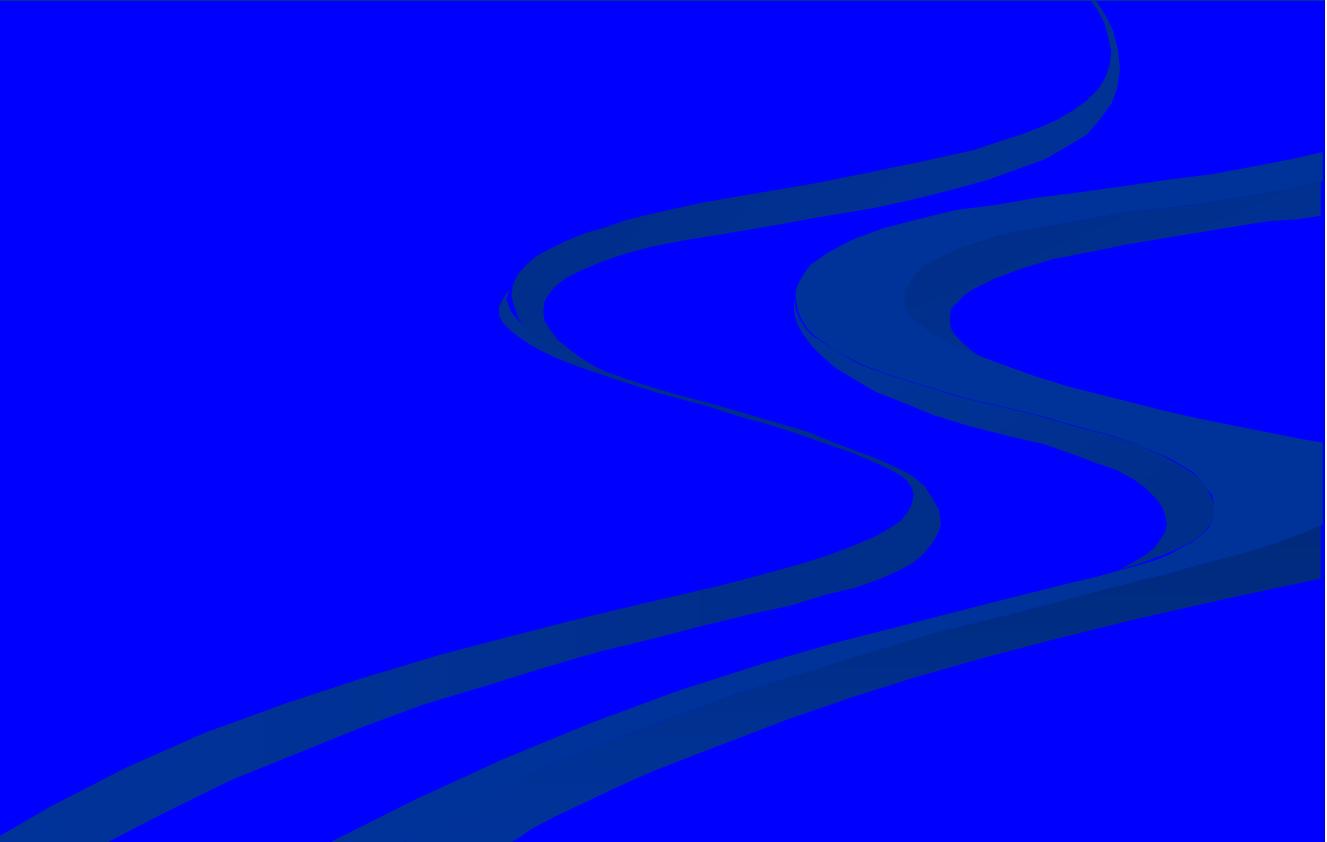
فرض کنید هزینه ی ماهانه ی خانواده ای بستگی به مقدار
صرف آنها از مواد غذایی، پوشالک، خدمات مسکونی و
خدمات بهداشتی و درمانی دارد. پس مس توان گفت تابع
هزینه ی این خانواده یاک تابع ۴ متغیره است.



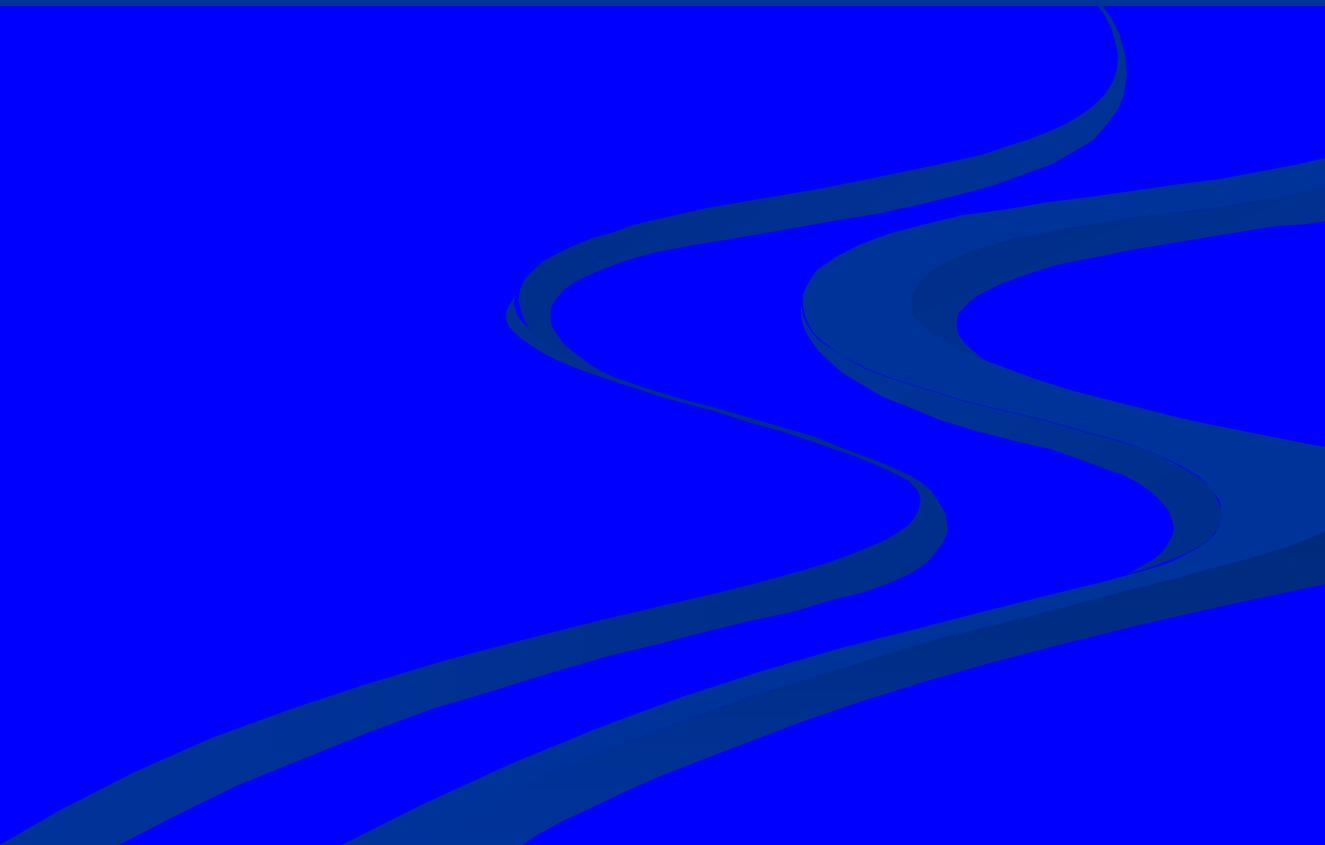
۱- توابع چند متغیره



تابع f که قلمرو آن زیر مجموعه ای از \mathbb{R}^n و برد آن زیر مجموعه ای از اعداد حقیقی باشد. یک تابع n متغیره می نامیم.



اگر f یک تابع n متغیره باشد هر عنصر قلمرو آن ، n تایی است ، مقدار تابع به ازای این عنصر قلمرو را با $f(x_1,x_2,\dots,x_n)$ نشان می دهیم.



۳.۱.۲ تعریف

اگر f, g دو تابع n متغیره باشند آنگاه برای هر x از \mathbb{R}^n و هر عدد حقیقی k ، اعمال جبری زیر تعریف می شود.

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$$
$$(f - g)(x) = f(x) - g(x)$$
$$(kf)(x) = kf(x)$$
$$(fg)(x) = f(x)g(x)$$
$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$$

۲۴ طو پیوستگی توابع چند متغیره

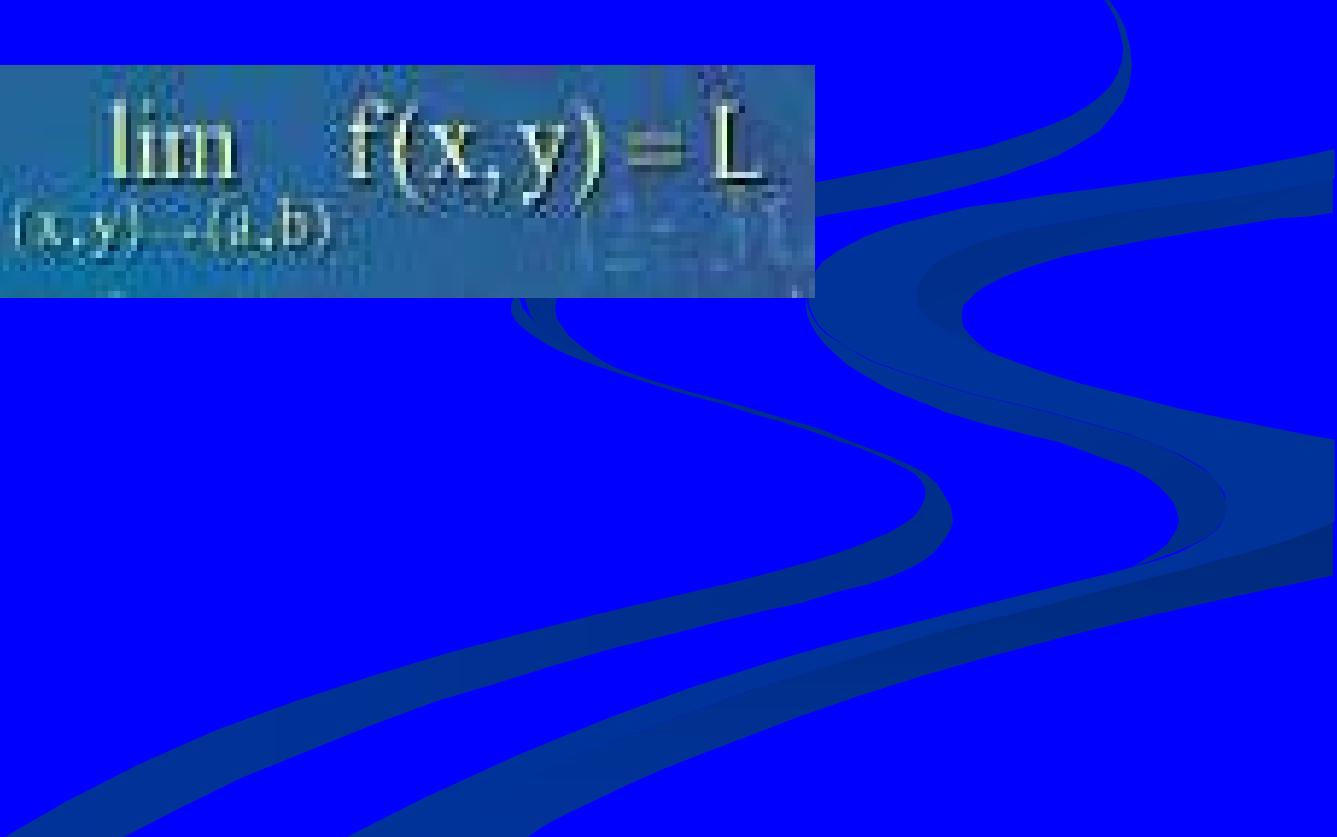


۱.۲.۳ تعریف

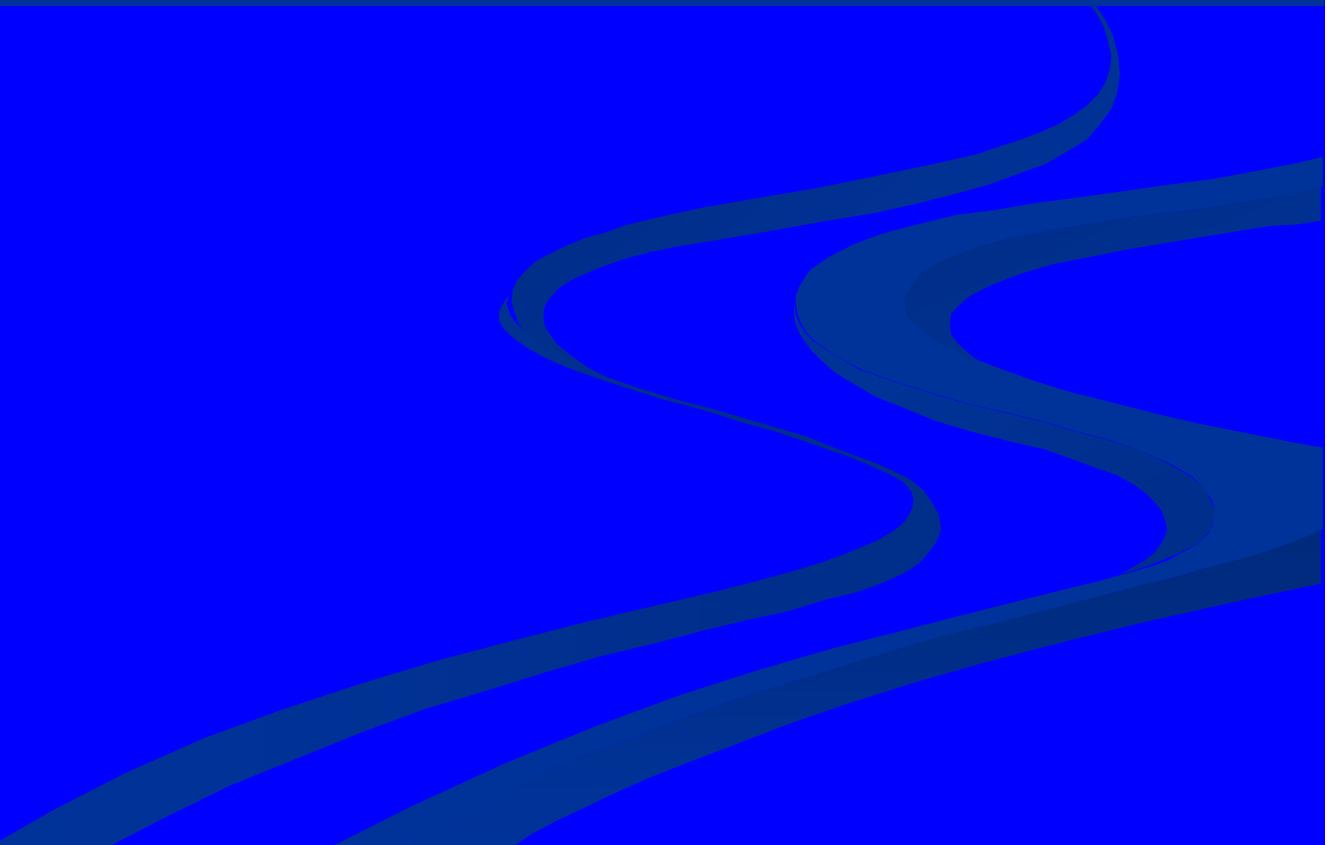
فرض می کنیم f یک تابع دو متغیره باشد می گوییم حد تابع f در نقطه y (a,b) برابر با L است . هنگامی که نقطه (x,y) به نقطه y (a,b) نزدیک و نزدیکتر می شود مقدار $f(x,y)$ به عدد حقیقی L نزدیک و نزدیکتر شود .

می توان نشان داد که عدد حقیقی L در صورت وجود منحصر به فرد است و لذا L را با نماد زیر نشان می دهیم.

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$$



حد توابع سه متغیره و به طور کلی n متغیره نیز به همین صورت تعریف می شود. تمام مطالبی که در این بخش برای توابع دو متغیره عنوان می شود برای توابع n متغیره نیز درست است.



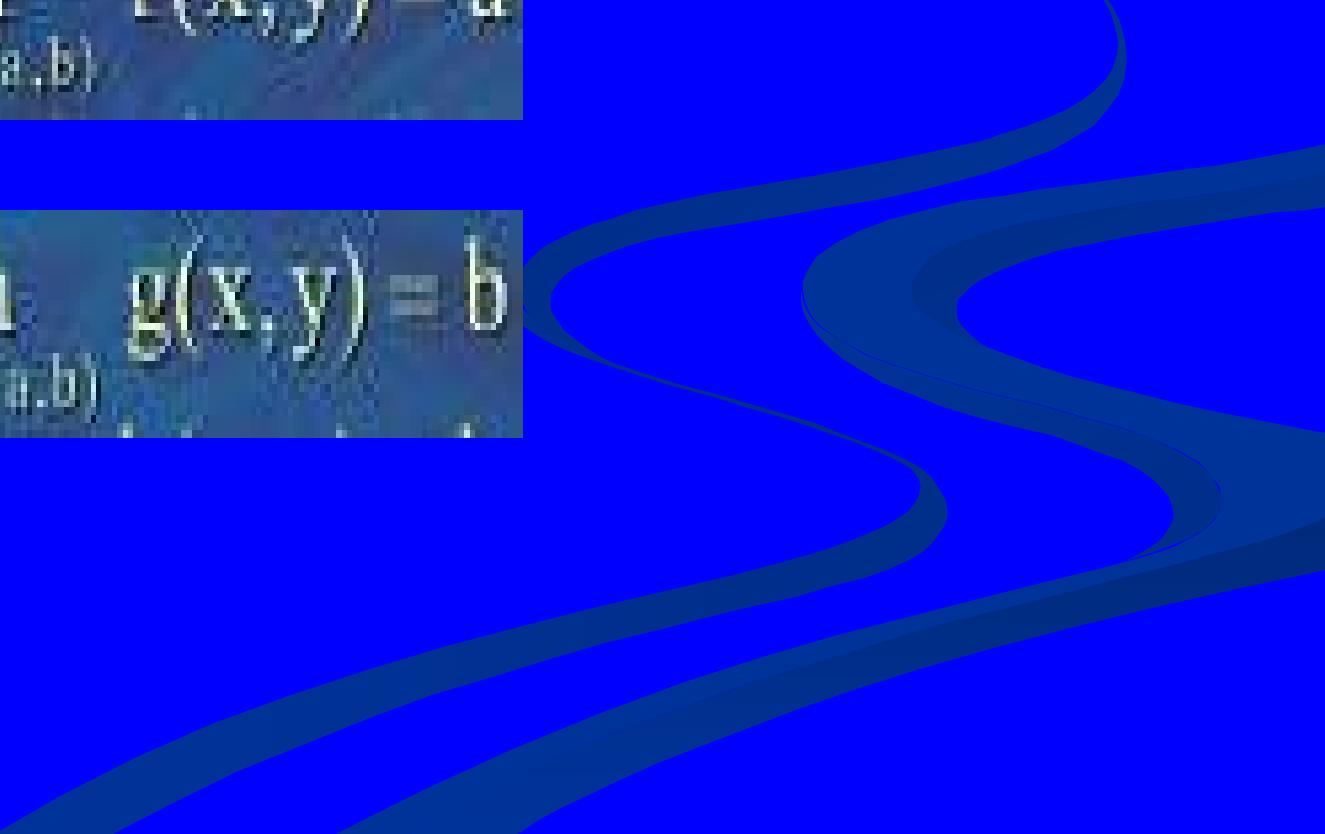
٢٣ قضية

اگر $f(x,y) = x$, $g(x,y) = y$ آنگاه

(الف)

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = a$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y) = b$$



ب) اگر $k(x,y) = k$ تابعی ثابت باشد آنگاه

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} k(x,y) = k$$

که در آن k عددی ثابت است.



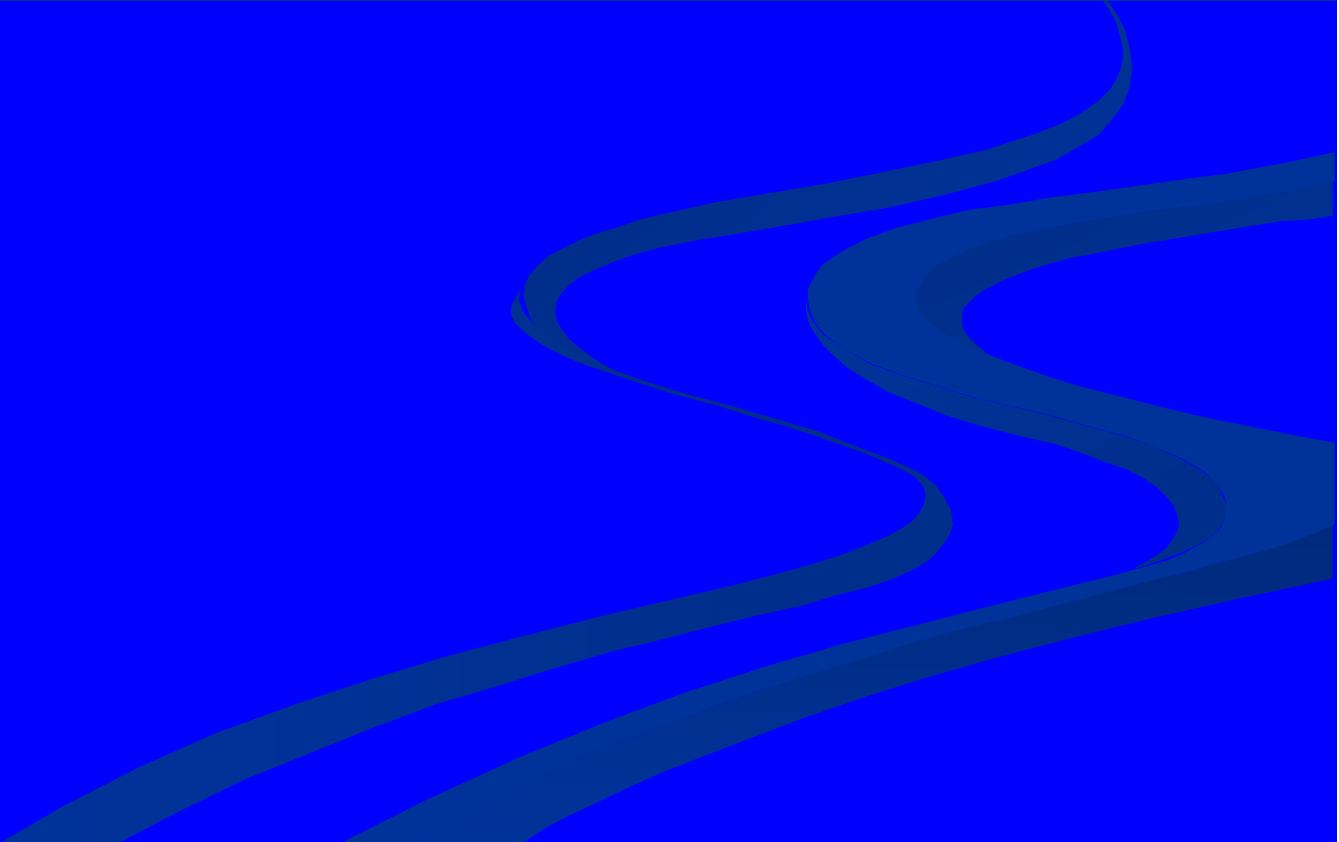
۳-۲-۴ قضیه

اگر حد تابع دو متغیره y در نقطه $y = (a, b)$ برابر L باشد
آنگاه

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$$

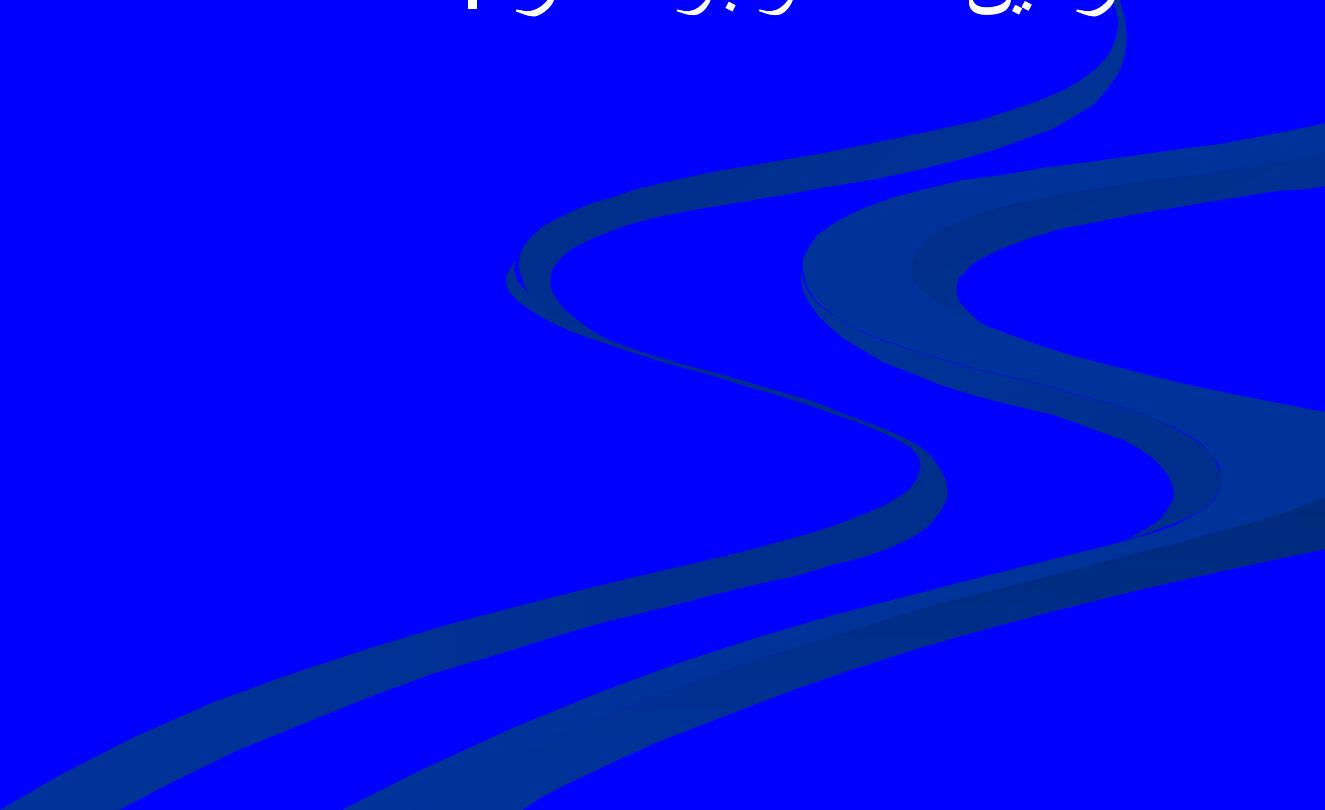
$$\lim_{(x,b) \rightarrow (a,b)} f(x,b) = L$$

این قضیه بیان می کند که اگر $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$ آنگاه حد تابع f وقتی که نقطه y در مسیرهای (x,y) در $y=b$ یا $x=a$ به نقطه y میل کند برابر با L است.



۵.۲.۳ قضیه

اگر حد تابع f هنگامی (x,y) که بر روی دو منحنی متمایز به نقطه $y(a,b)$ نزدیک می شود متفاوت باشد آنگاه حد تابع f در این نقطه وجود ندارد.

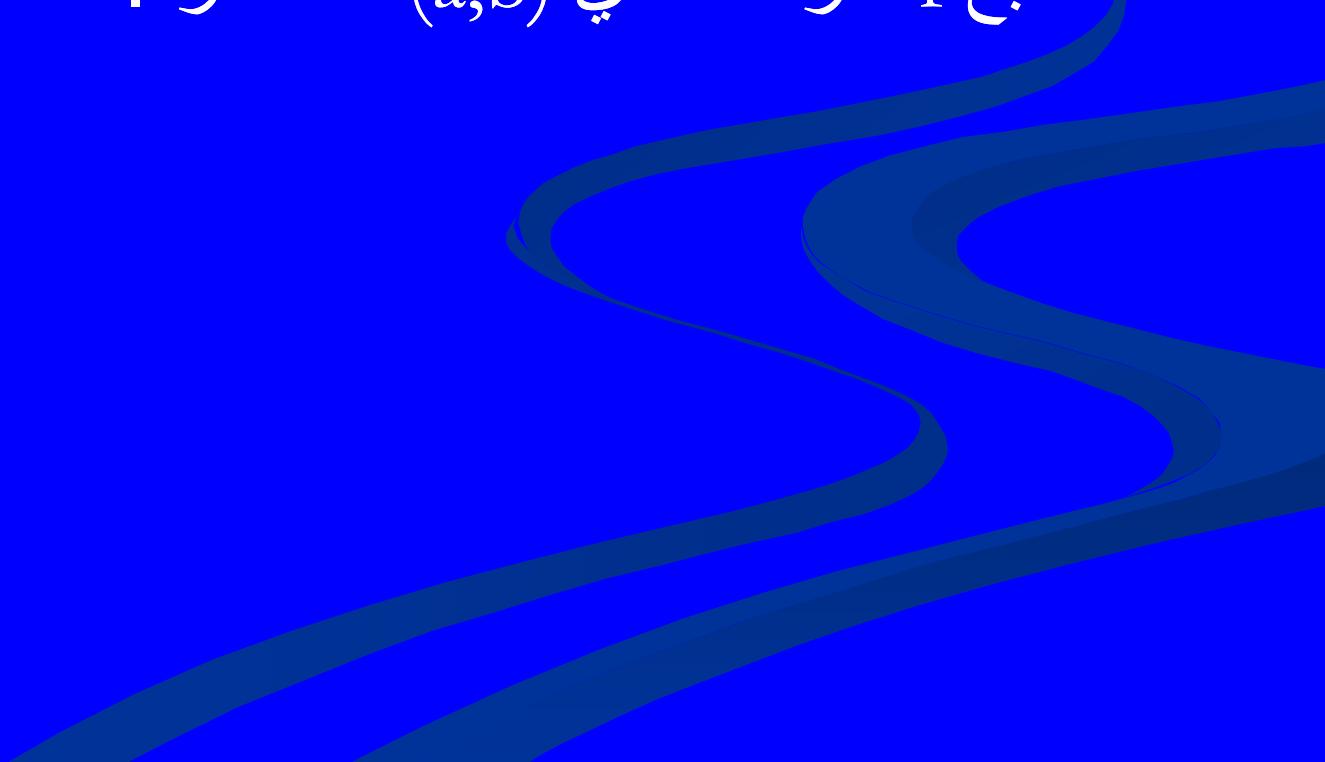


۲۶- ۳ نتیجه

$$\lim_{x \rightarrow a} [\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)] \neq \lim_{y \rightarrow b} [\lim_{x \rightarrow a} f(x, y)]$$

اگر

آنگاه تابع f در نقطه $y = (a, b)$ حد ندارد.



توجه کنید در

فرض کرده

$$\lim_{x \rightarrow a} [\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)]$$

$$\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)$$

محاسبه می کنیم. سپس حد عبارت به دست آمده را که تابعی از x است وقتی که $\bar{x} \rightarrow a$ پیدا می کنیم.

۲.۸ قضیه

اگر حد توابع دو متغیره f و g در نقطه $y = (a, b)$ اگر حد توابع دو متغیره f و g در نقطه $y = (a, b)$ وجود داشته باشد آنگاه

(۱) حد مجموع دو تابع برابر با مجموع حد های آنها است،
یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (f+g)(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) + \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$

۲) برای هر عدد ثابت k

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (kf)(x,y) = k \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y)$$

۳) حد تفاضل دو تابع برابر با حد های آنهاست یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (f - g)(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) - \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$

۴) حد حاصلضرب دو تابع برابر با حاصلضرب حد های آنهاست. یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (fg)(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) \cdot \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$

۵) حد خارج قسمت دو تابع برابر با خارج قسمت حد های آنهاست مشروط بر اینکه حد تابع مخرج مخالف صفر باشد،
یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} \frac{f}{g}(x,y) = \frac{\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y)}{\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)}, \quad \text{if } \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y) \neq 0$$

۱۰- قضیه

اگر $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$ پیوسته و نابع یک متغیره g در L باشد آنگاه:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g \circ f(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(f(x,y)) = g(L)$$

۱۲. ۳. تعریف

تابع دو متغیره y را در نقطه $y = (a, b)$ پیوسته می‌نامیم اگر شرایط زیر برقرار باشد.

۱) تابع f در نقطه $y = (a, b)$ تعریف شده باشد یعنی f معین باشد.

و وجود داشته باشد.

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y)$$

۲)

$$\lim_{\substack{(x,y) \rightarrow (a,b) \\ r \rightarrow +\infty}} f(x, y) = f(a, b) \quad (3)$$

در صورتی که یکی از این شرایط برقرار نباشد تابع f را در نقطه $y = (a, b)$ ناپیوسته می‌نامیم.

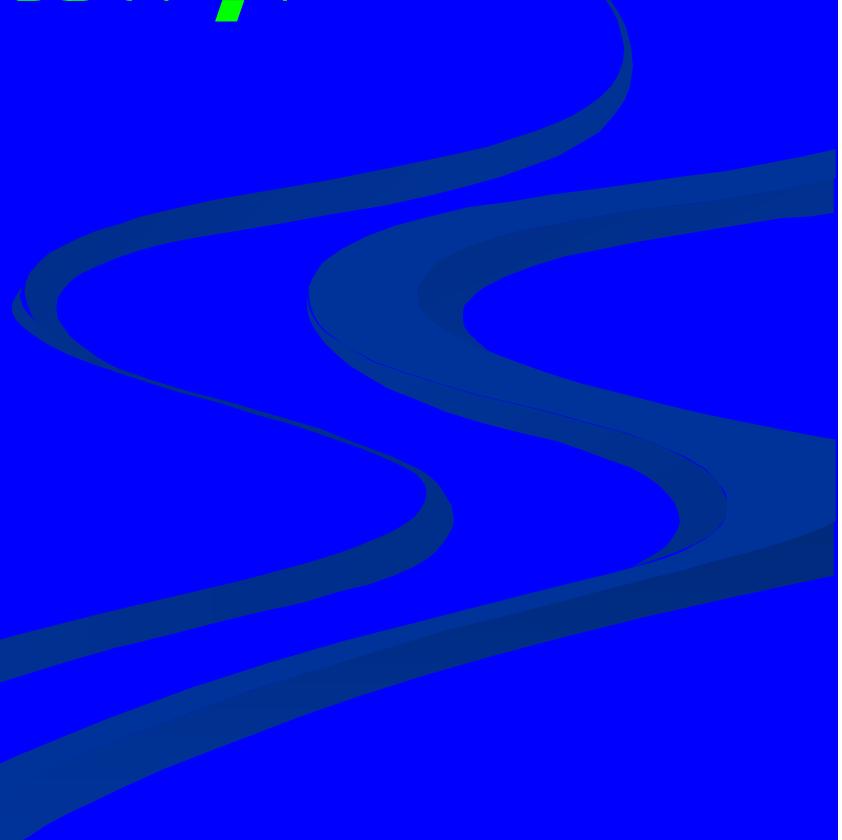
۱۲-۳ قضیه

اگر توابع دو متغیره f و g در نقطه $y(a,b)$ پیوسته باشند
آنگاه توابع kf , $f-g$, $f+g$ و fg (عددی حقیقی)
با شرایط $0 \neq g(a,b)$ نیز در نقطه $y(a,b)$ پیوسته اند.

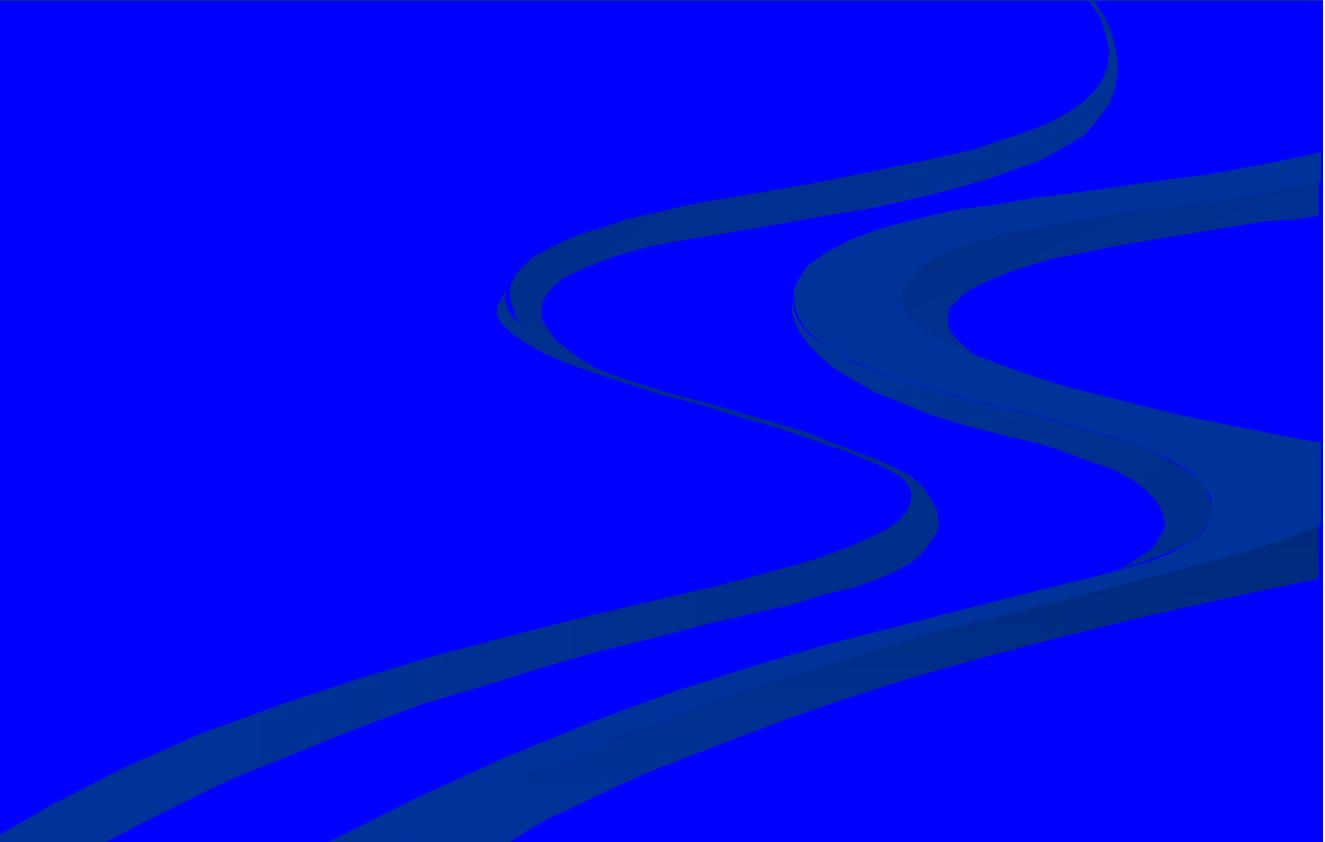
۱۲- قضیه

اگر تابع دو متغیره $y = f$ در نقطه $y = (a,b)$ و تابع یک متغیره $y = g$ در (a,b) پیوسته باشند آنگاه تابع مرکب $g \circ f$ در نقطه $y = (a,b)$ پیوسته است.

۳.۴ مشتقهای جزئی



در این بخش مفهومی نزدیک به مفهوم مشتق توابع یک متغیره را در مورد توابع چند متغیره ارائه می دهیم. از این مفهوم برای شناخت بهتر توابع چند متغیره استفاده می کنیم.



۱-۳-۲ تعریف

فرض می کنیم f تابعی از دو متغیر x و y باشد. اگر

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h, y) - f(x, y)}{h}$$

وجود داشته باشد مقدار این حد را مشتق جزیی f نسبت به متغیر x در نقطه (x, y) مینامیم. و آن را با نمادهای $f_x(x, y)$ (بخوانید روند f به روند x) یا

$$\frac{\partial f(x, y)}{\partial x}$$

(نشان می دهیم.

به همین ترتیب مشتق جزیی تابع f نسبت به متغیر y در نقطه $y(x,y)$ به صورت

$$\frac{\partial f(x,y)}{\partial y} = f_y(x,y) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x,y+h) - f(x,y)}{h}$$

تعریف می شود. مشروط بر اینکه این حد وجود داشته باشد.

اگر $f(x,y)$ وجود داشته باشد $\frac{\partial f}{\partial x}$ تابعی از دو متغیر x و y است

این تابع را به صورت خلاصه نشان میدهیم.

$$\frac{\partial f}{\partial x}$$

تابع $\frac{\partial f}{\partial x}$ نیز به همین ترتیب تعریف می شود.

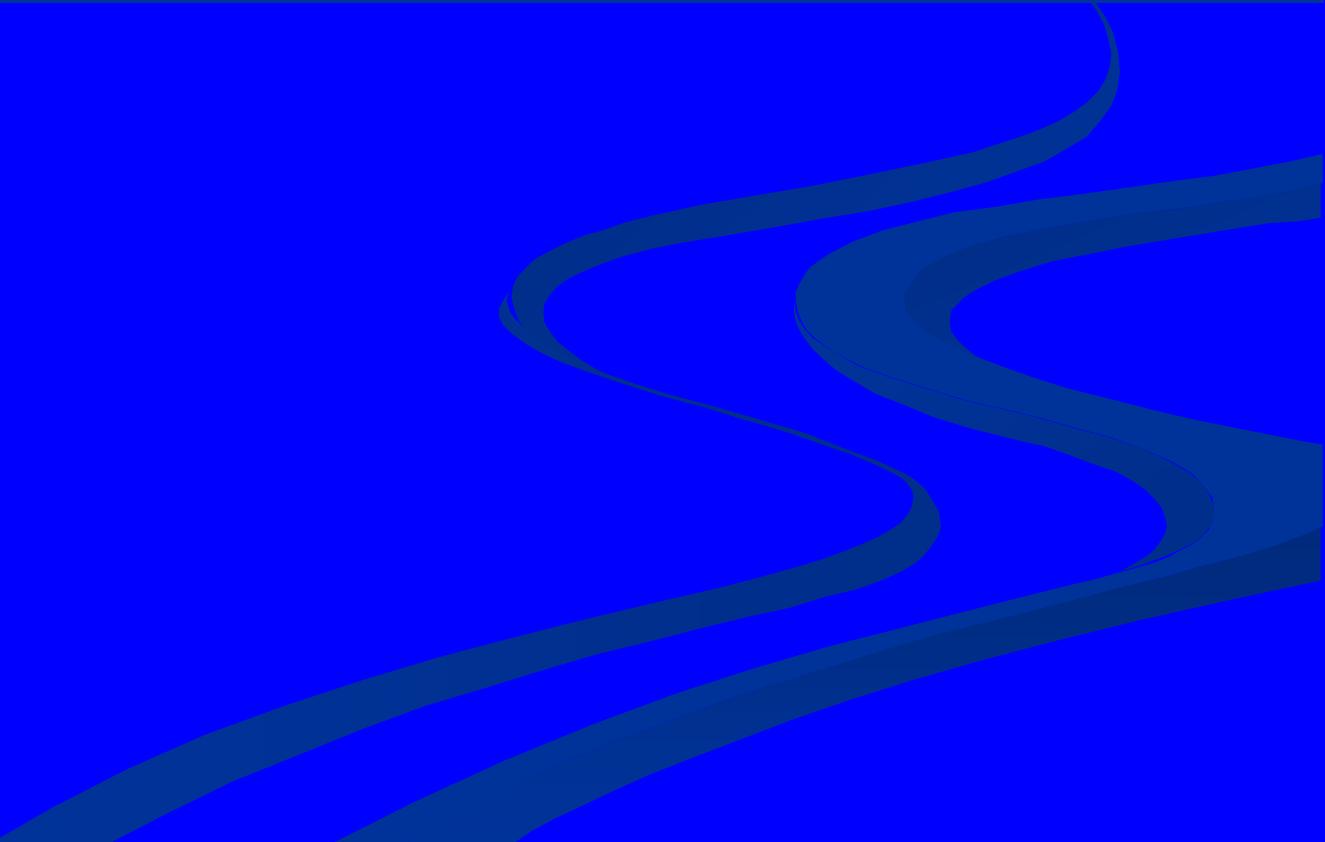
$$f_x = \frac{\partial f}{\partial x}$$

توابع f_x و f_y را مشتقهای جزیی مرتبه ی اول f می نامیم.

در اینجا نماد ∂ را به جای d برتری تمایز مشتقهای جزیی از مشتق معمولی به کار می بریم.

برای محاسبه y $f_x(x,y)$ در تابع $f(x,y)$ متغیر y را ثابت تلقی می کنیم. و از f نسبت به متغیر x مانند یک تابع یک متغیره مشتق می گیریم.

به همین ترتیب در محاسبه ی $f_x(x,y)$ متغیر را در تابع $f(x,y)$ ثابت در نظر گرفته و از f نسبت به متغیر y مانند یک تابع یاک متغیره مشتق می گیریم.



۴-۳-۴ مشتقهای جزیی مرتبه های بالاتر

نظیر مفهوم مشتقهای مرتبه های بالاتر برای توابع یک متغیره می توان مشتقهای جزیی مرتبه های بالاتر را برای توابع متغیره تعریف کرد. اگر f تابعی از دو متغیر x و y باشد آنگاه f_x و f_y نیز توابعی از متغیرهای x و y هستند. پس می توان مشتقهای جزیی توابع f_x و f_y را تعریف کرد.

این مشتقها را مشتقهای جزیی مرتبه دوم تابع f می‌نامیم.
مشتقهای جزیی مرتبه دوم تابع f عبارتند از:

$$F_{xx} = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right)$$

$$F_{xy} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right)$$

$$F_{yx} = \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

$$F_{yy} = \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

لازم به تذکر است که ترتیب نوشتن متغیرهای x و y در f_{xy} بر

خلاف ترتیب آنها در نماد $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$ است.

۶-۳-۴ قضیه

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. اگر نوابع f_y و f_x در نقطه $y = (a,b)$ پیوسته باشد آنگاه:

$$F(a,b) = F_y(a,b)$$

۲- بیفرانسل کل و مشتقگیری ضمی



۱-۳-۲ تعریف

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. اگر مشتقهای جزیی مرتبه اول f وجود داشته باشد دیفرانسیل کل تابع f را با نشان df میدهیم و به صورت زیر تعریف می کنیم که در آن dx و dy به ترتیب دیفرانسیل متغیر های x و y است.

$$df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy$$

دیفرانسیل کل تابع بیش از دو متغیره نیز به همین ترتیب
تعریف می شود، اگر u تابعی از چهار متغیر x, y, z و t
باشد آنگاه دیفرانسیل کل تابع برابر است با:

$$du = \frac{\partial u}{\partial x} dx + \frac{\partial u}{\partial y} dy + \frac{\partial u}{\partial z} dz + \frac{\partial u}{\partial t} dt$$

۳-۶-۴ نکته

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. اگر متغیر های x و y نیز توابع یک متغیره t باشند آنگاه داریم:

$$\frac{dx}{dt} = \frac{dy}{dt}$$

$$\frac{dy}{dt} = \frac{dy}{dx} \cdot \frac{dx}{dt}$$

۶-۳-۲ تعریف

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. اگر مشتقهای جزیی مرتبه ی اول f بر روی ناحیه ای پیوسته باشد و متغیر های x و y توابعی از متغیر دیگری مانند t باشند آنگاه مشتق تابع f نسبت به t را با df/dt نشان می دهیم و بنابراین تعریف برابر است با

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{dy}{dt}$$

توجه کنید که در واقع تنها تابعی از متغیر t است.

۳.۲ قاعده زنجیری برای توابع چند متغیره

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. اگر متغیر های x و y توابعی از دو متغیر u و v باشند آنگاه مشتقهای جزیی مرتبه ی اول f نسبت به متغیر های u و v برابرند با:

$$\frac{dt}{du} = \frac{dt}{dx} \cdot \frac{dx}{du} + \frac{dt}{dy} \cdot \frac{dy}{du}$$
$$\frac{dt}{dv} = \frac{dt}{dx} \cdot \frac{dx}{dv} - \frac{dt}{dy} \cdot \frac{dy}{dv}$$

قاعده زنجیری برای توابع بیش از دو متغیر کاملا مشابه است.

۱۴. مشتقگیری ضمنی

به کمک مفهوم مشتقهای جزیی می توان دستور ساده ای برای مشتقگیری از توابع ضمنی (غیر صریح) دو متغیره به دست آورد.

فرض می کنیم معادله $f(x,y)=0$ ، متغیر y را به صورت
تابعی از x به طور ضمنی تعریف کند، $\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}$
وجود داشته باشند و $\frac{\partial f}{\partial y} \neq 0$ آنگاه به دست می آوریم:

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{F_x(x,y)}{F_y(x,y)}$$

۱۲-۳ مشتقهای جزیی توابع ضمئی

فرض می کنیم تابع دو متغیره y $z=f(x,y)$ در معادله $\frac{\partial F}{\partial x} \neq 0$ صدق کند. پس اگر $F(x,y,z)$ آنگاه:

$$\frac{\partial z}{\partial x} = - \frac{\frac{\partial f}{\partial x}}{\frac{\partial f}{\partial z}} = - \frac{F_x(x,y,z)}{F_z(x,y,z)}$$

به همین ترتیب به دست می آوریم

$$\frac{\partial z}{\partial x} = \frac{\frac{\partial F}{\partial y}}{\frac{\partial F}{\partial z}} = \frac{F_y(x, y, z)}{F_z(x, y, z)}$$

مشروط بر اینکه $\frac{\partial F}{\partial x} \neq 0$

دیگر مکسیمم و مینیمم توابع دو متغیره



همه‌نطور که از مشتقهای اول و دوم یک تابع یک متغیره برای تعیین ماکسیمم و مینیمم آن استفاده می‌کردیم از مشتقهای جزیی مرتبه ی اول و دوم می‌توان برای یافتن ماکسیمم و مینیمم توابع چند متغیره استفاده کنیم.



۱-۵-۳ تعریف

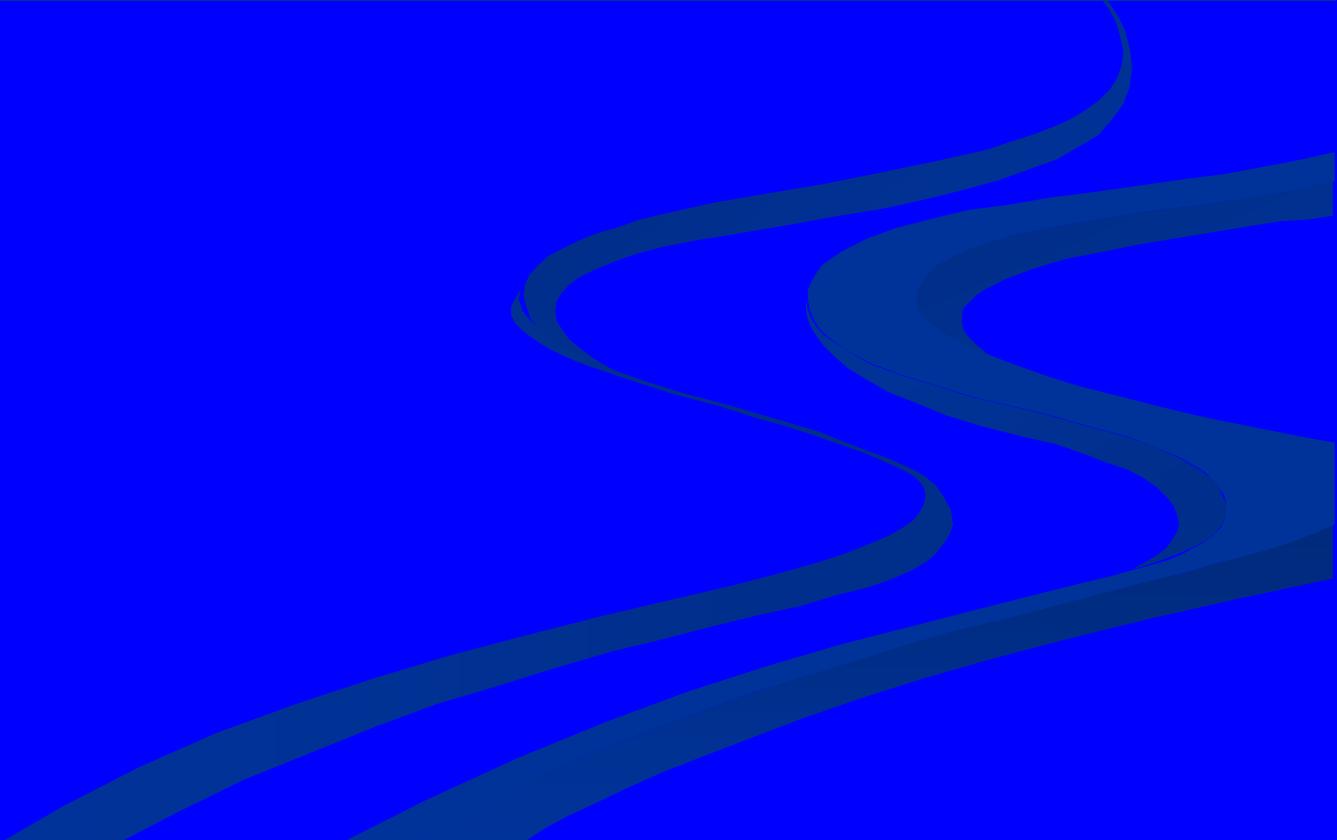
فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. در این صورت:

الف) $f(a,b)$ مقدار ماکسیمم (مطلق) f می نامیم. اگر برای هر (x,y) از قلمرو f داشته باشیم:

$$F(x,y) \leq f(a,b)$$

ب) مقدار مینیمم (f مطلق) نامیم. اگر برای هر (x,y) از قلمرو f داشته باشیم:

$$F(x,y) \geq f(a,b)$$



۲-۵-۳ تعریف

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. در این صورت:

الف) می گوییم f تابع در (a,b) دارای یک ماکسیمم نسبی است.
اگر دایره به مرکز (a,b) در قلمرو f وجود داشته باشد به طوری که به ازای هر (x,y) در درون این دایره داشته باشیم:

$$f(x,y) \leq f(a,b)$$

ب) می‌گوییم f تابع در (a,b) دارای یک مینیمم نسبی است. اگر دایره به مرکز (a,b) در قلمرو f وجود داشته باشد به طوری که به ازای هر (x,y) در درون این دایره داشته باشیم:

$$f(x,y) \geq f(a,b)$$



۳-۵-۲ قضیه

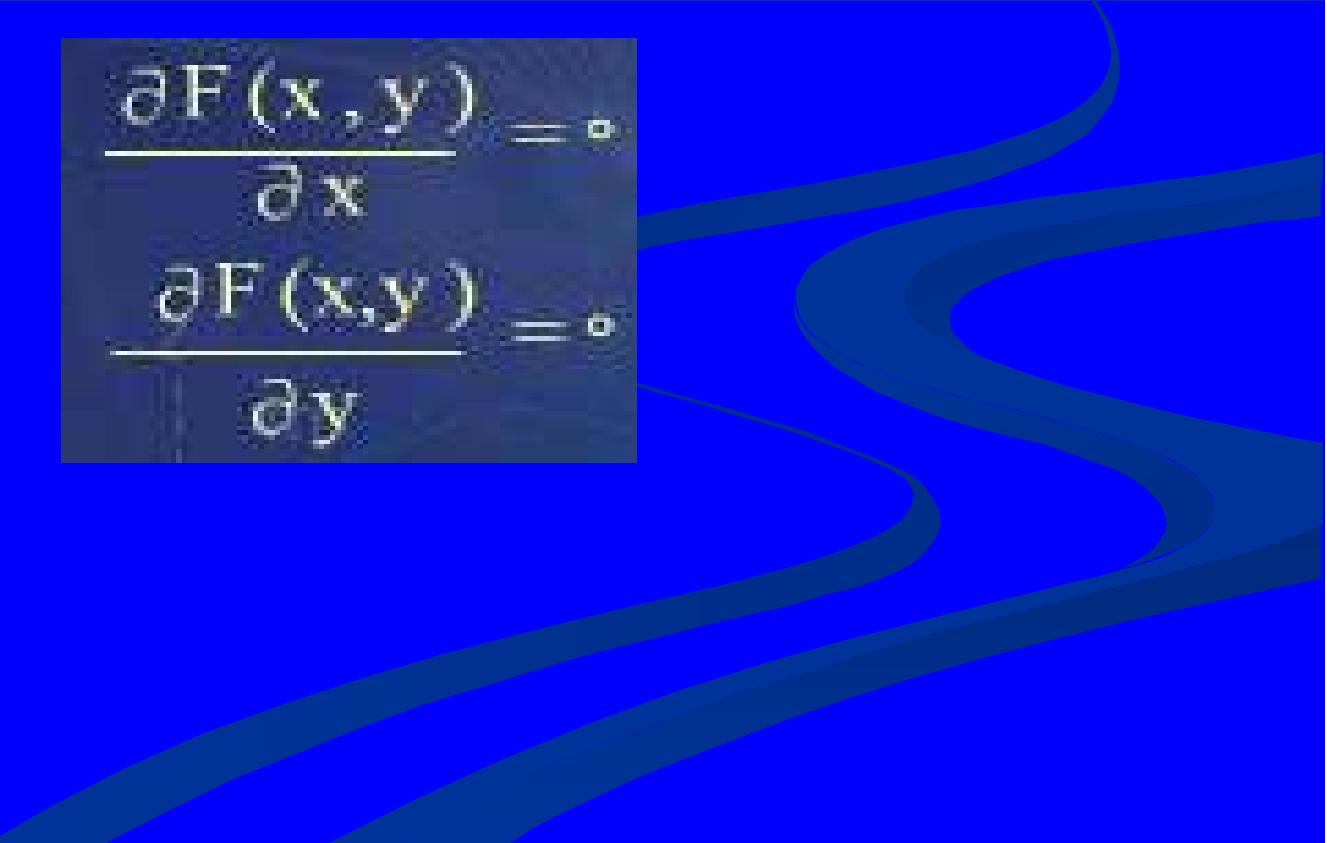
فرض می کنیم تابع دو متغیره f در (a,b) یک ماکسیمم یا مینیمم نسبی دارد. اگر مشتقهای جزیی مرتبه ی اول f در (a,b) موجود باشند آنگاه:

$$F_x(a,b)=0$$

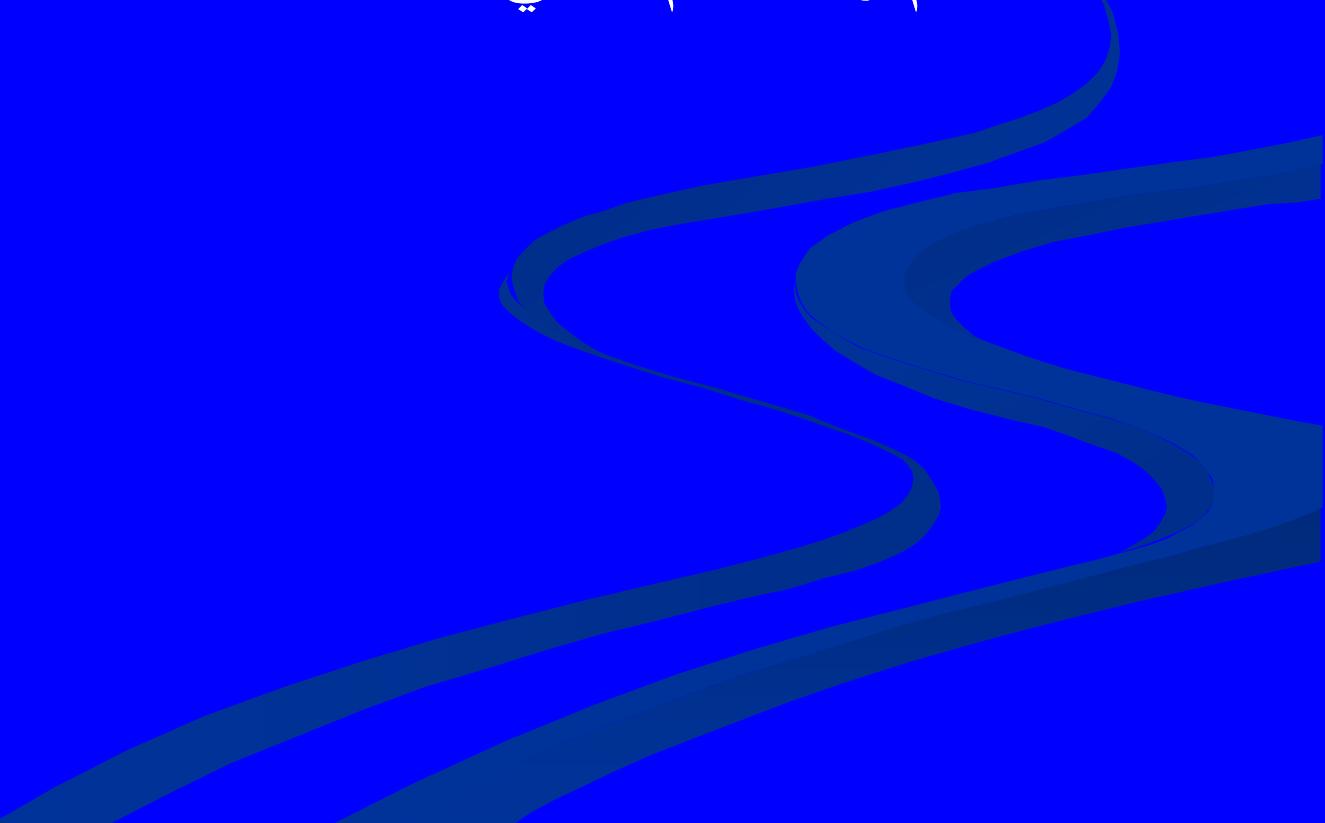
$$F_y(a,b)=0$$

از این قضیه نتیجه می شود که اگر تابع f در (a,b) یک ماکسیمم یا مینیمم نسبی داشته باشد آنگاه (a,b) یک جواب دستگاه دو مجهولی زیر است:

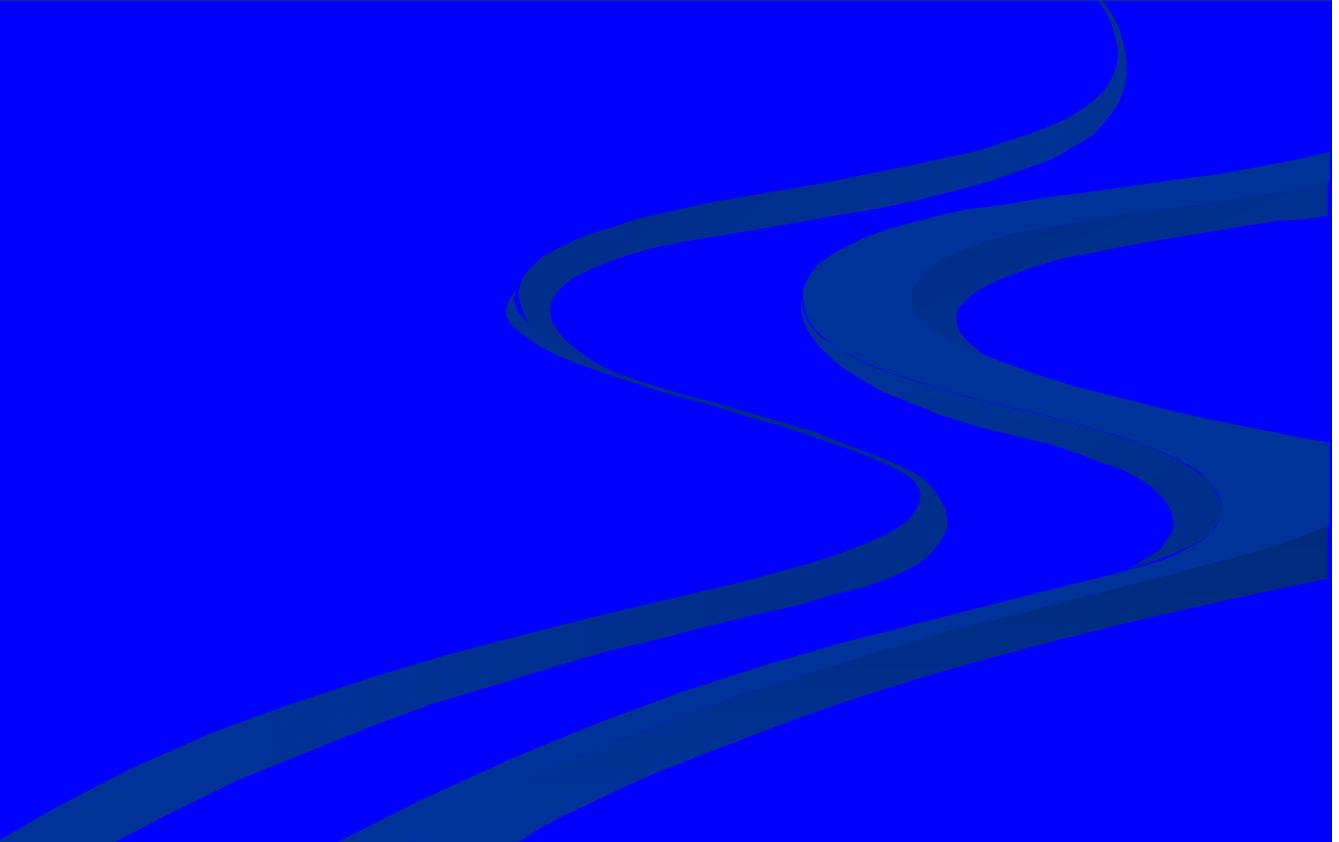
$$\begin{aligned}\frac{\partial F(x,y)}{\partial x} &= 0 \\ \frac{\partial F(x,y)}{\partial y} &= 0\end{aligned}$$



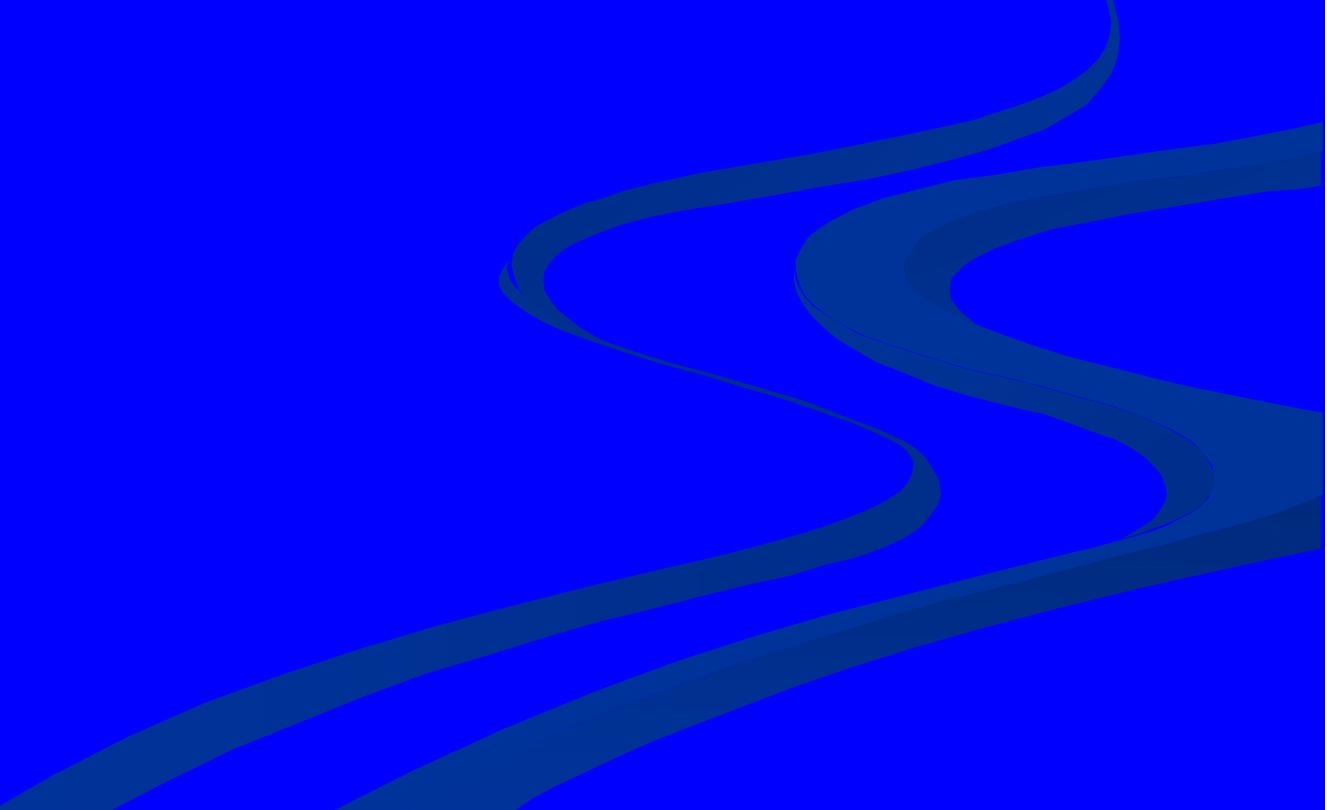
هر جواب این دستگاه را (نظیر توابع یک متغیره) یک نقطه
ی بحرانی تابع f مینامیم. توجه کنید که نقطه ی (c,d) ممکن
است یک نقطه ی بحرانی f باشد ولی تابع f در این نقطه
ماکسیمم و مینیمم نسبی داشته باشد.



اگر $F_x(a,b) = F_y(a,b)$ ماقسیم یا
مینیم نسبی نداشته باشد می گوییم تابع F در (a,b) دارای
یک نقطه پذیرن اسپی است.



معمولًا با استفاده از تعریف تشخیص اینکه یک نقطه ی بحرانی تابع دو دو متغیره ی F ماقسیم است یا مینیم مشکل است. اما به کمک مشتقهای جزیی مرتبه ی دوم توابع یک یک متغیره قادر به این امر هستیم.



۱.۵.۳ آزمون مشتق دوم

فرض می کنیم f تابعی با متغیر های x و y باشد. و همچنین $F_x(a,b) = F_y(a,b) = 0$ فرض می کنیم مشتقهای جزیی F درون دایره ای به مرکز (a,b) پیوسته باشند و

$$\Delta(x,y) = [F_x(x,y)]_y - [F_y(x,y)]_x = \boxed{[F_x(x,y)]_y - [F_y(x,y)]_x}$$

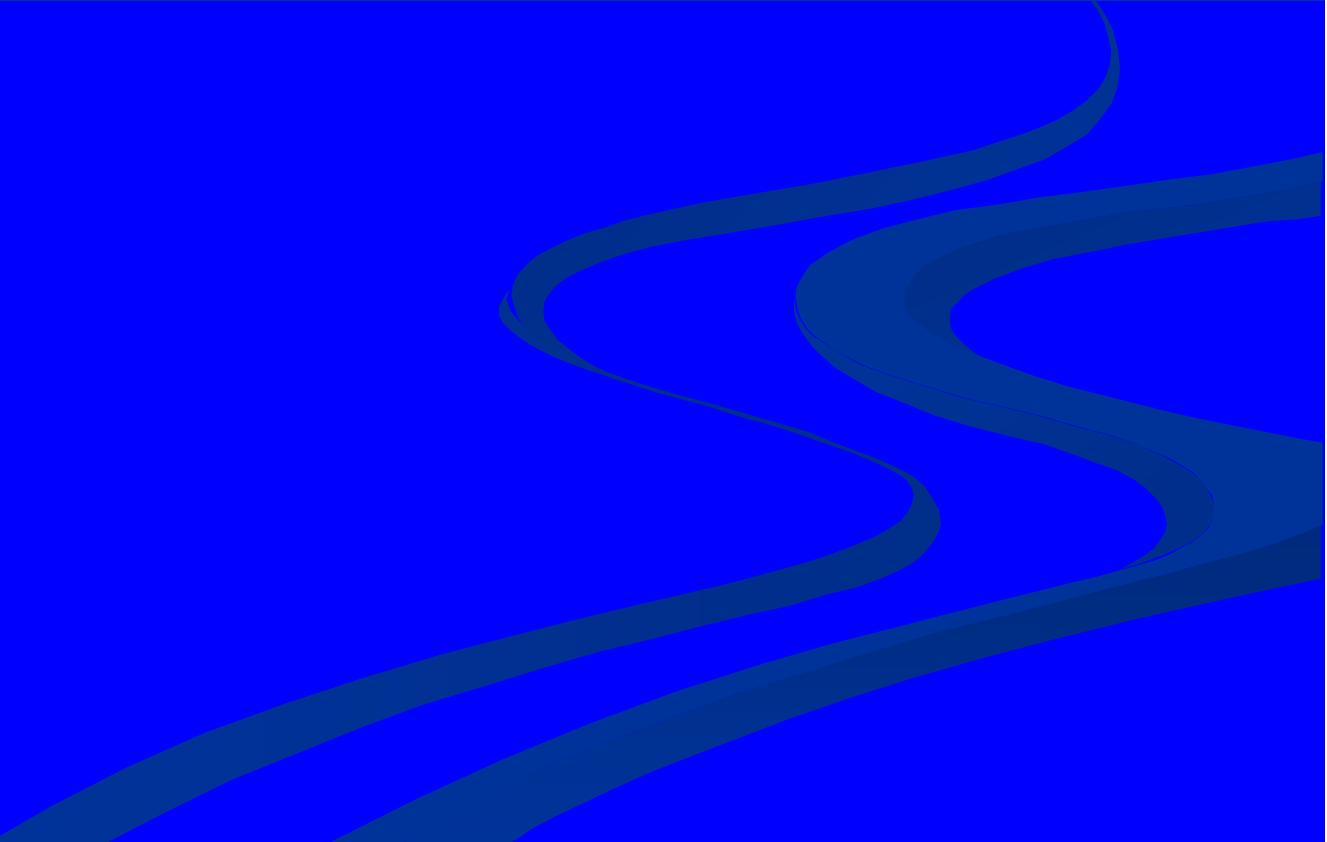
در این صورت

الف) اگر $F_{xx}(a,b) < 0$ و $\Delta(a,b) > 0$ آنگاه F در (a,b) ماقسیم نسبی دارد.

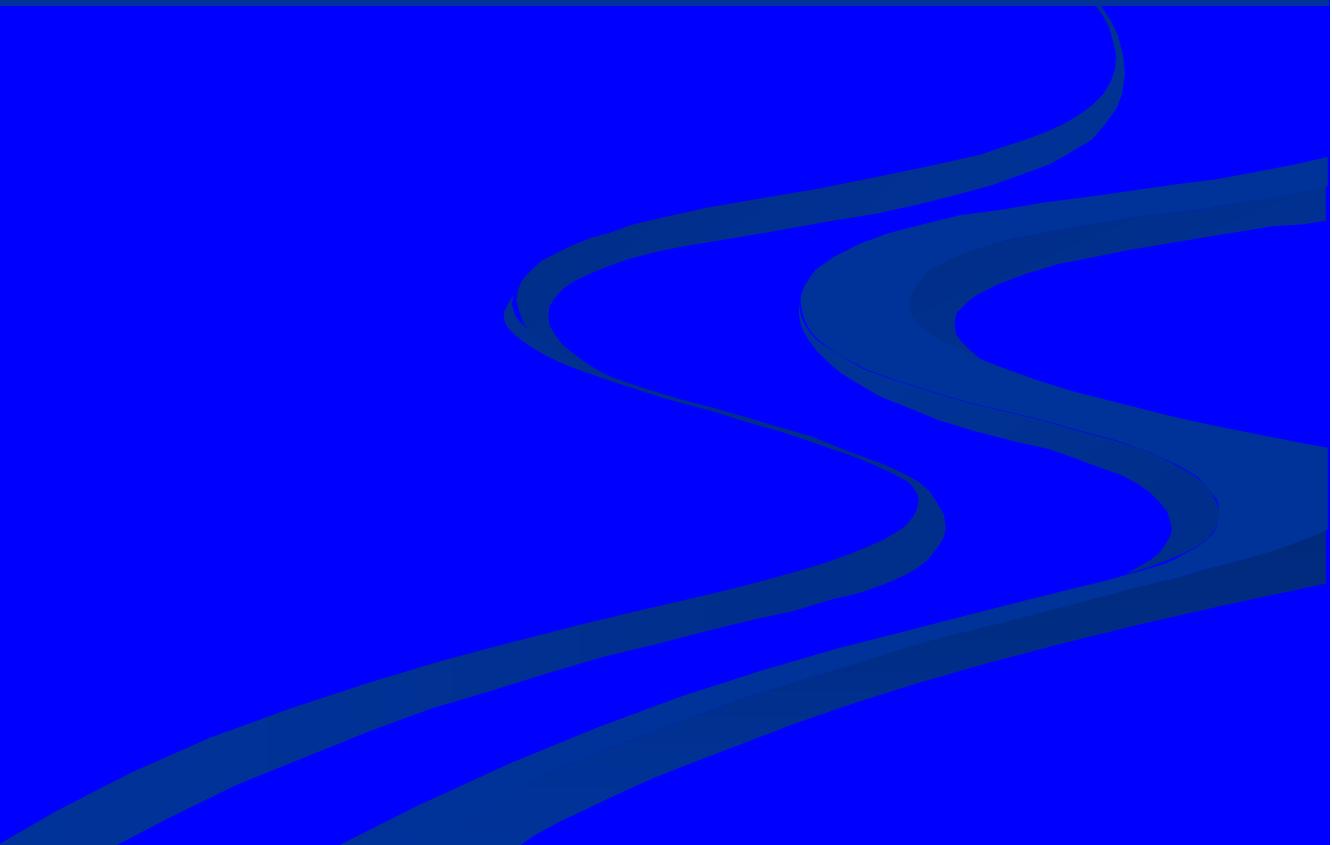
ب) اگر $F_{xx}(a,b) > 0$ و $\Delta(a,b) > 0$ آنگاه F در (a,b) مینیم نسبی دارد.



پ) اگر $0 < \Delta(a,b)$ در F یک نقطه ی زین اسبي دارد . به عبارت ديگر ماكسيمم و مينيمم ندارد.
ت) اگر $\Delta(a,b) = 0$ از اين آزمون نتيجه اي به دست نمي آيد.

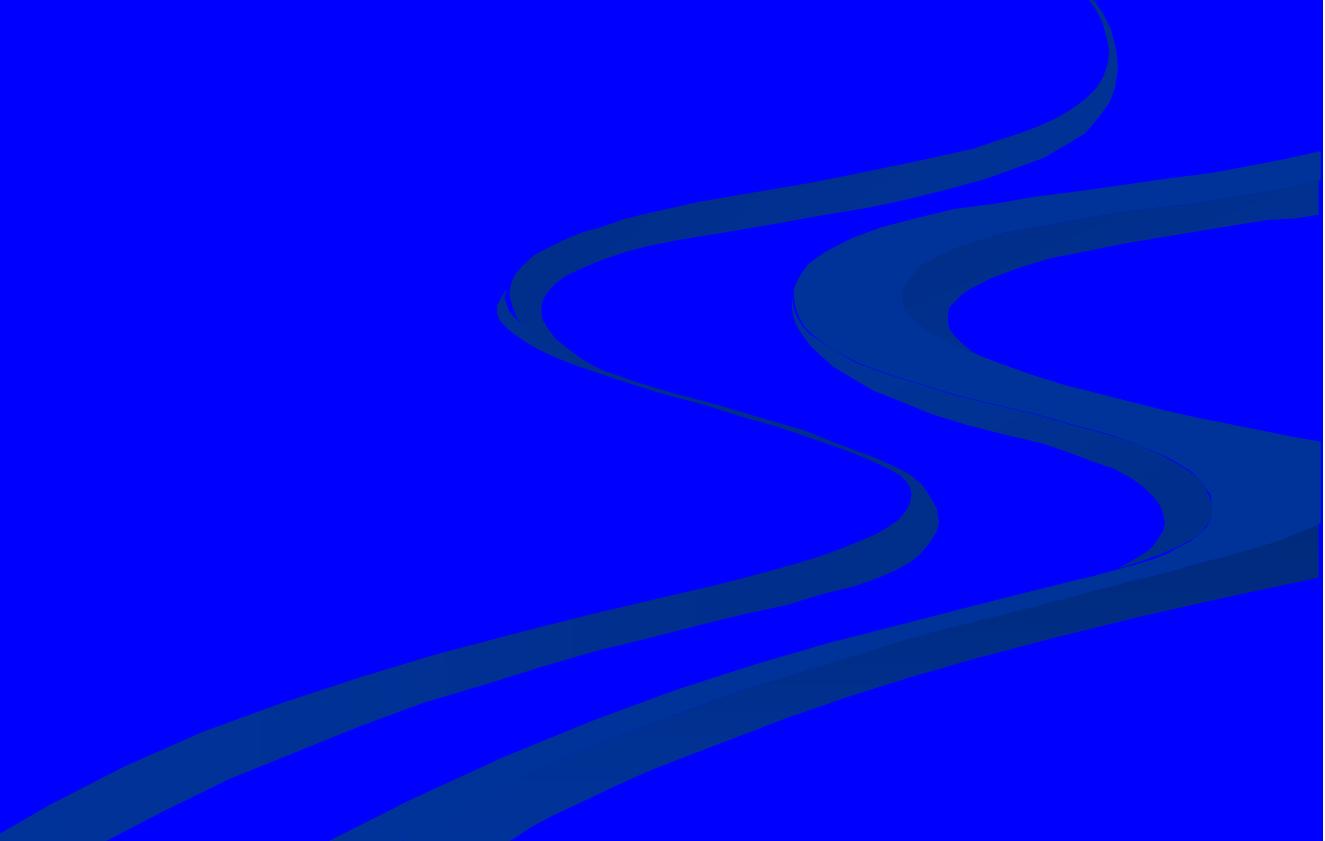


دقت کنید که اگر $\Delta(a,b) > 0$ آنگاه حاصلضرب $f_{yy}(a,b)$ و $f_{xx}(a,b)$ هم مثبت است. پس $f_{yy}(a,b)f_{xx}(a,b)$ علامت می باشند. در نتیجه در بندهای الف و ب آزمون مشتق دوم میتوان $f_{yy}(a,b)$ را جایگزین $f_{xx}(a,b)$ نمود.



۶. مکسیمم و مینیمم توابع نسبت به
شرط دارای شرایط دارد

در اکثر مسایل مدیریت و اقتصاد تعیین ماکسیمم و مینیمم یا
تابع چند متغیره با توجه به یک یا چند شرط صورت می
گیرد.



برای مثال فرض کنید هدف یک مصرف کننده به حداقل رسانیدن مطلوب در مصرف دو کالای ۱ و ۲ است. فرض کنید قیمت این دو کالا به ترتیب برابر با p_1 و p_2 میزان مصرف او از این دو کالا به ترتیب برابر با x_1 و x_2 باشد. اما این مصرف کننده محدودیتهایی نیز دارد.

یکی از محدودیتها میزان درآمد او است. پس مطلوب است این مصرف کننده تابعی از میزان استفاده او از این دو کالا بوده و میزان مخارج مصرفی او از این دو کالا باید با میزان درآمد او نیز برابر باشد. به بیان دیگر میتوان گفت که این مصرف کننده میخواهد مطلوبیت خود را با توجه به محدودیت درآمد به حد اکثر برساند.

پس باید ماکسیمم تابع

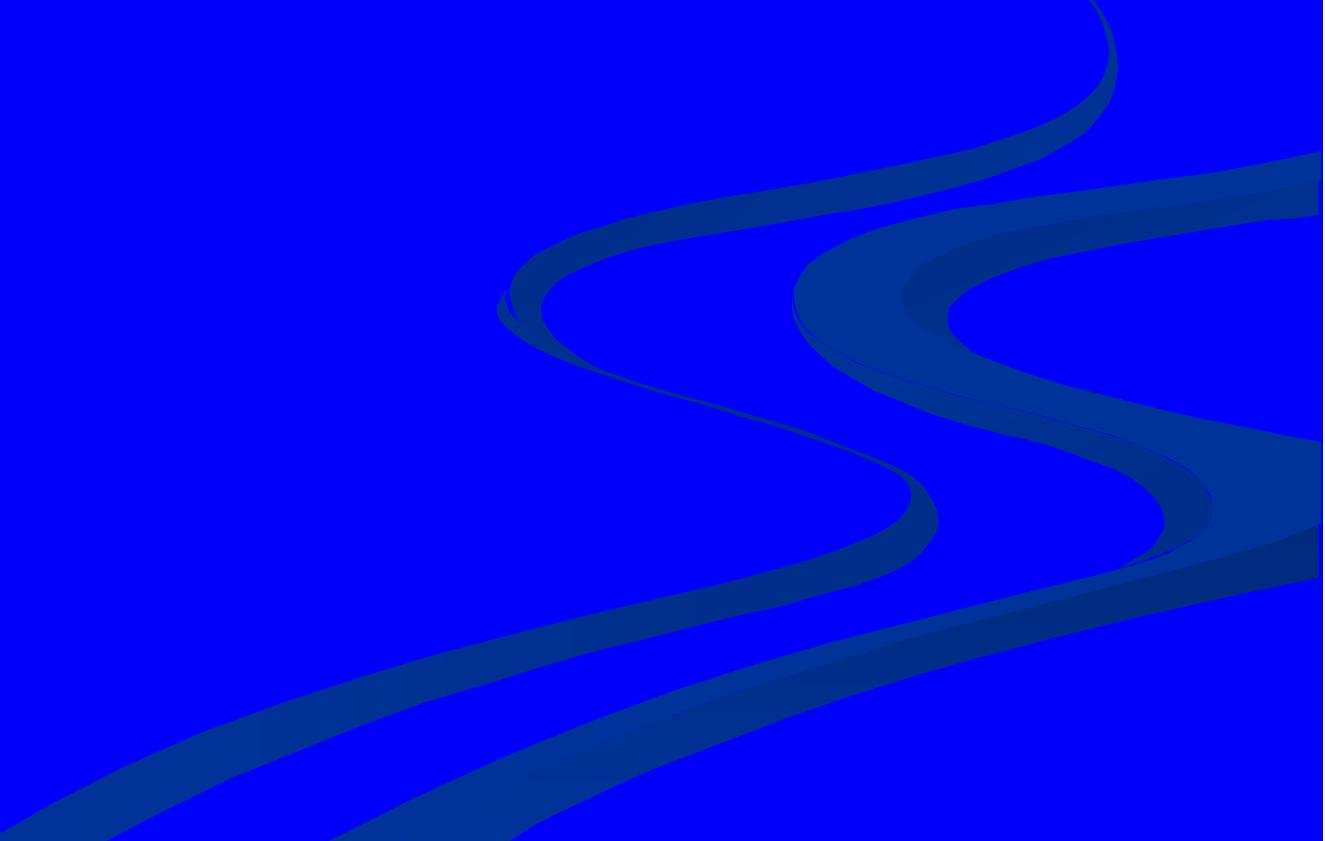
$$U=f(x_1, x_2)$$

را نسبت به شرط (محدودیت)

$$P_1x_1 + P_2x_2 = y$$

پیدا کنیم که در آن $U=f(x_1, x_2)$ تابع مطلوب است.

به دو روش می توان این کار را انجام داد. یکی به روش جایگزینی و دیگری به روش لاغرانژ. این دو روش را در زیر معرفی می کنیم.



۱.۶.۴ روش جایگزینی

یکی از روش‌هایی به دست آورده مکسیمم و مینیمم توابع نسبت به شرایط داده شده از طریق جایگزین کردن تابع محدودیت (شرایط داده شده) در تابع هدف است. بدین ترتیب مسئله تبدیل به مسئله ی مکسیمم یا مینیمم کردن یک تابع بدون محدودیت می‌شود.

۳.۶.۴ روش لاگرانژ

میخواهیم ماکسیمم یا مینیمم تابع دو متغیره ی $f(x,y)$ را با محدودیت $g(x,y)=0$ بیابیم. متغیر جدید λ موسوم به ضریب لاگرانژ را در نظر می گیریم با استفاده از متغیر λ تابع جدیدی به نام تابع لاگرانژ را به صورت زیر تعریف میکنیم.

$$F(x,y, \lambda) = f(x,y) - \lambda g(x,y)$$

پس اگر f در (a,b) ماقسیم یا مینیم داشته باشیم آنگاه $\lambda = \lambda_0$ وجود دارد به طوری که (a,b, λ_0) یک جواب دستگاه سه معادله سه مجهولی زیر است.

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial x} = \frac{\partial F}{\partial x} - \lambda \frac{\partial g}{\partial x} = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial y} = \frac{\partial F}{\partial y} - \lambda \frac{\partial g}{\partial y} = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial y} = g(x, y) = 0 \end{cases}$$

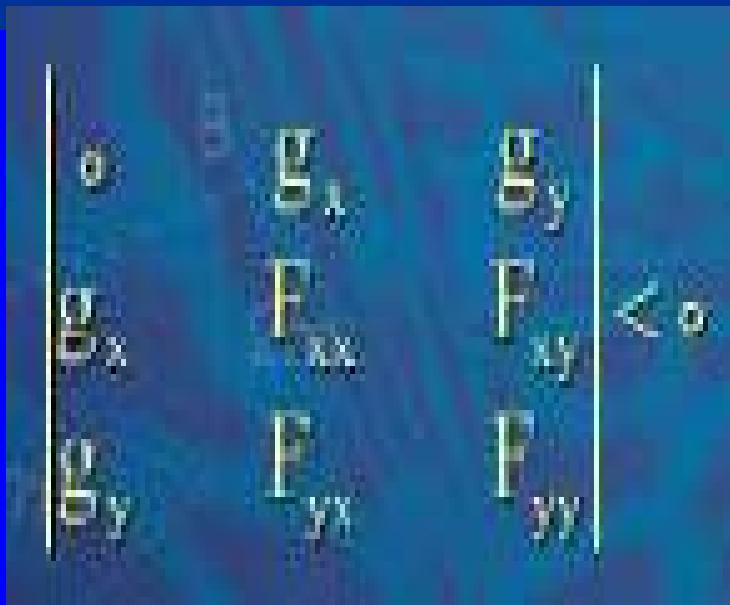
۵.۶.۴ شرط کافی برای وجود مаксیمم و مینیمم توابع نسبت به شرایط داده شده

فرض می کنیم تابع دو متغیره y ($f(x,y)$) تحت
محدودیت $g(x,y)=0$ داده شده باشد و (x,y, λ) تابع
لاگرانژ متناظر باشد . ثابت میشود که شرط کافی برای
وجود

الف) ماکسیمم این است که



ب) مینیمم این است که



۶-۴-۳-نکته

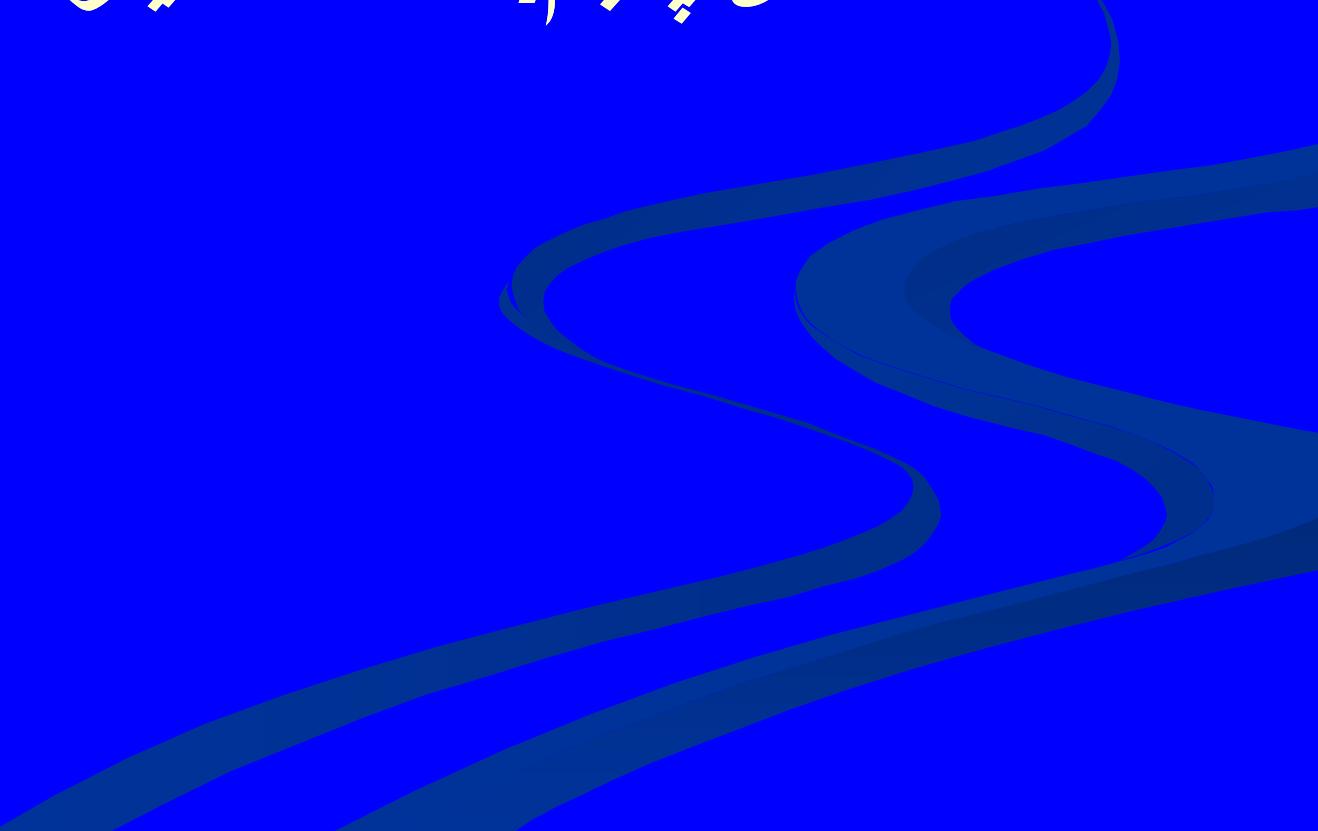
روش لاگرانژ را میتوان برای تابع n متغیره $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ با تابع محدودیت $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$ که در آن $i=1, 2, \dots, n$ تعمیم داد.

در این صورت تابع لاگرانژ عبارتند از

$$F(x_1, \dots, x_n, \lambda_1, \dots, \lambda_k) = F(x_1, \dots, x_n) - \sum_{i=1}^k \lambda_i g_i(x_1, \dots, x_n)$$

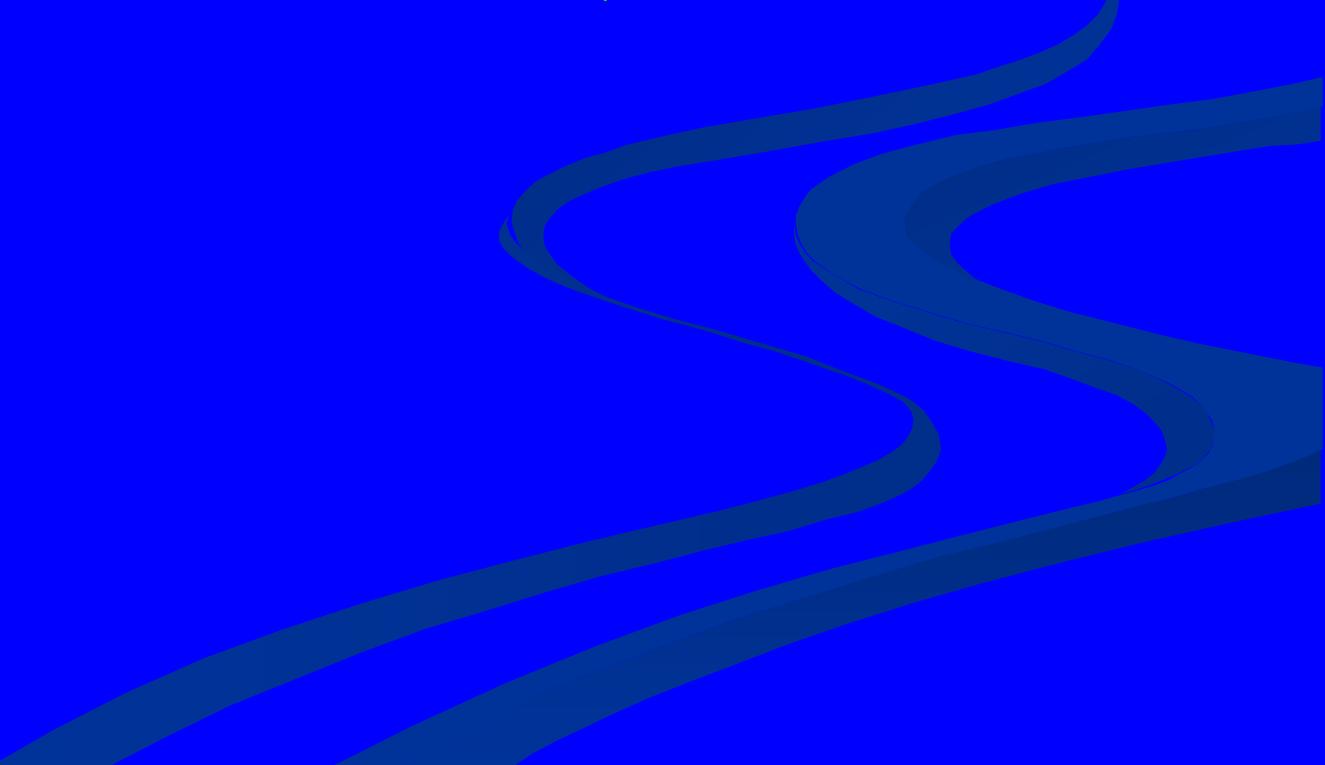
از مساوی صفر قرار دادن مشتقهای جزیی تابع لاگرانژ
دستگاهی شامل $n+k$ معادله ی $n+k$ مجھولی به دست می
آید.

فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل



حل برخی از مسایل در مدیریت ئ اقتصاد منجر به بررسی
معادله ای بین یك تابع مجهول و مشتقهای آن می شود. چنین
معادله ای را یك معادله ی دیفرانسیل می نامیم. در این فصل
با معرفی چند نوع معادله ی دیفرانسیل ساده روش حل آنها
را مطالعه می کنیم.

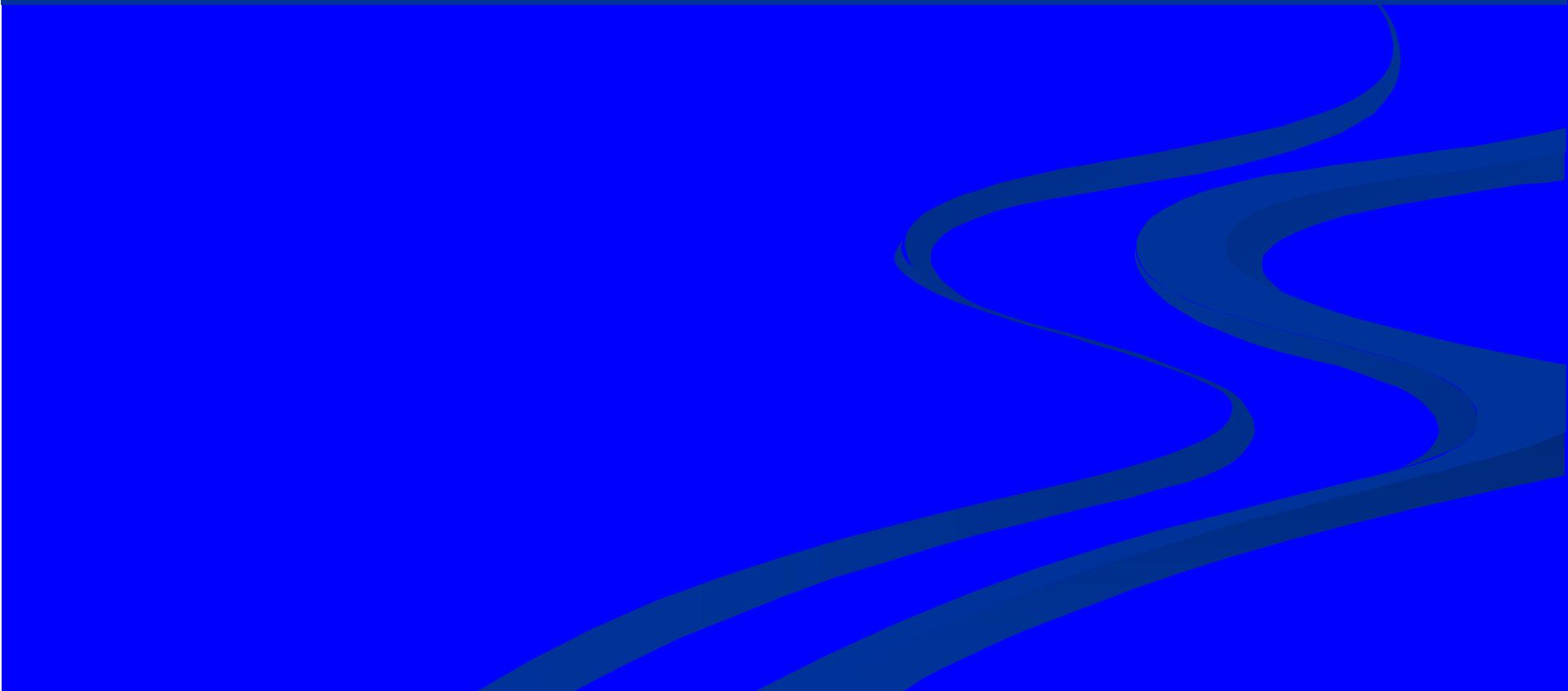
ا پـ آشنايـي با معـادـلات دـيـفرـانـسيـل



۱.۱.۵ تعریف

فرض کنید y تابعی از x باشد هر معادله ای به صورت $F(x, y, y', \dots, y^{(n)})$ را که F در آن تابعی از $n+2$ متغیر x ، y و n مشتق اول y نسبت به x باشد یک معادله دیفرانسیل معمولی مرتبه n ام می نامیم.

توجه کنید منظور $y^{(n)}$ از مشتق n ام y نسبت به x است و مرتبه
ی یک معادله ی دیفرانسیل برابر با مرتبه ی بالاترین مشتق
موجود در معادله است.



۲.۱.۵ تعریف

تابع $y=f(x)$ را یک جواب معادله ی دیفرانسیل

$$F(x,y,y',\dots,y^{(n)})=0$$

در فاصله ی I می نامیم. در صورتی که به ازای هر x متعلق به I تابع $y=f(x)$ و مشتق های آن در معادله صدق کند.

مجموعه ی تمام جوابهای معادله را جواب عمومی معادله می نامیم.

منظور از حل یک معادله ی دیفرانسیل به دست آوردن جواب عمومی آن است.

۳.۱.۵ تعریف

معادله ی دیفرانسیل مرتبه ی ام

$$y^{(n)} = F(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$$

با شرایط اولیه

$$\begin{aligned}y(x_0) &= k_1 \\y'(x_0) &= k_2 \\y''(x_0) &= k_3 \\&\vdots \\y^{(n-1)}(x_0) &= k_{n-1}\end{aligned}$$

را که در آن ها اعداد معینی هستند یک مسئله با مقادیر اولیه می نامیم.

توجه کنید که برای معادله‌ی دیفرانسیل مرتبه‌ی n ام n شرط اولیه وجود دارد. این شرایط مقادیر تابع مجهول و $(n-1)$ مشتق اول آن را در نقطه‌ی x_0 معین می‌کنند. می‌توان نشان داد که با وضع محدودیت‌هایی بر F یک مسئله با مقادیر اولیه دارای یک جواب منحصر به فرد است. این جواب را جواب خصوصی مسئله می‌نامیم.

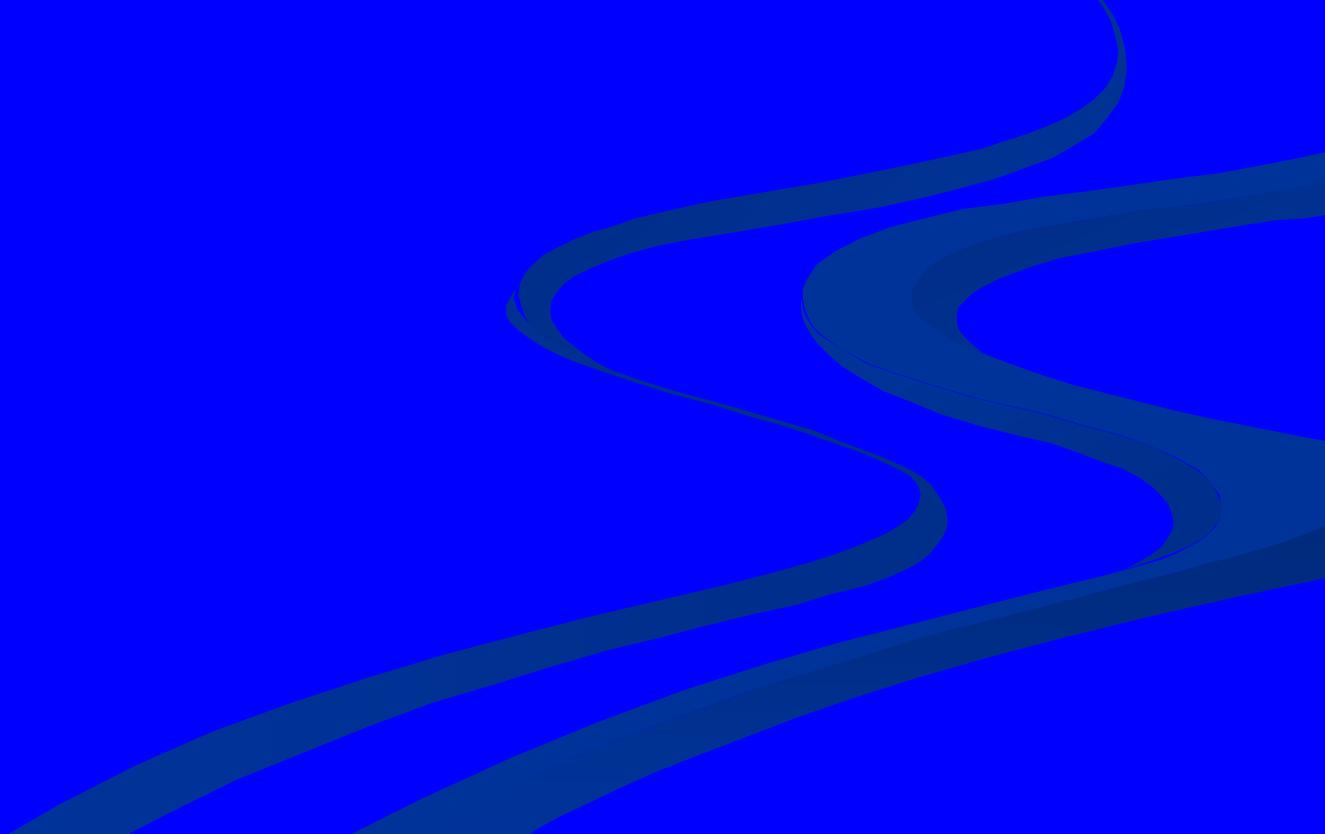
۱.۱.۵ تعریف

یاک معادله ی دیفرانسیل با مشتقات جزیی معادله ایست که شانل یاک تابع مجهول چند متغیره (بیش از یاک متغیر) همراه با مشتقات جزیی آن باشد.

۲- معادلات ریفرانسیل جدایی پذیر



در این بخش روش حل معادلات دیفرانسیلی را بررسی می کنیم که می توان متغیرهای آنها را از یکدیگر جدا کرد.



۱.۲.۵ تعریف

معادله ی دیفرانسیل مرتبه ی اول $p(x)dx+q(y)dy=0$ را که در آن p و q دو تابع حقیقی به ترتیب در فاصله های I_1 و I_2 پیوسته اند یک معادله ی دیفرانسیل جدایی پذیر می نامیم.

با انتگرال‌گیری مستقیم از این معادله جواب عمومی آن به صورت زیر به دست می‌آید.

$$\int p(x)dx + \int q(y)dy = c$$

www.salamnu.com

سایت مرجع دانشجوی پیام نور

- ✓ نمونه سوالات پیام نور : بیش از ۱۱۰ هزار نمونه سوال همراه با پاسخنامه تستی و تشریحی
- ✓ کتاب ، جزو و خلاصه دروس
- ✓ برنامه امتحانات
- ✓ منابع و لیست دروس هر ترم
- ✓ دانلود کاملا رایگان بیش از ۱۴۰ هزار فایل مختص دانشجویان پیام نور

www.salamnu.com